

## Управление проектом по разработке web-игры в Битрикс24

*Стрельцова Марина Николаевна*

*Приамурский государственный университет им. Шолом-Алейхема*

*Студент*

### **Аннотация**

На сегодняшний день управление проектами – это общепризнанная во всех развитых странах методология инвестиционной и инновационной деятельности. В данной статье рассмотрена работа облачного сервиса Битрикс24 для управления проектом по разработке web-игры.

**Ключевые слова:** управление проектом, Битрикс24, задачи, диаграмма Ганта

## Managing a web game development project in Bitrix24

*Streltsova Marina Nikolaevna*

*Sholom-Aleichem Priamursky State University*

*Student*

### **Abstract**

Today, project management is a generally recognized methodology for investment and innovation activities in all developed countries. This article discusses the work of the Bitrix24 cloud service for managing a web game development project.

**Keywords:** project management, bitrix24, tasks, Gantt chart

Управление проектами осуществляется во всех областях деятельности: в бизнесе, культуре, науке, исследованиях, и т.д. На сегодняшний день управление проектами – это общепризнанная во всех развитых странах методология инвестиционной и инновационной деятельности. Объектом проектного управления является проект. Проект это - ограниченное по времени целенаправленное изменение отдельной системы с изначально четко определенными целями, достижение которых определяет завершение проекта, с установленными требованиями к срокам, результатам, рискам расходования средств и ресурсов и к организационной структуре. Для того чтобы качественно и своевременно выполнять проект существует множество онлайн-сервисов, которые помогут контролировать все задачи и сроки.

С. А. Шилова и А. А. Григорьев в своей статье описывают преимущества использования метода проектов как эффективного способа формирования таких универсальных компетенций, как навык командной работы и навык разработки проектов [1]. В научной работе О. Ю. Заславской и А. В. Симонян рассмотрены исследования о сравнении различных систем управления обучением с открытым исходным кодом в дистанционном

образовании и управлении образовательным процессом [2]. В. Chen и др. описывают новую процедуру определения размера буфера критической цепи на основе декомпозиции сети [3]. А. С. Маринчук и другие рассматривают систему Worksection для создания проекта и его управления [4]. Новый подход к исследованиям в области управления проектами на протяжении всего тщательного анализа управления рисками в ИТ-проектах предлагает V. Vujović и другие [5]. В статье Н. С. Михайловой и К. К. Сивокос проводится анализ преимуществ онлайн-сервисов управления проектами [6]. L. Rew и другие в своей статье представляют обзор управления проектами и определяют способы, которые могут применяться для облегчения исследований в области сестринского дела [7].

Целью данной статьи является создание и управление в облачном сервисе Битрикс24 проектом по разработке веб-игры «Сходимость числовых рядов».

Битрикс24 – это российский онлайн-сервис для управления любого бизнеса. В данном сервисе есть множество возможностей, с помощью которых можно планировать и контролировать проекты, назначать сроки выполнения и дедлайны, указывать сотрудников для выполнения задач, создавать чаты для обсуждения срочных вопросов и многое другое. С помощью данного сервиса можно создавать диаграммы Ганта, контролировать каждую задачу отдельно, комментируя ее или изменяя сроки выполнения, видеть прогресс проекта в процентах и многое другое.

Для начала работы необходимо создать новый проект, зайдя на главной странице во вкладку «Проекты» (Рис.1).

