

Создание дизайна сайта мебельного магазина с использованием Figma

Болтовский Гавриил Александрович

Приамурский государственный университет им. Шолом-Алейхема

Студент

Аннотация

Целью данной статьи является создание дизайна сайта для мебельного магазина. Для этого будет использоваться сервис Figma. Результатом исследования станет готовый дизайн с подробным описанием его создания.

Ключевые слова: дизайн, figma, онлайн-магазин

Creating a furniture store website design using Figma

Boltovskiy Gavriil Aleksandrovich

Sholom-Aleichem Priamursky State University

Student

Abstract

The purpose of this article is to create a website design for a furniture store. For this, the Figma service was used. The result of the study will be a finished design with a detailed description of its creation.

Keywords: design, figma, online store

1. Введение

1.1 Актуальность исследования

При согласовании технического задания по созданию сайта уже необходимо видение финального продукта. Для этого могут использоваться системы, которые позволяют визуализировать финальный вид. Одной из таких систем является Figma.

1.2 Обзор исследований

Вопрос актуальности прототипирования сайтов рассмотрен в исследовании А. И. Герасимова [1]. Им исследованы основные проблемы, возникающие при согласовании макета. Т. В. Дзюба в своей статье исследует какие проблемы решает прототип при разработке интернет-ресурсов, так же им анализируются задачи, которые решает прототип [2]. Задача оценки стоимости производства интернет-сайта является сложной и зависит от множества факторов. Е. С. Епифанов решает задачу классификации таких факторов [3]. К. С. Морозова и А. В. Тимофеев в своём исследовании отмечают [4], что прототипирование является неотъемлемой частью разработки сайта.

1.3 Цель исследования

Создать прототип сайта для мебельного онлайн-магазина.

2. Методы исследования

Прототипирование будет производиться в среде Figma, при разработке будет привлекаться Photoshop.

3. Результаты и дискуссия

После загрузки и установки приложения [5] пользователю открывается пустой шаблон (рис. 1).

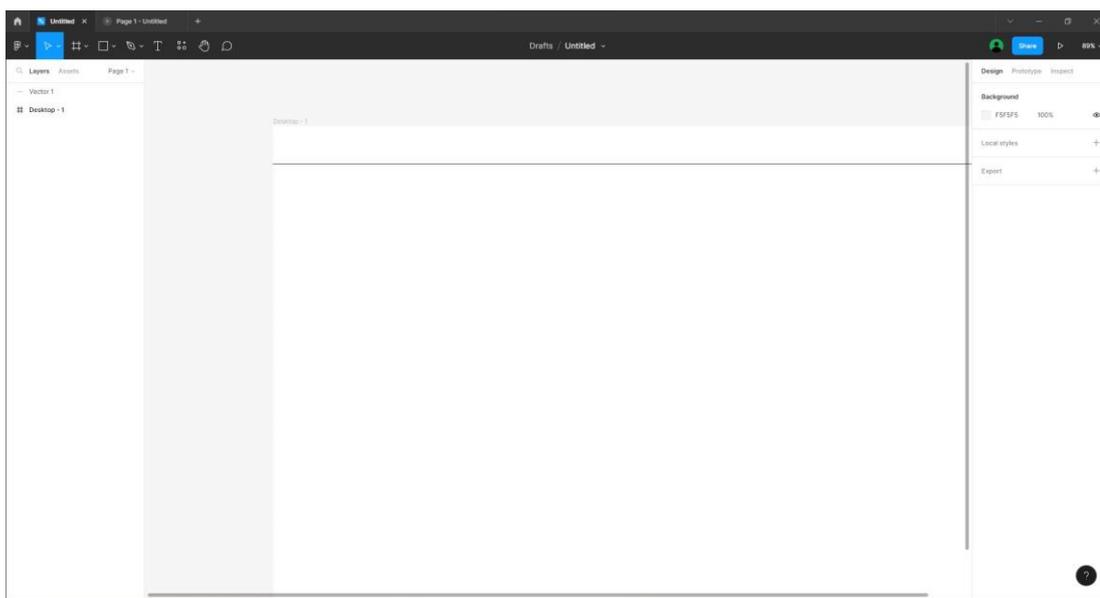


Рисунок 1 – Пустой шаблон

Создание сайта можно начать с шапки (рис. 2).

