

Разработка мобильного приложения «студия дизайна интерьера» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode

Винокуров Анатолий Станиславович

*Приамурский государственный университет имени Шолом-Алейхема
Магистрант*

Баженов Руслан Иванович

*Приамурский государственный университет имени Шолом-Алейхема
кандидат педагогических наук, доцент, заведующий кафедрой
информационных систем, математики и методик обучения*

Аннотация

В статье рассматривается разработка мобильного приложения на языке программирования Swift в среде разработки Xcode. Практическим результатом исследования является мобильное приложение для операционной системы iOS.

Ключевые слова: информационные технологии, мобильное приложение, бизнес-приложение, IT-проект, интегрированная среда разработки, IDE, Xcode, iOS, Apple, Swift.

The development of mobile applications "interior design Studio" for iOS in Xcode IDE

Vinokurov Anatoly Stanislavovich

*Sholom-Aleichem Priamursky State University
Undergraduate*

Bazhenov Ruslan Ivanovich

*Sholom-Aleichem Priamursky State University
Candidate of pedagogical sciences, associate professor, Head of the Department
of Information systems, Mathematics and teaching methods*

Abstract

The article discusses the development of mobile applications on the Swift programming language in Xcode. The practical result of the research is the mobile app for iOS.

Keywords: information technology, mobile application, business application, IT-project, integrated development environment, IDE, Xcode, iOS, Swift.

В настоящее время рост разнообразия различных коммуникаторов, планшетов и смартфонов обуславливается стремлением человека достичь комфорта в каждой сфере его жизни, в том числе и в сфере информационных

технологий. Разнообразные приложения для таких мобильных устройств способны выполнять множество функций практически во всех сферах жизни человека: это могут быть и развлекательные приложения, и приложения для воспроизведения видео и аудио контента, инструменты маркетинга и даже медицины, которыми пользователь может использовать в любое время и в любом месте.

Целью исследования является необходимость разработки мобильного бизнес-приложения для коммерческой организации, предоставляющей свои услуги в сфере дизайна интерьеров. Разработка данного iOS приложения осуществлялась в свободно распространяемой среде разработки Xcode [1].

Разработке мобильных приложений посвятили свои работы многие исследователи. Т.В.Пак, А.А.Кузин [2] описали проект разработки мобильного приложения для отображения информации с веб-сайта. Д.В.Никифоров [3] описал разработку мобильного обучающего приложения для обучения школьников старших классов. М.А.Федотенко [4] провела исследования необходимости разработки мобильного приложения для подготовки школьников к сдаче задач повышенной сложности ЕГЭ по информатике. А.А.Романов, Е.А.Панченко, И.В.Винокуров [5] описали разработку мобильного приложения для управления документами из облачных хранилищ. М.Ю.Иванов [6] описал разработку мобильного приложения для управления личным временем и группами задач. А.С.Винокуров, Р.И.Баженов [7–18] провели ряд исследований по разработке мобильных приложений для различных операционных систем, в том числе и iOS.

Разработанное нами мобильное бизнес-приложение предназначено для ознакомления пользователей различной возрастной группы с услугами, предоставляемыми данной коммерческой организацией. В статье рассматривается первая рабочая версия мобильного приложения, разработанная в среде Xcode (рис. 1–2).

