

Обзор программного обеспечения для аудио и видео монтажа Sony Vegas

Беляев Алексей Андреевич

Приамурский государственный университет им. Шолом-Алейхема

студент

Аннотация

В данной статье рассматривается программа для редактирования аудио и видео файлов Sony Vegas. В статье будет произведен обзор данной программы, ее функциональные возможности для редактирования аудио и видео файлов.

Ключевые слова Sony Vegas, редактирование, видео редактирование, монтаж, видеофайлы.

Sony Vegas audio and video editing software review

Belyaev Alexey Andreevich

Sholom-Aleichem Priamursky State University

student

Abstract

This article discusses the program for editing audio and video files Sony Vegas. The article will provide an overview of this program, its functionality for editing audio and video files.

Key words: Sony Vegas, editing, video editing, editing, video files.

В настоящее время проблема редактирования видео является актуальной. Первый вопрос, который сразу приходит в голову это какой программой воспользоваться. Такого рода программного обеспечения очень много, но можно выделить одну программу которая хорошо подходит для редактирования аудио и видео файлов под названием Sony Vegas. Sony Vegas – является частью программного обеспечения Vegas которое отвечает за редактирование и аудио и видео файлов. Данный программный компонент является платный, но на сайте есть возможность приобретения пробной версии.

В статье В.С. Пташинского рассмотрен видеомонтаж средствами Sony Vegas 6 [1]. К.К. Мамедова и Н.Е. Скутельни исследовали создание видеоролика в программе Sony Vegas Pro [2]. Н. Кузнецов и Е.В. Бурдина рассмотрели технику монтирования видеоматериалов с использованием программы Sony Vegas Pro 13. Первый опыт работы [3]. В статье Г.М. Розоринова, Н.А. Мелешко, С.Н. Денисенко и В.А. Ракинцкий рассмотрено применение профессиональных программ обработки видео при создании мультимедийных электронных образовательных ресурсов [4]. Р.С. Дробязкин

рассмотрел особенности монтажных переходов в обучающих видеоматериалах [5].

Целью данной статьи является обзор программного обеспечения для монтирования видео Sony Vegas [6].

Данное исследование проводится с помощью программы Sony Vegas.

Скачиваем программу с официального сайта разработчиков Sony Vegas.

После скачивания приложения устанавливаем и запускаем программу после запуска программы появляется рабочий стол программы это видно на рисунке 1.

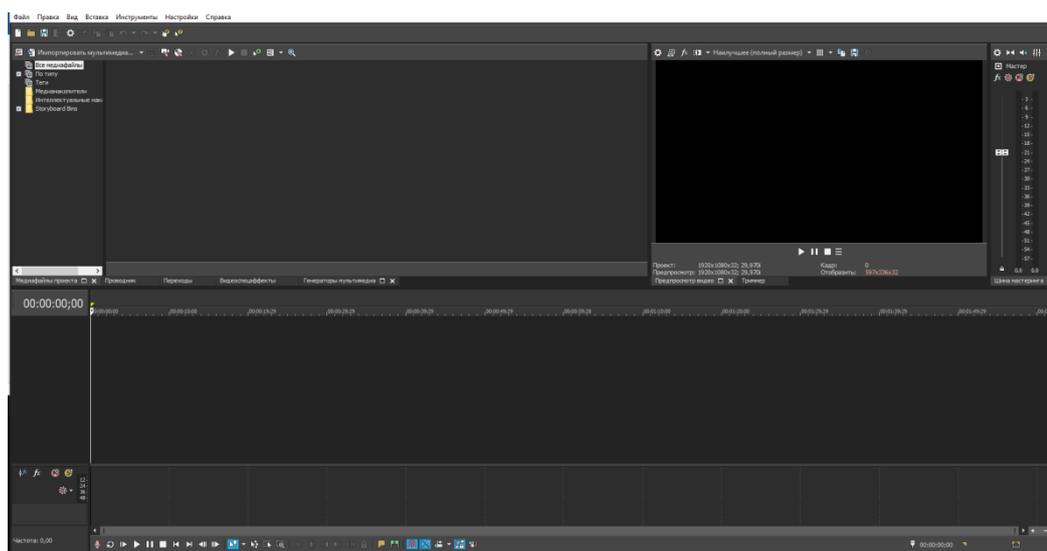


Рис.1 Рабочий стол программы Sone Vegas

На рисунке 1 видно явно выраженных три зоны работы в которых производится работа с видео.

