

Разработка мобильного приложения «Контактный зоопарк» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode

Винокуров Анатолий Станиславович

*Приамурский государственный университет имени Шолом-Алейхема
Магистрант*

Баженов Руслан Иванович

*Приамурский государственный университет имени Шолом-Алейхема
кандидат педагогических наук, доцент, заведующий кафедрой
информационных систем, математики и методик обучения*

Аннотация

В статье рассматривается разработка мобильного приложения на языке программирования Swift в среде разработки Xcode. Практическим результатом исследования является мобильное приложение для операционной системы iOS.

Ключевые слова: информационные технологии, мобильное приложение, бизнес-приложение, IT-проект, интегрированная среда разработки, IDE, Xcode, iOS, Apple, Swift.

The development of mobile applications "Petting zoo" for iOS in Xcode IDE

Vinokurov Anatoly Stanislavovich

*Sholom-Aleichem Priamursky State University
Undergraduate*

Bazhenov Ruslan Ivanovich

*Sholom-Aleichem Priamursky State University
Candidate of pedagogical sciences, associate professor, Head of the Department
of Information systems, Mathematics and teaching methods*

Abstract

The article discusses the development of mobile applications on the Swift programming language in IDE Xcode. The practical result of the research is the mobile app for iOS.

Keywords: information technology, mobile application, business application, IT-project, integrated development environment, IDE, Xcode, iOS, Swift.

Целью нашего исследования является необходимость разработки мобильного приложения для операционной системы iOS. Данное бизнес-приложение разрабатывается для коммерческой организации – контактного зоопарка.

Разработке мобильных приложений посвятили свои работы многие исследователи. И.И.Малышенко, И.В.Червенчук [1] провели разработку мобильного приложения для коммерческой организации – службы такси, а также представили подробный анализ примененных при разработки данного приложения средств и технологий. И.П.Иванов, С.А.Олесова [2] провели анализ современных технологий разработки мобильных приложений. А.Е.Петелин, В.А.Кирилук, Е.В.Куклин, Н.А.Заводский [3] рассмотрели разработку мобильного приложения для решения задач математического моделирования. С.В.Занкин, А.П.Буслаев [4] исследовали разработку мобильного приложения для изучения иностранных языков. А.Г.Аниканов, Б.Г.Бекоев, А.В.Ковалев, К.А.Дерябина [5] рассмотрели разработку мобильного приложения для доступа к облачным хранилищам данных. С.В.Акимов, Г.В.Верхова, А.Н.Гусев, Х.Кходер [6] рассмотрели разработку социального мобильного приложения. Р.М.Салтонович, Р.Е.Баглай, М.В.Яблонских [7] рассмотрели проект разработки мобильного приложения для отображения метеорологических данных о погоде на карте в режиме реального времени. М.Д.Беззуб, О.И.Чуйко [8] исследовали разработку мобильного приложения для разработанного авторами комплекса «Умный дом». Н.Н.Горская [9] провела исследования необходимости обучения студентов разработке мобильных бизнес-приложений на основе проектного подхода. В своем исследовании обосновала конкурентные преимущества владения навыками разработки бизнес-приложений на рынке труда для выпускников ВУЗа. Е.Г.Зубарева, А.О.Овечкин, Э.Андриевская, Л.Подколзина, П.Скляренко [10] исследовали разработку мобильного приложения для осуществления оптимального подбора учебного заведения по заданным пользователем параметрам. А.С.Винокуров, Р.И.Баженов [11–24] провели ряд исследований по разработке мобильных приложений для различных операционных систем, в том числе и iOS.

Разработанное нами мобильное бизнес-приложение предназначено для ознакомления пользователей различной возрастной группы с услугами, предоставляемыми данной коммерческой организацией.

На рисунке 1 представлены скриншоты первой рабочей версии мобильного приложения. Данное мобильное приложение отображает основную информации о данной организации и ее питомцах, а также имеет подробную информацию по каждому из них. По желанию заказчика, информация, содержащая настоящее название и логотип данной организации была скрыта со скриншотов, либо заменена произвольной информацией.