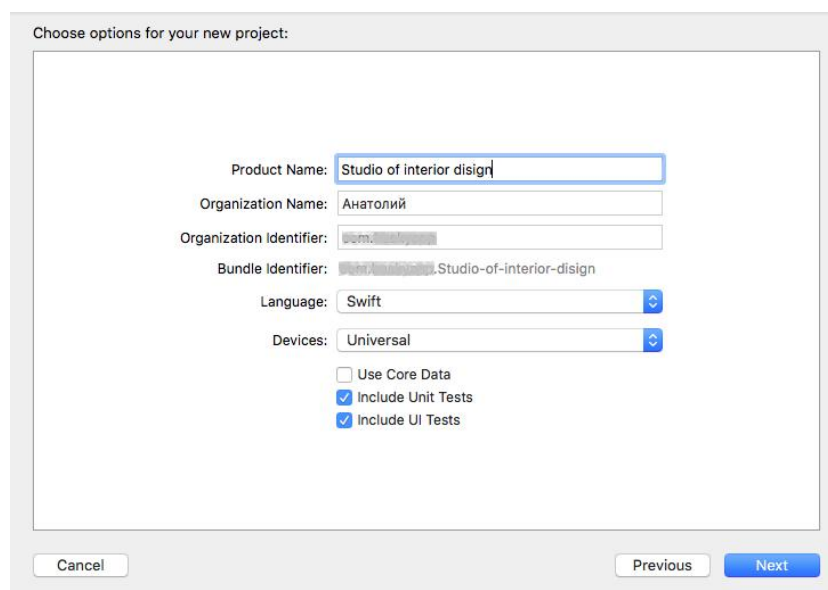


Рисунок 1 – Создание проекта в Xcode

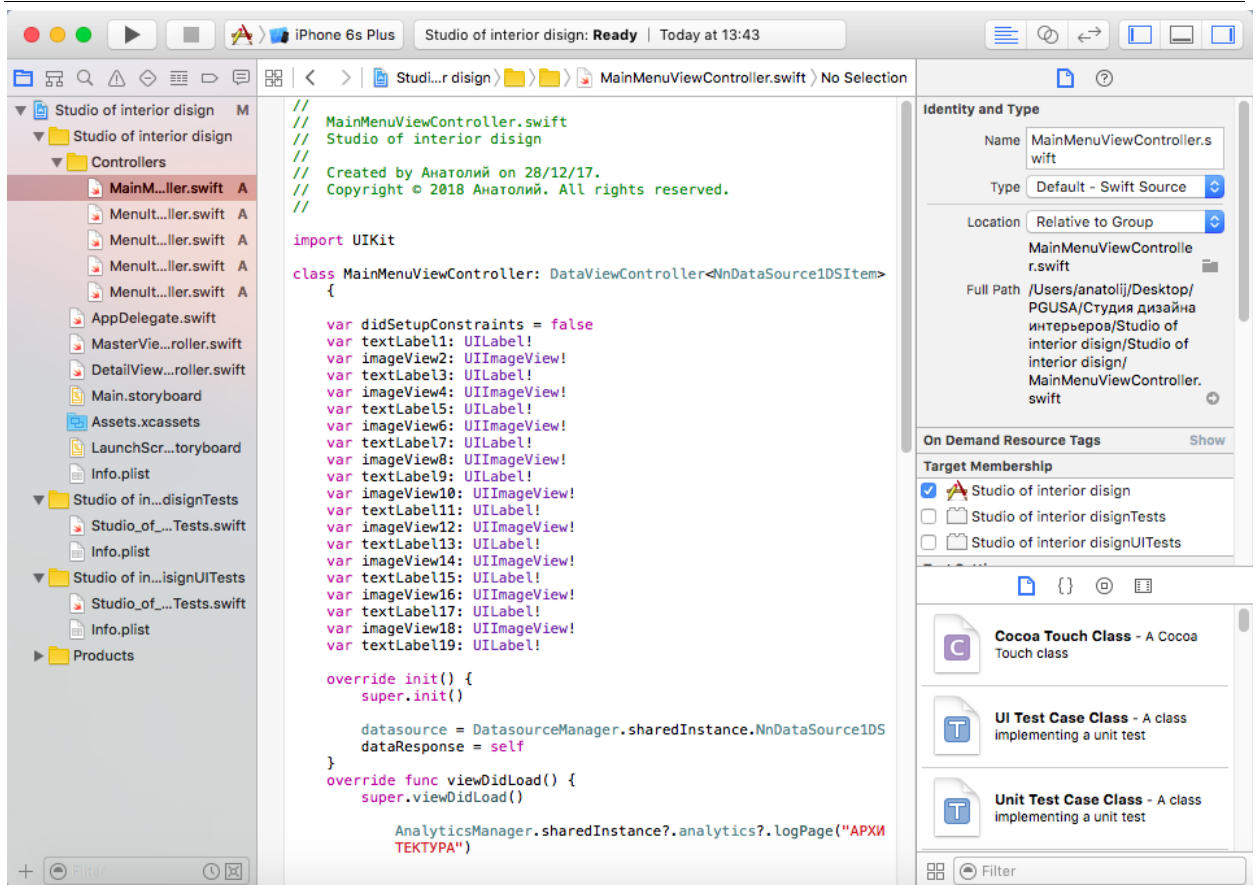


Рисунок 2 – Программирование мобильного приложения в Xcode

На рисунке 3–4 продемонстрирован скриншот первой рабочей версии мобильного приложения. Данное мобильное приложение отображает основную информации о данной организации, а также имеет кнопки для перехода в соответствующие разделы выполненные при помощи компонентов UIImageView, содержащих небольшое изображение, выполненное в виде шестиугольников. По желанию заказчика, информация, содержащая настоящее название и логотип данной организации была скрыта со скриншотов, либо заменена произвольной информацией.

