

## Настройка плагина CheckStyle в IntelliJ IDEA

*Андрюенко Иван Сергеевич*

*Приамурский государственный университет имени Шолом-Алейхема*

*студент*

### Аннотация

Целью данной статьи является настройка плагина CheckStyle в среде разработки IntelliJ IDEA, а также проверка с помощью этого плагина кода, написанного на языке Java.

**Ключевые слова:** CheckStyle, IntelliJ IDEA, Java, плагин

## Configuring CheckStyle Plugin in IntelliJ IDEA

*Andrienko Ivan Sergeevich*

*Sholom-Aleichem Priamursky State University*

*Student*

### Abstract

The purpose of this article is to configure the CheckStyle plugin in the IntelliJ IDEA development environment, as well as check the code written in Java using this plugin.

**Keywords:** CheckStyle, IntelliJ IDEA, Java, plugin

## 1 Введение

### 1.1 Актуальность

Стандарт оформления кода — набор правил и соглашений, используемых при написании исходного кода на некотором языке программирования. Наличие общего стиля программирования очень важно для понимания и поддержания исходного кода, написанного более чем одним программистом. Также соблюдение общего стиля упрощает взаимодействие нескольких человек при разработке программного обеспечения. Плагин CheckStyle – это инструмент статического анализа кода, используемый при разработке программного обеспечения для проверки соответствия исходного кода Java, указанным правилам кодирования.

### 1.2 Обзор исследований

В своей работе К.А. Амосов, А.С. Волков изучили назначения и содержания стандартов написания кода, изучения различных подходов к их формированию, рассмотрения образцов действующих стандартов, а также задачу формирования [1]. П.Н. Советов представил обзор современных стандартов стиля кода, а также описание и особенности разработанной библиотеки [2]. С.С. Кизим рассмотрел вопрос внедрения стандартов оформления программного кода, разрабатываемого в рамках дисциплин,

связанных с изучением языков программирования [3]. В своей работе О.Г. Орлинская, А.А. Куликов применили рекомендации по правильному написанию кода при разработке программного обеспечения на языке Java [4]. А.Ю. Заковоротный, М.А. Зорян рассмотрели проблемы оценки качества исходного кода Java-приложений и библиотек [5].

### 1.3 Цель исследования

Цель исследования - настроить плагин CheckStyle в среде разработки IntelliJ IDEA, и проверить с помощью этого плагина код, написанный на языке Java.

## 2 Материалы и методы

Для проверки стандарта оформления кода используется плагин CheckStyle и стандарт кода от Oracle, подключаемый в среде разработки IntelliJ IDEA.

## 3 Результаты и обсуждения

Перед началом работы требуется установить плагин. Для этого в среде IntelliJ IDEA переходим в «Settings». Там выбираем раздел «Plugins» и в появившемся окне, в поисковую строчку вводим «CheckStyle-IDEA» (рис.1).