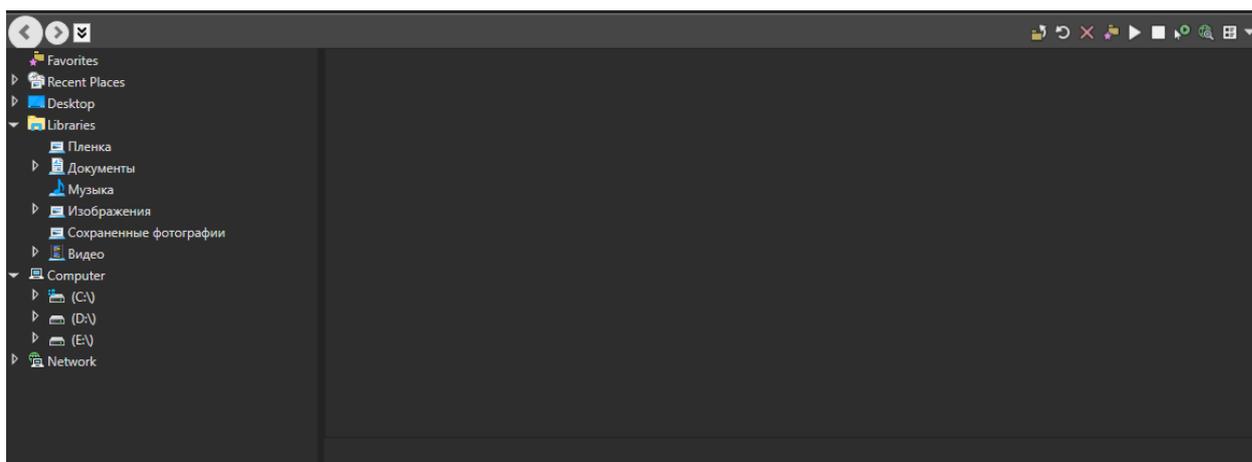


Рис.2 «Проводник»

Проводник отвечает за выбор медиа и видеофайлов для работы присутствует возможность загрузки видео и медиа файлов с различных устройств. Для работы с файлами пользователя рекомендуется их все

скопировать с различных внешних устройств на внутренние носители персонального компьютера или ноутбука.

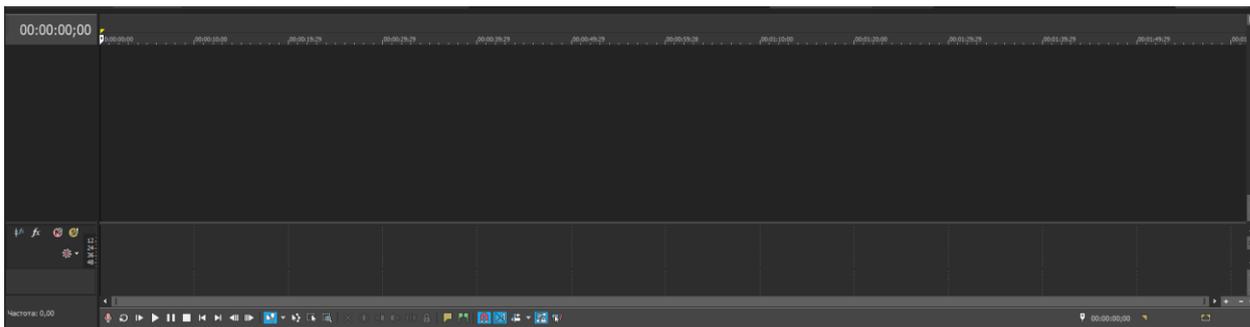


Рис.3 Монтажная область

В монтажной области происходит редактирование видео и медиа файлов. В нижней части видно панель проигрывания файлов. Так же присутствует временная шкала для более удобной навигации в видеофайле. Есть возможность настройки громкости и на аудиодорожке видеофайла, имеется возможность как полностью убрать звук и добавить музыку на видеофайл, а также убрать лишние шумы из видео.