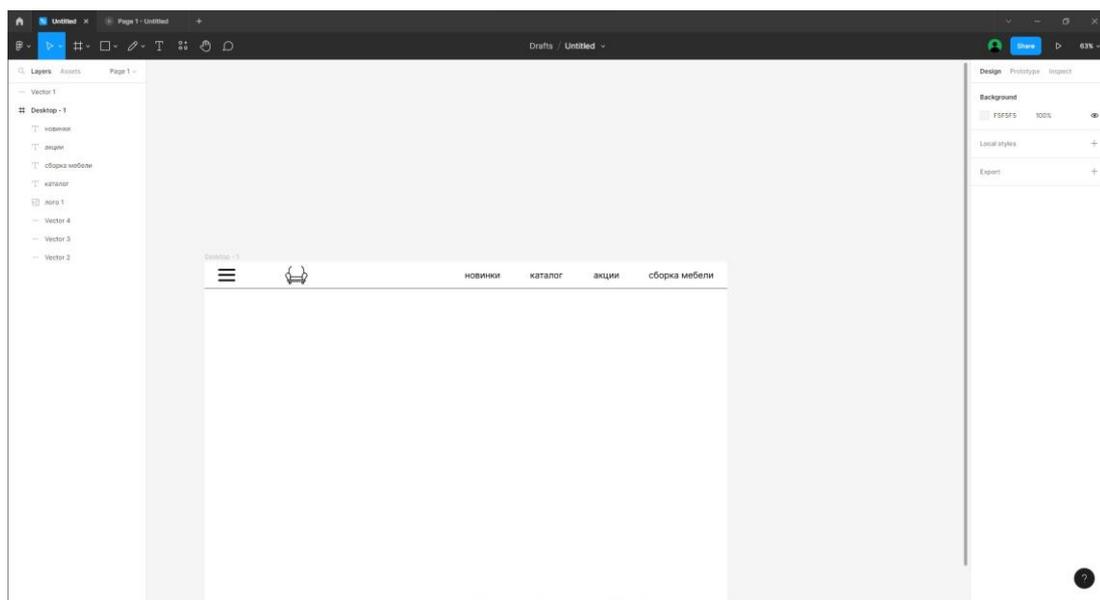


Рисунок 2 – Создание шапки сайта

Логотип сайта был разработан в Adobe Photoshop (рис. 3).

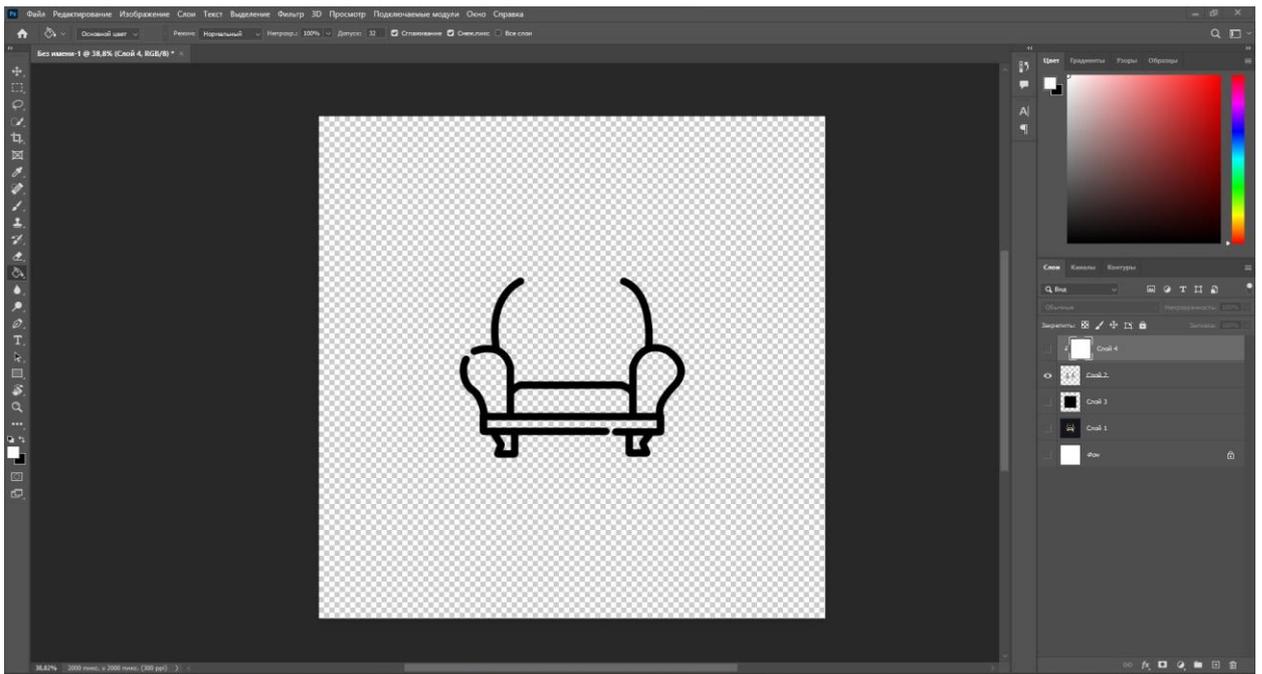


Рисунок 3 – Разработка логотипа в Photoshop

Размещение продукции на сайте требует особого внимания. В Figma возможно гибко настраивать положение изображений на макете (рис. 4).