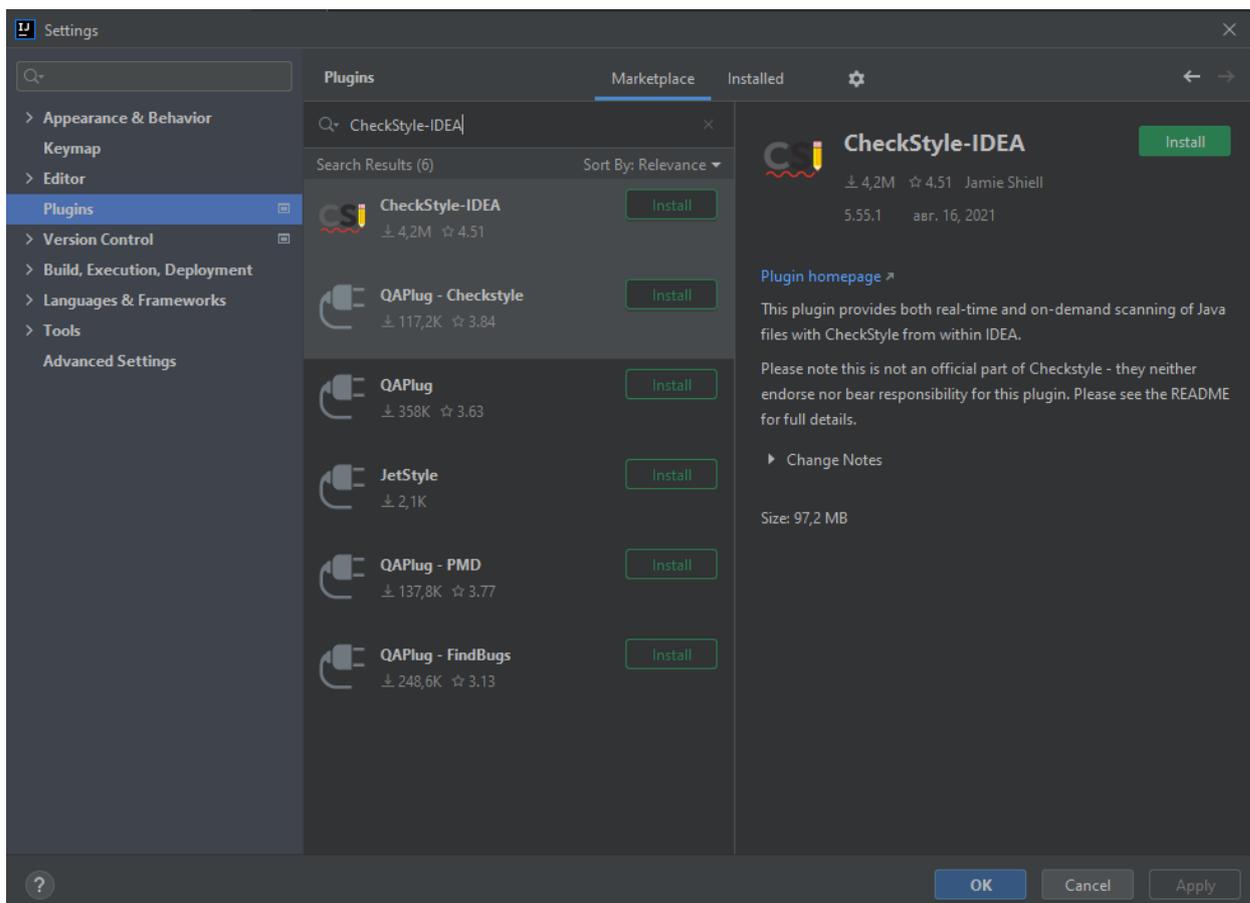


Рисунок 1 – Установка плагина

После установки принимаем изменения и перезапускаем IntelliJ IDEA.

Далее для подключения конфигурации необходимо перейти в настройки IDEA и выбрать раздел CheckStyle. Можно использовать уже встроенные файлы со стандартами кода от Google или Oracle. В данной работе был использован стандарт кода от Oracle. Также возможно использовать свой файл (рис. 2). Для этого необходимо добавить новый пункт в таблицу «Configuration File» и указать источник конфигурации. Возможно добавление по URL (рис. 3).