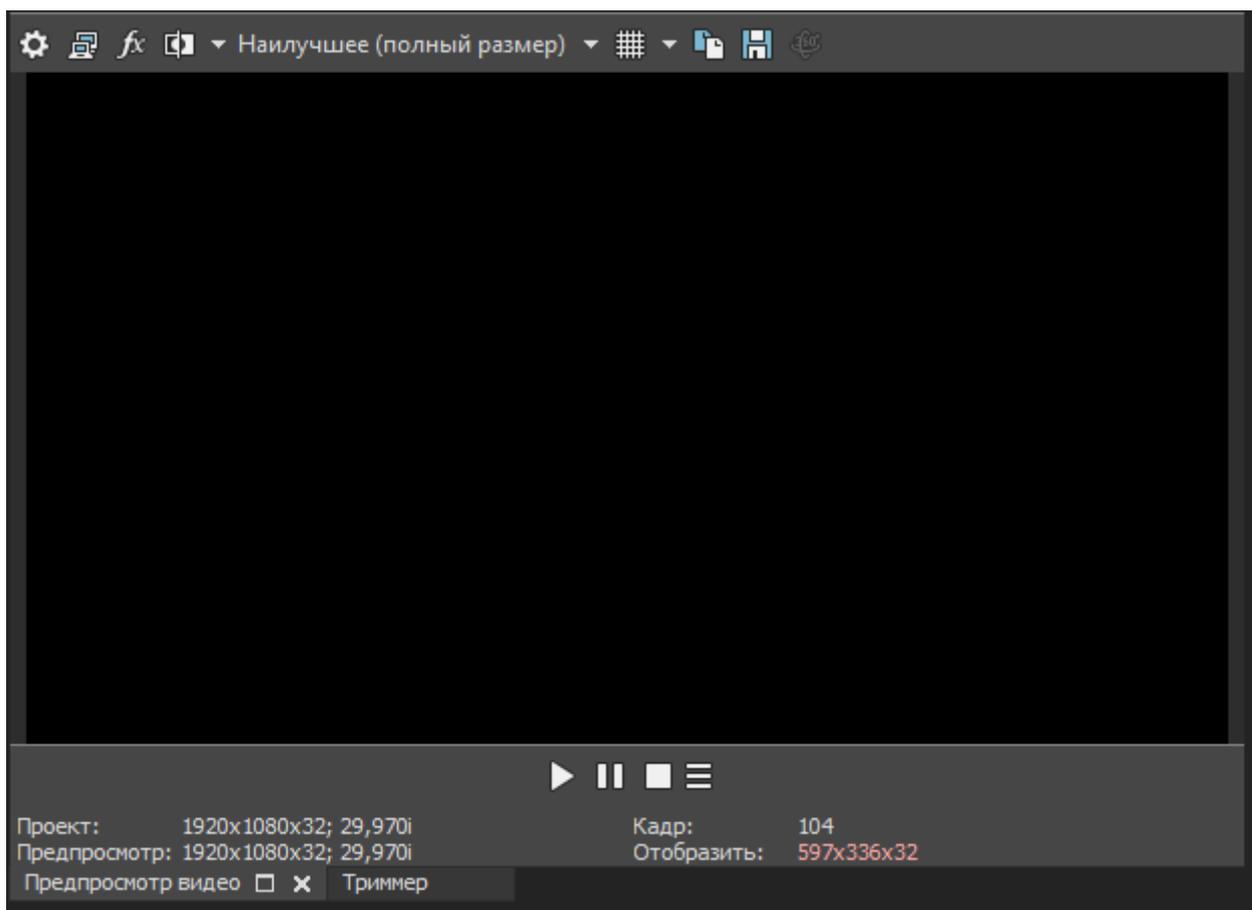


Рис.4 Окно просмотра работы

В данном окне можно посмотреть конечный этап при редактировании видеофайла, а также отследить все ошибки и дефекты, которые были допущены при работе с видеофайлом.



Рис.5 Шина мастеринга

Шина мастеринга полностью отвечает за корректную работу аудиодорожки проекта. В данном окне возможна полная настройка аудиодорожки при помощи дополнительных компонентов в верхней части окна.

Что бы показать, как происходит работа в данной программе, мы использовали собственное видео. На примере будет показано, как работать с видео и аудио дорожками; и разделение видео дорожки на составляющие ее фрагменты.