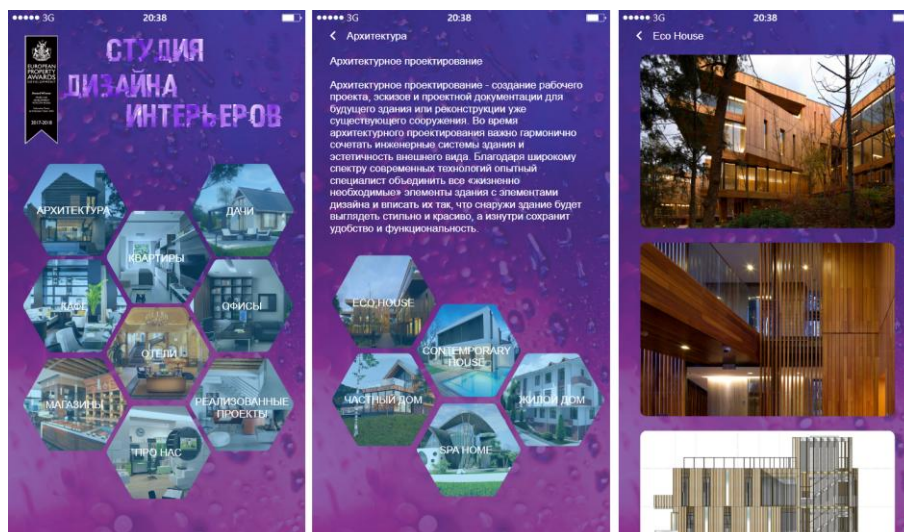


Рисунок 3 – Первая рабочая версия мобильного приложения

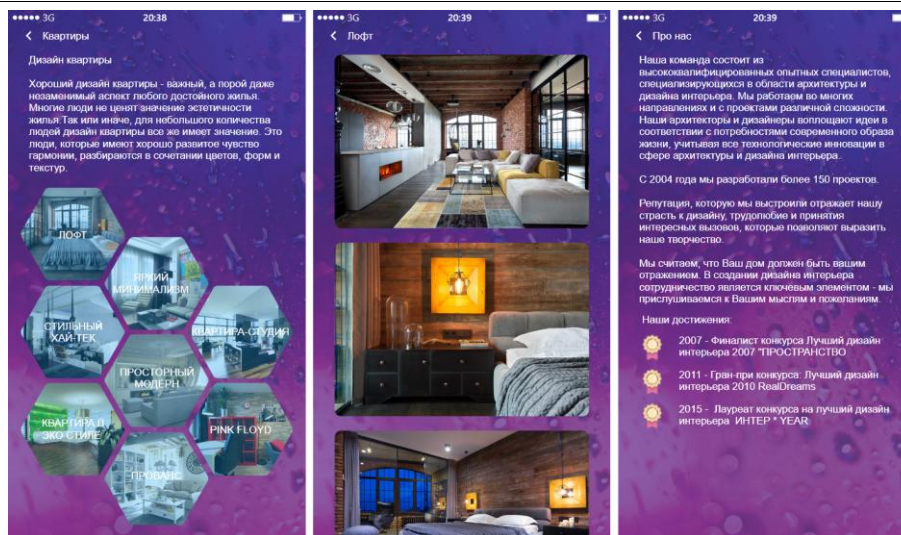


Рисунок 4 – Первая рабочая версия мобильного приложения

Первая рабочая версия мобильного приложения представляет собой работоспособное приложение, протестированное на эмуляторе, входящим в состав среды разработки Xcode, а также на реальных устройствах: iPhone SE и iPad mini 3.

Библиографический список

1. Xcode - Apple Developer // URL: <https://developer.apple.com/xcode> (дата обращения: 06.01.2018).
2. Пак Т.В., Кузин А.А. Разработка мобильного информационного приложения // Сборник научных трудов Международной научно-практической конференции "реальность - сумма информационных технологий". Курск: ИП Пучков Игорь Иванович, 2015. С. 137-140.
3. Никифоров Д.В. Разработка мобильного обучающего приложения для учащихся 9 и 11 класса // Вестник научных конференций. Тамбов: Общество с ограниченной ответственностью "Консалтинговая компания Юком", 2015. №4-3 (4). С. 97-98.
4. Федотенко М.А. Разработка мобильного приложения для обучения школьников решению задач повышенной сложности по информатике // Сборник научных трудов I Международной научной конференции "Конвергентные когнитивно-информационные технологии" и XI Международной научно-практической конференции "Современные информационные технологии и ИТ-образование". М.: Лаборатория Открытых Информационных Технологий факультета ВМК МГУ им. М.В. Ломоносова, 2016. С. 262-267.
5. Романов А.А., Панченко Е.А., Винокуров И.В. Разработка мобильного приложения для управления документами из облачных хранилищ // Символ науки. Уфа: Общество с ограниченной ответственностью "ОМЕГА САЙНС", 2016. №3-3 (15). С. 84-87.
6. Иванов М.Ю. Разработка и реализация мобильного приложения «таск-

- менеджер» на платформе android // Хроноэкономика. 2017. №4 (6). С. 39-43.
7. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Проект разработки мобильного приложения для кафе быстрого питания // Постулат. 2016. №1. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/39/42> (дата обращения: 06.01.2018).
 8. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Проект разработки кроссплатформенного мобильного приложения для ночного клуба // Постулат. 2016. №1. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/46/50> (дата обращения: 06.01.2018).