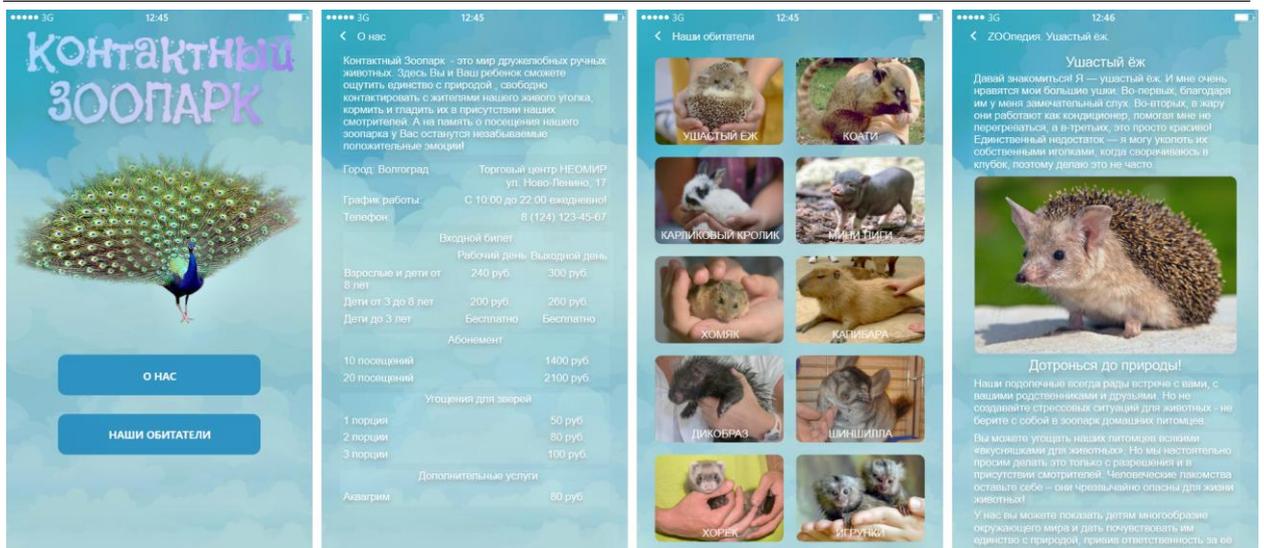


Рисунок 1 – Первая рабочая версия мобильного приложения

В статье рассматривается первая рабочая версия мобильного приложения, разработанная в среде Xcode [25] для операционной системы iOS (рис. 2–3).