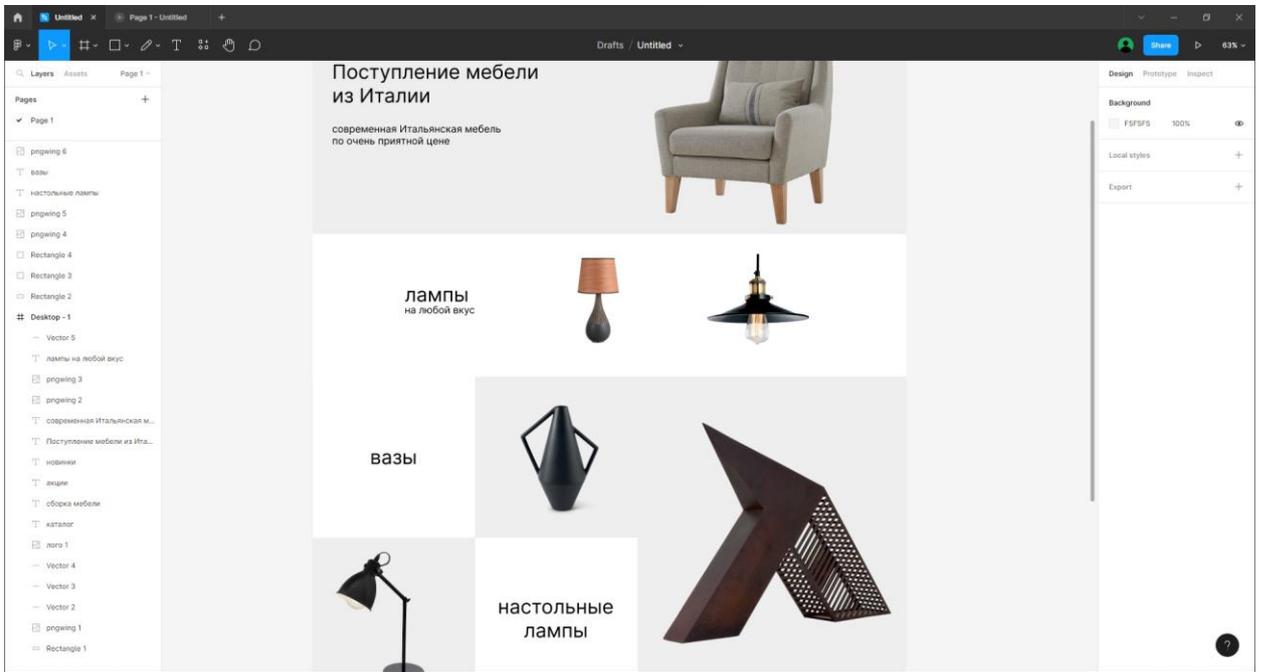


Рисунок 4 – Размещение продукции на сайте

Инструменты Figma и Photoshop имеют много общего. Это упрощает взаимодействие.

Финальный вид главной страницы, после добавления нижней части, изображён на рисунке (рис. 5).