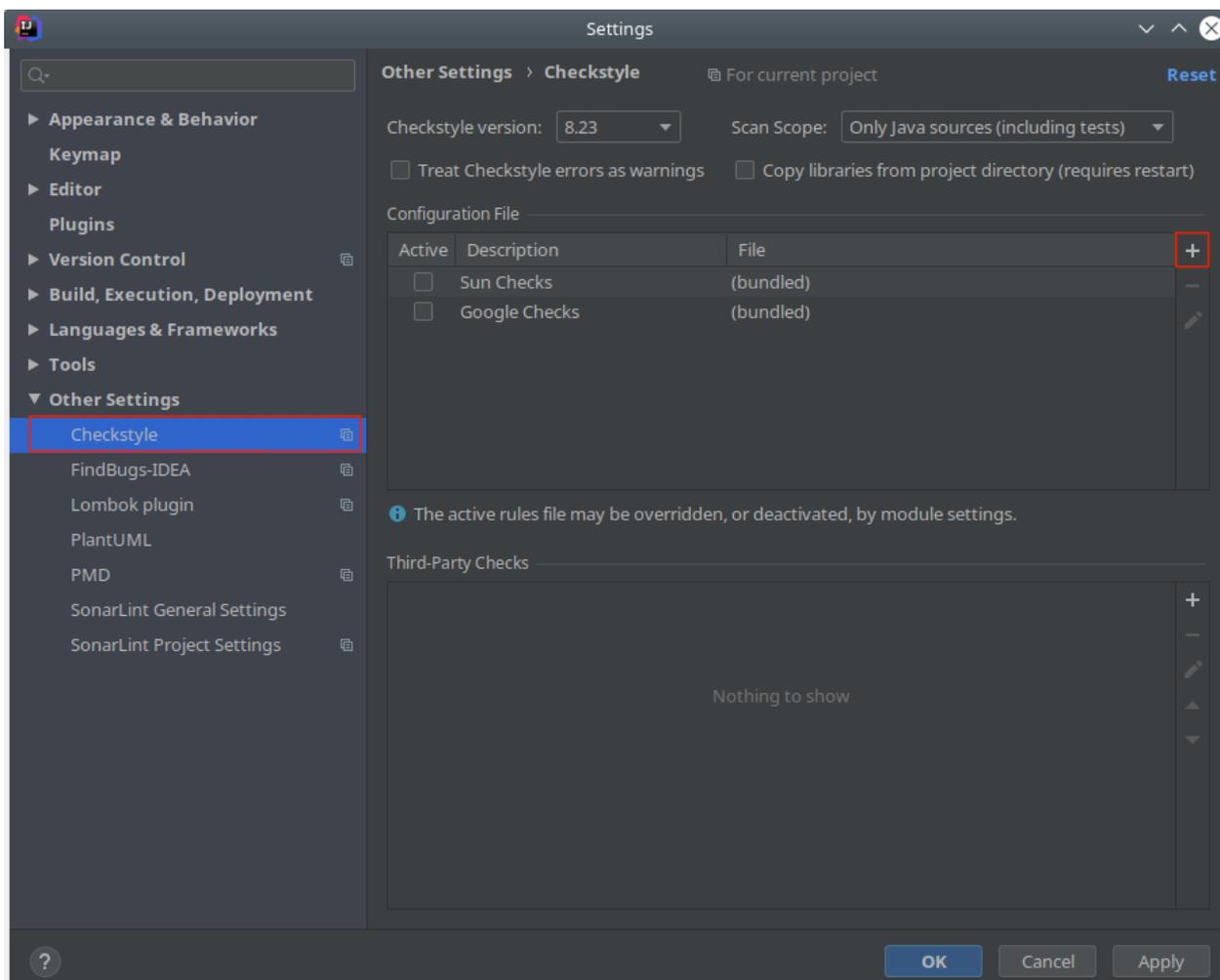


Рисунок 2 – Выбор файла

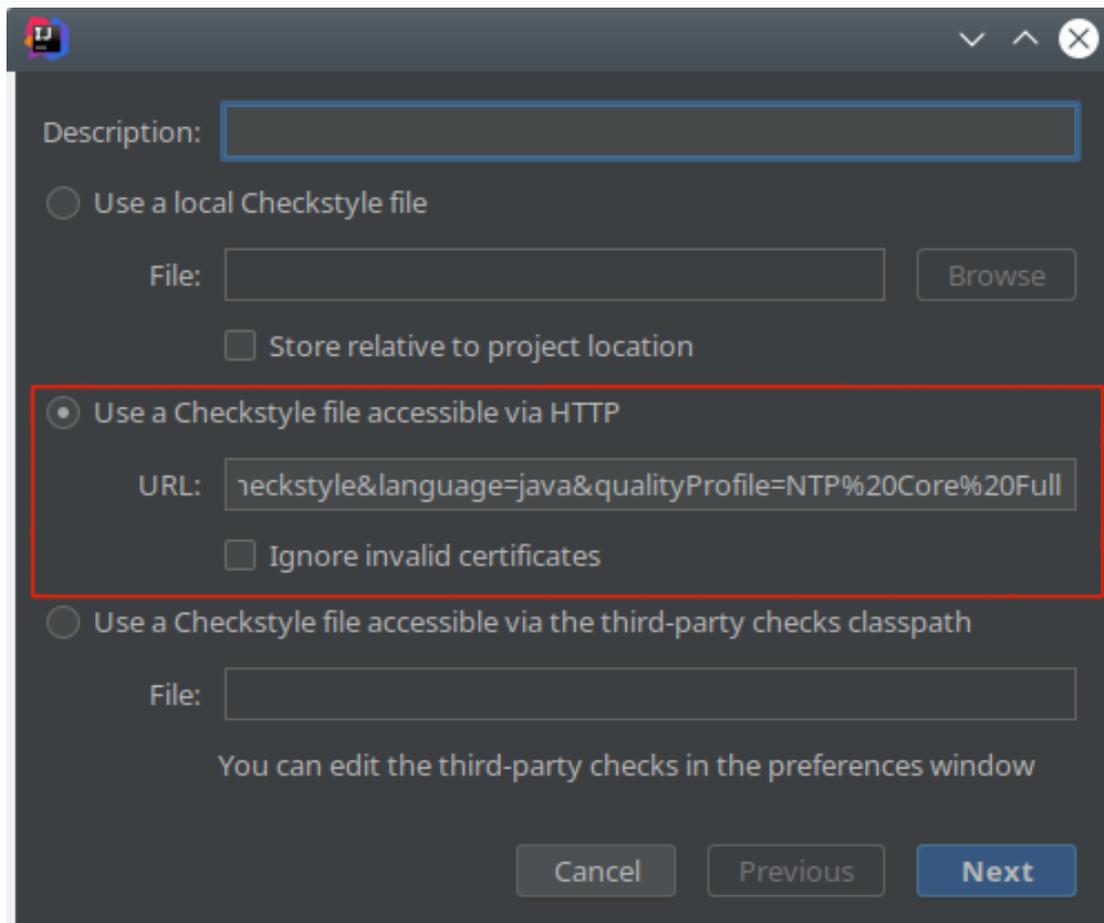


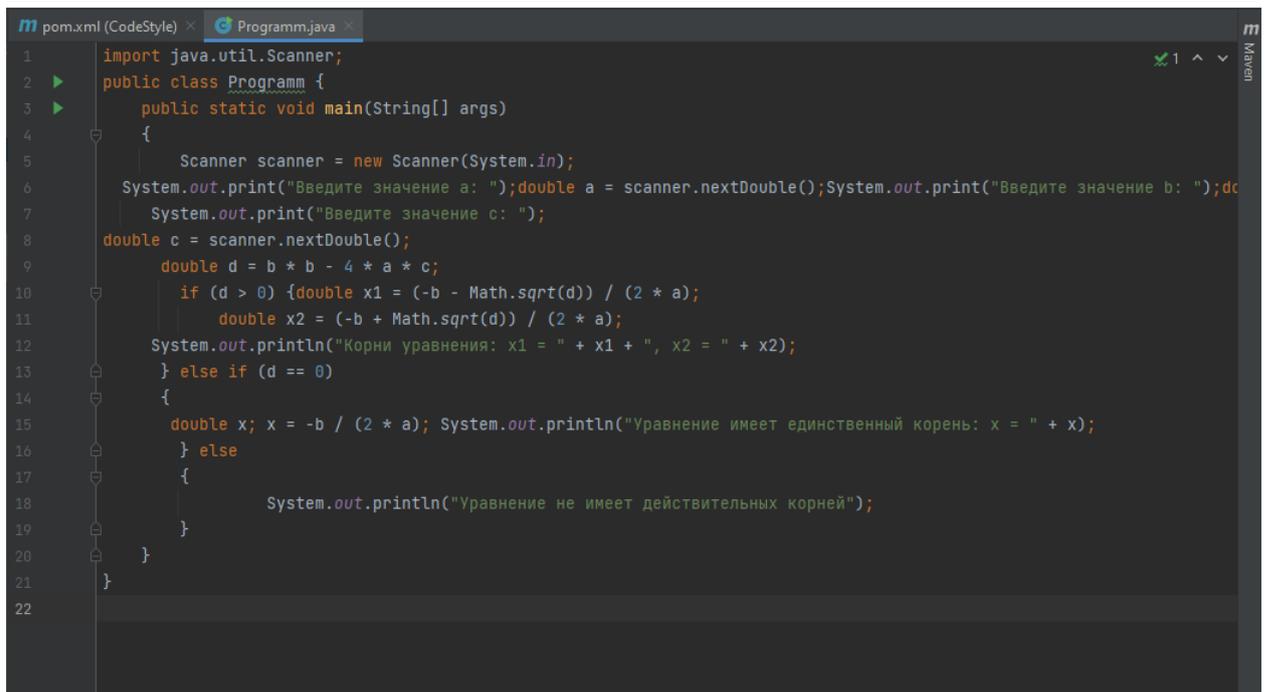
Рисунок 3 – Указание источника конфигурации

После этого плагин уже готов к работе. В нижней части панели появилась опция CheckStyle, при нажатии на которую выводится окно (рис.4).