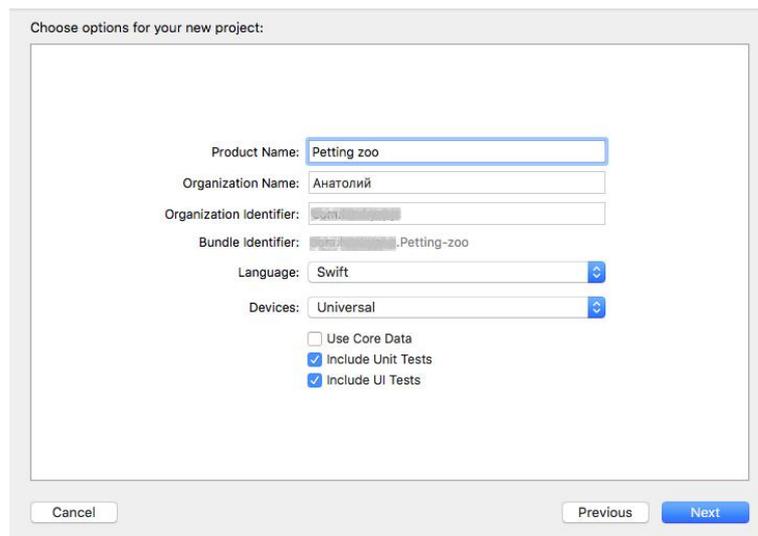


Рисунок 2 – Создание проекта в Xcode

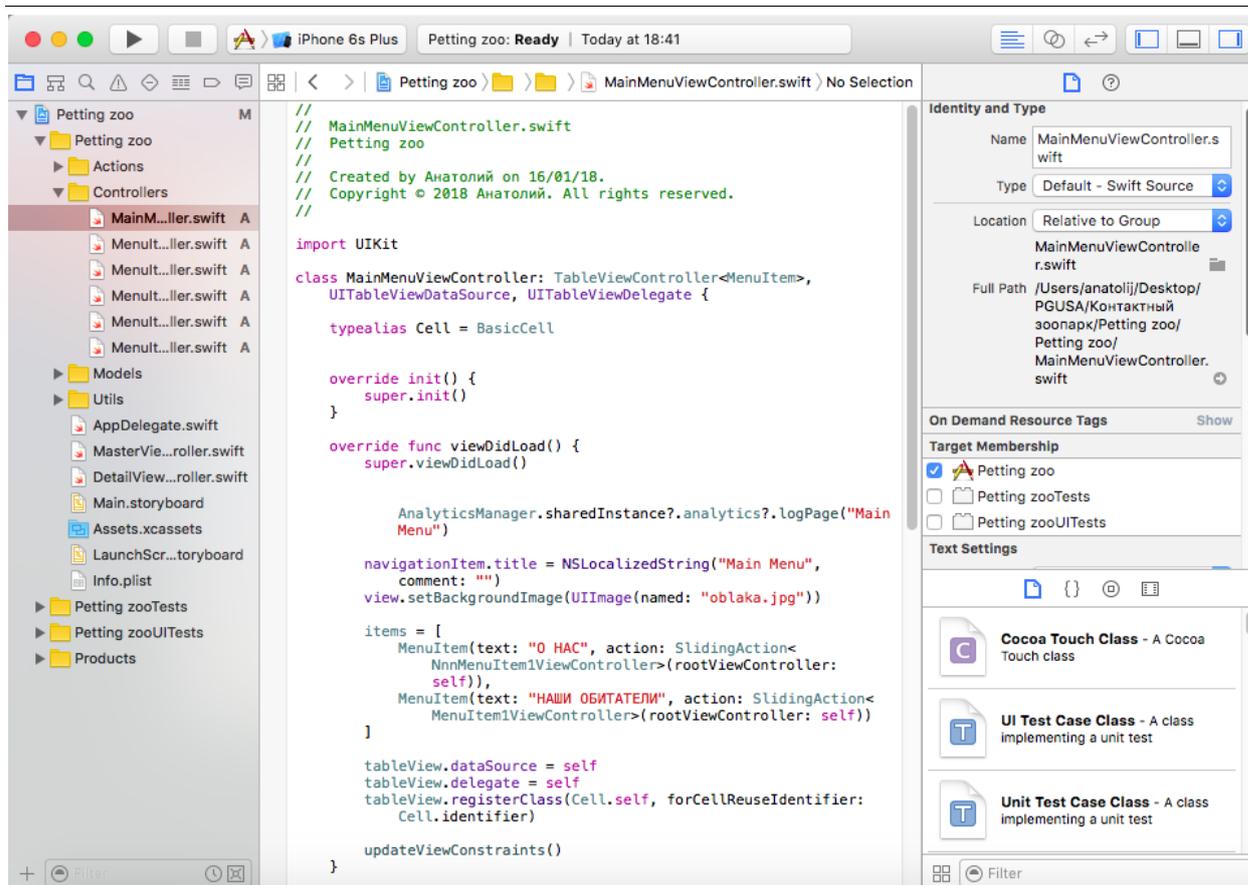


Рисунок 3 – Программирование мобильного приложения в Xcode

Первая рабочая версия мобильного приложения представляет собой работоспособное приложение, протестированное на эмуляторе, входящим в состав среды разработки Xcode, а также на реальных устройствах: iPhone SE и iPad mini 3.

Библиографический список

1. Малышенко И.И., Червенчук И.В. Разработка программного приложения для мобильных устройств с целью организации службы такси // Материалы IV Всероссийской молодежной научно-технической конференции "информационные технологии в науке и производстве". Омск: Омский государственный технический университет, 2017. С. 27-34.
2. Иванов И.П., Олесова С.А. Технологии разработки мобильных приложений и веб-сайтов для университета // Новое слово в науке: перспективы развития. Чебоксары: Общество с ограниченной ответственностью "Центр научного сотрудничества "Интерактив плюс", 2015. №1(3). С. 127-128.
3. Петелин А.Е., Кирилюк В.А., Куклин Е.В., Заводский Н.А. Разработка мобильного приложения для моделирования динамики дислокационной петли в ГЦК-Металлах // Научный альманах. Тамбов: ООО "Консалтинговая компания Юком", 2016. № 6-2(19). С. 276-278.
4. Занкин С.В., Буслаев А.П. Разработка мобильных развивающе-обучающих