 9. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Проект разработки мультиплатформенного мобильного приложения для фитнес-клуба со встроенным JavaScript модулем // Постулат. 2016. №3. URL: <http://epostulat.ru/index.php/Postulat/article/view/64/67> (дата обращения: 06.01.2018).
 10. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения для музыкального магазина в среде Android Studio // Постулат. 2016. №9. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/189/197> (дата обращения: 06.01.2018).
 11. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка кроссплатформенного мобильного приложения «GPS навигатор» в среде RAD Studio XE8// Постулат. 2016. №11 [Электронный ресурс]. URL: <http://epostulat.ru/index.php/Postulat/article/view/209/222> (дата обращения: 06.01.2018).
 12. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения для теннисного клуба в среде Android Studio // Постулат. 2016. №11 [Электронный ресурс]. URL: <http://epostulat.ru/index.php/Postulat/article/view/239/254> (дата обращения: 06.01.2018).
 13. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №10 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/814/840> (дата обращения: 06.01.2018).
 14. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «гольф-клуб» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1007/1033> (дата обращения: 06.01.2018).
 15. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «детский развлекательный центр» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1008/1034> (дата обращения: 06.01.2018).
 16. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения

«студия организации детских праздников» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1039/1065> (дата обращения: 06.01.2018).

17. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «детский учебно-воспитательный комплекс» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1040/1066> (дата обращения: 06.01.2018).
18. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «школа художественного мастерства» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1041/1067> (дата обращения: 06.01.2018).