Рисунок 4 – Окно плагина CheckStyle

Для проверки работоспособности плагина написан код, находящийся корни дискриминанта (рис.5).



```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Programm {
3     public static void main(String[] args)
4     {
5         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Введите значение a: ");double a = scanner.nextDouble();System.out.print("Введите значение b: ");dc
7         System.out.print("Введите значение c: ");
8         double c = scanner.nextDouble();
9         double d = b * b - 4 * a * c;
10        if (d > 0) {double x1 = (-b - Math.sqrt(d)) / (2 * a);
11            double x2 = (-b + Math.sqrt(d)) / (2 * a);
12            System.out.println("Корни уравнения: x1 = " + x1 + ", x2 = " + x2);
13        } else if (d == 0)
14        {
15            double x; x = -b / (2 * a); System.out.println("Уравнение имеет единственный корень: x = " + x);
16        } else
17        {
18            System.out.println("Уравнение не имеет действительных корней");
19        }
20    }
21 }
22
```

Рисунок 5 – Код для проверки плагина

Далее запускаем плагин (рис. 6).

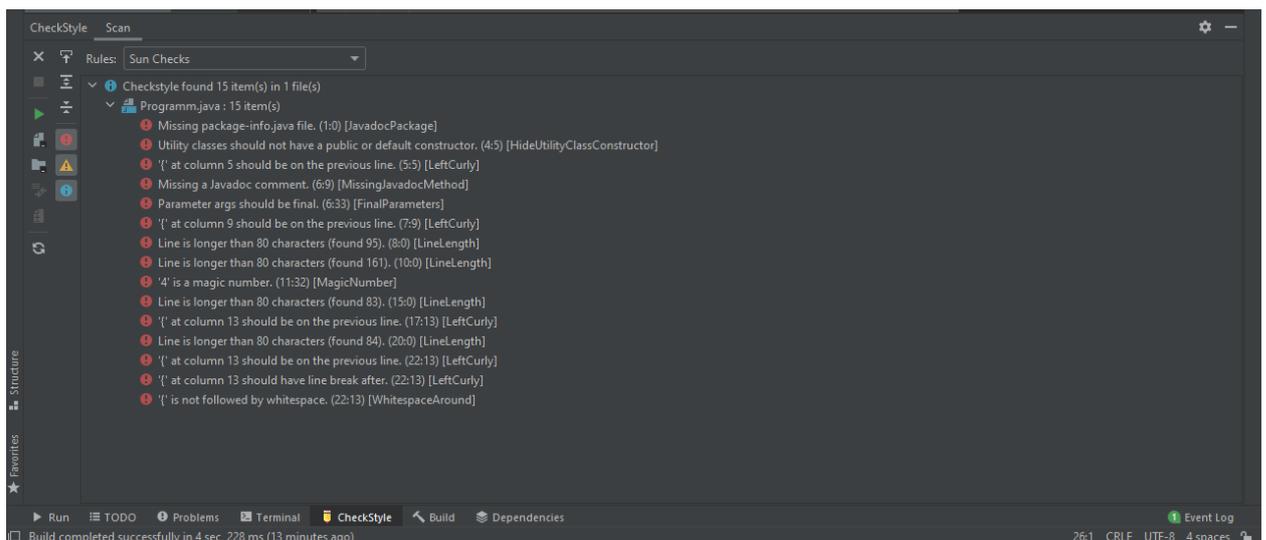
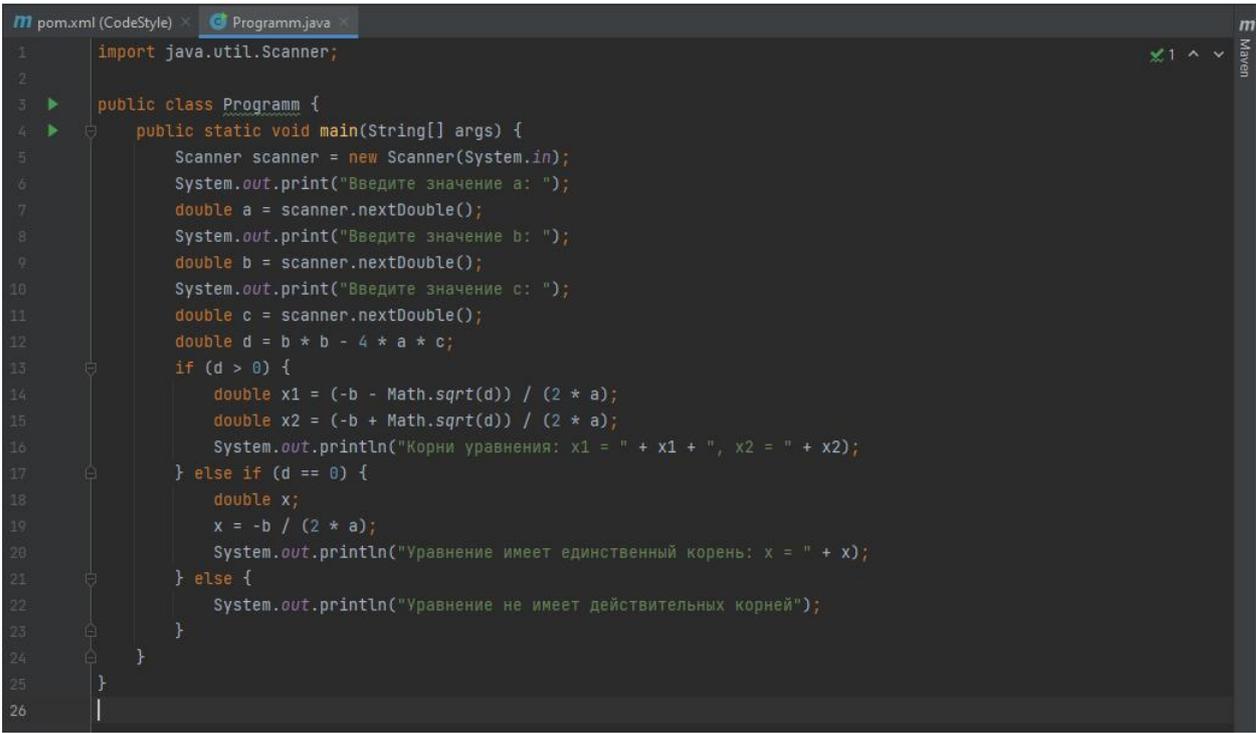