- приложений // Телекоммуникации и информационные технологии. М.: Московский технический университет связи и информатики, 2015. № 2(2). С. 11-14.
5. Аниканов А.Г., Бекоев Б.Г., Ковалев А.В., Дерябина К.А. Разработка мобильного приложения для работы с облачными хранилищами // Качество. Инновации. Образование. М.: Европейский центр по качеству, 2016. № 11(138). С. 69-76.
 6. Акимов С.В., Верхова Г.В., Гусев А.Н., Кходер Х. Разработка мобильного приложения для научно-деловой социальной сети // Сборник научных статей "актуальные проблемы инфотелекоммуникаций в науке и образовании". Санкт-Петербург: Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича, 2016. С. 12-15.
 7. Салтонович Р.М., Баглай Р.Е., Яблонских М.В. Разработка мобильного приложения для демонстрации погодных условий // Сборник статей V Международной научно-практической конференции "наука и инновации в XXI веке: актуальные вопросы, открытия и достижения". Пенза: Наука и Просвещение, 2017. С. 22-25.
 8. Беззуб М.Д., Чуйко О.И. Разработка мобильного приложения для управления умным домом // Материалы городской научно-исследовательской конференции студентов и школьников "современные тенденции и проекты развития информационных систем и технологий". Хабаровск: Хабаровский государственный университет экономики и права, 2017. С. 8-11.
 9. Горская Н.Н. К вопросу обучения студентов разработке мобильных бизнес-приложений // Сборник статей по итогам методической конференции ННГУ "инновационные методы обучения в высшей школе". Нижний Новгород: Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского, 2016. С. 55-57.
 10. Зубарева Е.Г., Овечкин А.О., Андриевская Э., Подколзина Л., Скляренок П. Разработка мобильного приложения «карьерный консультант» // Научный альманах. Тамбов: ООО "Консалтинговая компания Юком", 2017. №3(29). С. 97-100.
 11. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Проект разработки мобильного приложения для кафе быстрого питания // Постулат. 2016. №1. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/39/42> (дата обращения: 18.01.2018).
 12. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Проект разработки кроссплатформенного мобильного приложения для ночного клуба // Постулат. 2016. №1. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/46/50> (дата обращения: 18.01.2018).
 13. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Проект разработки мультиплатформенного мобильного приложения для фитнес-клуба со встроенным JavaScript модулем // Постулат. 2016. №3. URL: <http://epostulat.ru/index.php/Postulat/article/view/64/67> (дата обращения: 18.01.2018).

- 18.01.2018).
14. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения для музыкального магазина в среде Android Studio // Постулат. 2016. №9. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/189/197> (дата обращения: 18.01.2018).
 15. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка кроссплатформенного мобильного приложения «GPS навигатор» в среде RAD Studio XE8// Постулат. 2016. №11 [Электронный ресурс]. URL: <http://epostulat.ru/index.php/Postulat/article/view/209/222> (дата обращения: 18.01.2018).
 16. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения для теннисного клуба в среде Android Studio // Постулат. 2016. №11 [Электронный ресурс]. URL: <http://epostulat.ru/index.php/Postulat/article/view/239/254> (дата обращения: 18.01.2018).
 17. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №10 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/814/840> (дата обращения: 18.01.2018).
 18. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «гольф-клуб» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1007/1033> (дата обращения: 18.01.2018).
 19. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «детский развлекательный центр» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1008/1034> (дата обращения: 18.01.2018).
 20. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «студия организации детских праздников» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1039/1065> (дата обращения: 18.01.2018).
 21. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «детский учебно-воспитательный комплекс» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1040/1066> (дата обращения: 18.01.2018).
 22. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «школа художественного мастерства» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2017. №12 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1041/1067> (дата обращения: 18.01.2018).

23. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «Клуб робототехники» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2018. №1 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1106/1133> (дата обращения: 18.01.2018).
24. Винокуров А.С., Баженов Р.И. Разработка мобильного приложения «студия дизайна интерьера» для операционной системы iOS в среде разработки Xcode // Постулат. 2018. №1 [Электронный ресурс]. URL: <http://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/1107/1134> (дата обращения: 18.01.2018).
25. Xcode - Apple Developer // URL: <https://developer.apple.com/xcode> (дата обращения: 18.01.2018).