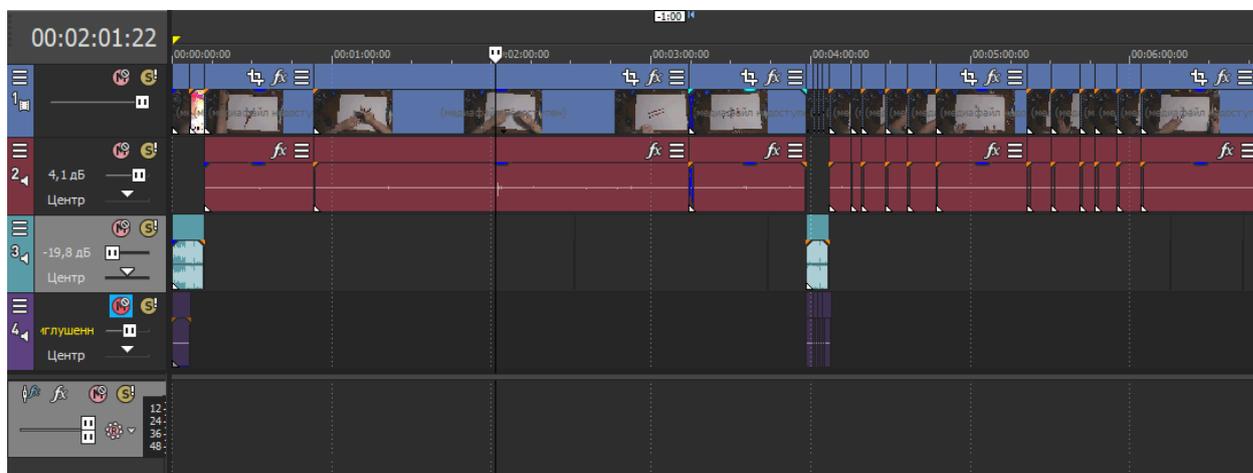


Рис.6 Видео и аудиодорожки

На рисунке 6 видно использование пространства под название «Монтажная область». На нем видно, как происходит работа с дорожками: на дорожке 2 произошло полное отключение аудио-трека видео, благодаря нажатию на красную кнопку «М» в правом верхнем углу. Так как на 2 дорожке звук отключен, аудио-треки добавляются на 3 дорожку. Как видно на рисунке 6, аудиодорожка под номером 4 полностью заглушена, тем самым она не влияет на работу с другими дорожками.