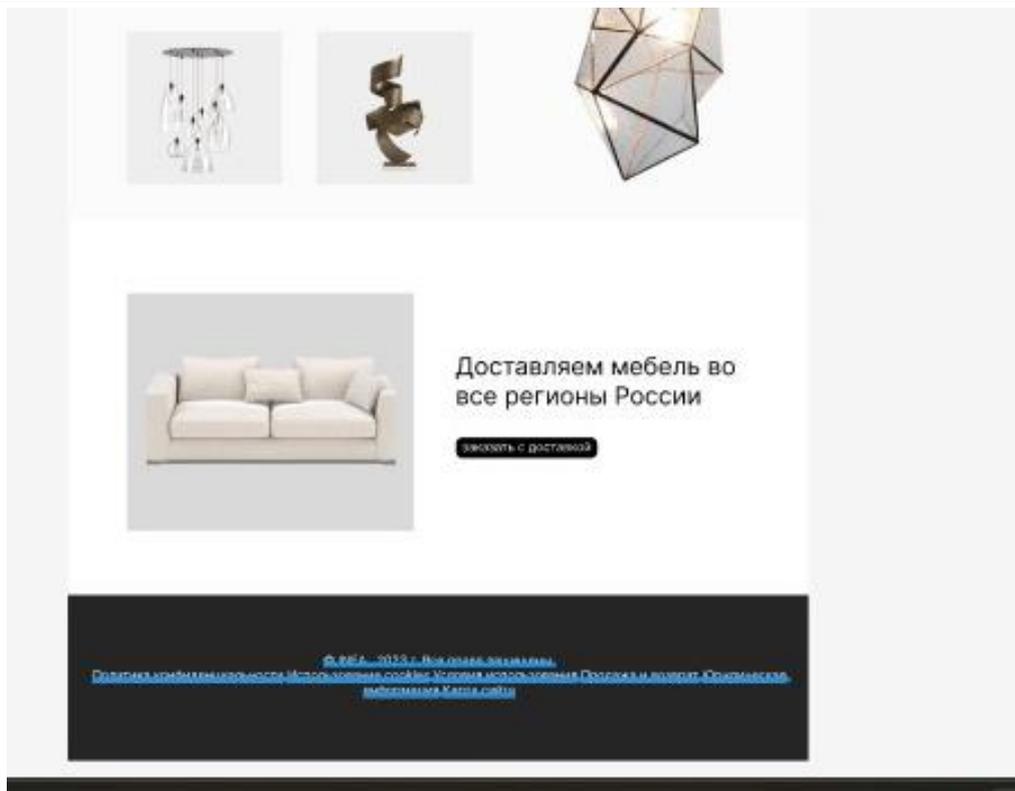


Рисунок 5 – Финальный вид первой страницы

На второй странице будет размещена форма доставки, которая появляется перед пользователем при нажатии на кнопку «купить с доставкой» (рис. 6).

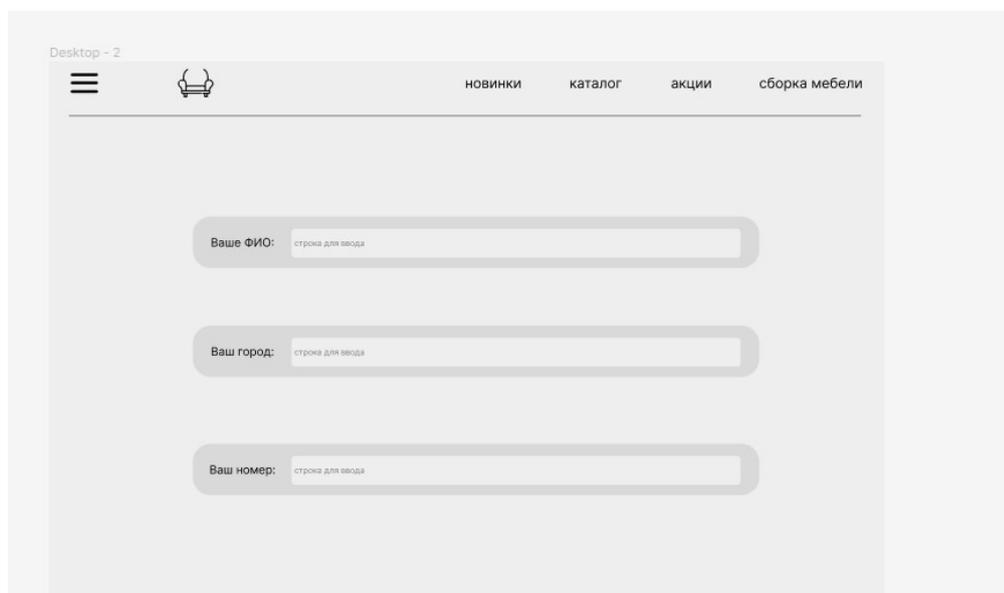


Рисунок 6 – Форма доставки

4. Выводы

Таким образом был создан прототип онлайн-магазина мебели с использованием Figma.

Библиографический список

1. Герасимова А. И. Актуальность прототипирования сайта // Форум молодых ученых. 2018. № 5-1(21). С. 779-781.
2. Дзюба Т. В. Роль прототипирования в процессе разработки веб-ресурсов // Актуальные проблемы авиации и космонавтики. 2017. Т. 3. № 13. С. 1073-1075.
3. Епифанов Е. С. Классификация факторов, формирующих стоимость интернет-сайта // Вопросы региональной экономики. 2017. № 2(31). С. 82-89.
4. Морозова К. С. Прототип сайта - неотъемлемая часть разработки сайта // Тенденции развития науки и образования. 2016. № 14-3. С. 24-25.
5. Figma. URL: <https://www.figma.com/> (дата обращения: 2.02.2023).