Рисунок 6 – Вывод работы плагина

При анализе кода было выявлено 15 ошибок стиля кода. Каждый вид ошибки расписан и при нажатии на ошибку в консоли, курсор ставится на место ошибки. Теперь необходимо исправить код (рис.7).



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Programm {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Введите значение a: ");
7         double a = scanner.nextDouble();
8         System.out.print("Введите значение b: ");
9         double b = scanner.nextDouble();
10        System.out.print("Введите значение c: ");
11        double c = scanner.nextDouble();
12        double d = b * b - 4 * a * c;
13        if (d > 0) {
14            double x1 = (-b - Math.sqrt(d)) / (2 * a);
15            double x2 = (-b + Math.sqrt(d)) / (2 * a);
16            System.out.println("Корни уравнения: x1 = " + x1 + ", x2 = " + x2);
17        } else if (d == 0) {
18            double x;
19            x = -b / (2 * a);
20            System.out.println("Уравнение имеет единственный корень: x = " + x);
21        } else {
22            System.out.println("Уравнение не имеет действительных корней");
23        }
24    }
25 }
26 |
```

Рисунок 7 – Исправленный код

Исправленный код более компактный и удобный в прочтении, что позволяет намного быстрее понять функционал программы.

### Выводы

В данной работе был настроен плагин CheckStyle. Также была выполнена проверка программы на ошибки стилистики кода, впоследствии чего ошибки были исправлены.

### Библиографический список

1. Амосов К.А., Волков А.С. Стандарты написания программ: стандарты, регламентирующие использование средств языка и стандарты оформления кода // Научно-техническое и экономическое сотрудничество стран АТР в XXI веке. 2011. С. 160-165.
2. Советов П.Н. Библиотека универсального автоформатирования кода для проблемно-ориентированных языков. // ИТ-Стандарт. № 3 (16). 2018. С. 1-7.
3. Кизим С.С. Методика преподавания дисциплины "Технология WEB-программирования" с применением стандартов оформления кода. // Воспитание и обучение: теория, методика и практика. 2015. С. 318-319.
4. Орлинская О.Г., Куликов А.А. Соблюдение стандартов при разработке программного обеспечения, как один из факторов современного управления качеством. // Современное общество: к социальному единству, культуре и миру. 2016. С. 64-66.
5. Заковоротный А.Ю., Зорян М.А. Модель накопления уязвимостей в исходном коде Java-приложений, а также бинарная система оценки

качества кода на ее основе. // Вестник национального технического университета Харьковский политехнический институт. Серия: информатика и моделирование. № 24 (1300). 2018. С. 37-46.