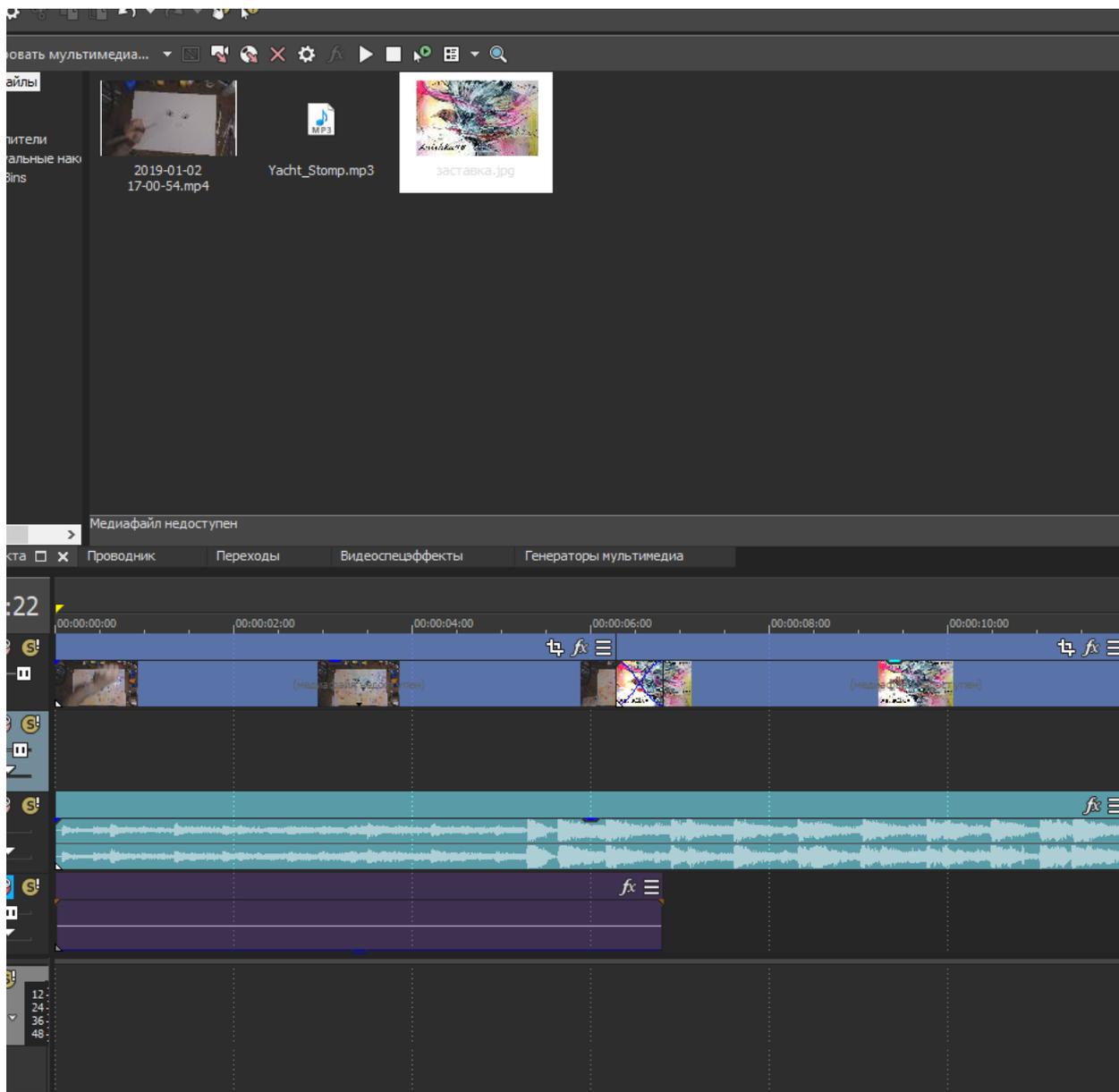


Рис.7 Добавление картинки

В Sony Vegas есть возможность не только редактировать видео, но и добавлять собственные рисунки или клипы в исходное видео. На рисунке 7 видно, как в видео дорожку было добавлено изображение. Что бы вставить картинку в видео, необходимо перетащить изображение из рабочей зоны «Медиа файлы проекта» на дорожку под номером 1.

В данной статье была рассмотрена программа для монтажа аудио и видео файлов Sony Vegas. В данной программе очень удобно и быстро монтировать видео без изучения какой-либо литературы. Благодаря всем плагинам, которые присутствуют в программе Sony Vegas работа с видео не кажется очень долгой и муторной.

Библиографический список

1. Пташинский В.С. Видеомонтаж средствами Sony Vegas 6. М., 2006.
2. Мамедова К.К., Скutelъни Н.Е. Создание видеоролика в программе Sony Vegas Pro. // В сборнике: Научно-исследовательская деятельность как фактор личностного и профессионального развития студентов материалы международной студенческой научно-практической конференции среди образовательных учреждений СПО. 2018. С. 128-130.
3. Кузнецов Н., Бурдина Е.В. Техника монтирования видеоматериалов с использованием программы Sony Vegas Pro 13. Первый опыт работы // В сборнике: Инновации в технологиях и образовании сборник статей участников IX Международной научно-практической конференции. 2017. С. 226-233.
4. Розоринов Г.М., Мелешко Н.А., Денисенко С.Н., Ракицкий В.А. Применение профессиональных программ обработки видео при создании мультимедийных электронных образовательных ресурсов // Проблеми інформатизації та управління. 2016. Т. 2. № 54. С. 60-65.
5. Дробязкин Р.С. Особенности монтажных переходов в обучающих видеоматериалах // В сборнике: Актуальные вопросы современной науки Сборник статей по материалам V международной научно-практической конференции. 2017. С. 10-17.
6. Sony Vegas URL: <https://www.vegascreativesoftware.com/ru/vegas-pro> (дата обращения 25.01.19)