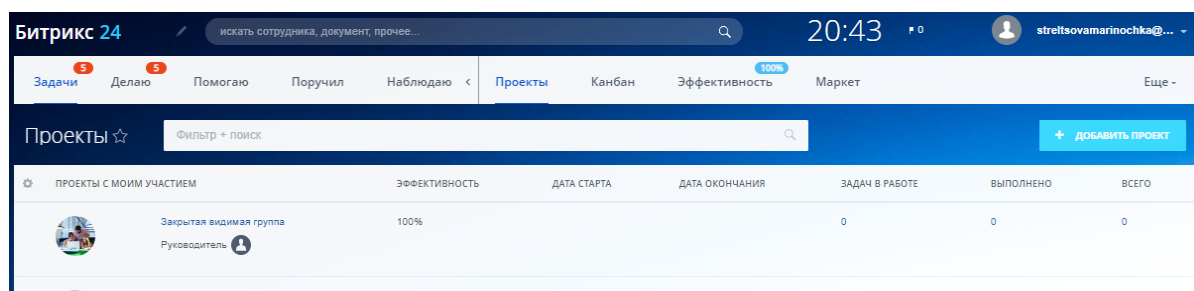


Рисунок 1 – Добавление проекта

В Битрикс24 предоставляется возможность создать проект в различных форматах, которые различаются доступом к видимости (Рис.2).

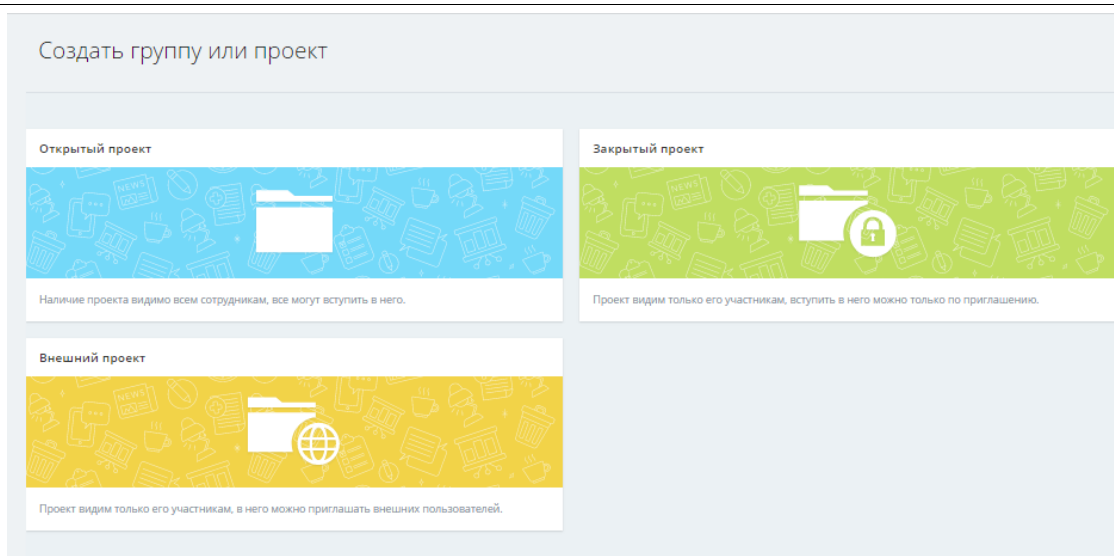


Рисунок 2 – Выбор формата проекта

В проекте по разработке web-игры «Сходимость числовых рядов» выполнением всех задач будет заниматься один человек, поэтому все задачи будут выполняться последовательно.

Теперь, когда проект создан, необходимо в онлайн-сервис добавить следующие задачи:

1. Изучить научно-техническую литературу;
2. Изучить аналоги обучающих веб-игр;
3. Найти теоретический материал по теме курсовой работы;
4. Продумать практический материал по теме курсовой работы;
5. Продумать план игры;
6. Подобрать подходящую среду программирования;
7. Изучить выбранную среду программирования;
8. Создать инфологическую модель;
9. Создать функциональную модель;
10. Построить диаграммы вариантов использования и последовательности деятельности;
11. Создать логическую модель;
12. Создать физическую модель;
13. Разработать интерфейс веб-сайта;
14. Разработать главную страницу веб-игры;
15. Разработать страницу «Регистрация»;
16. Разработать страницу «Авторизация»;
17. Разработать страницу «Личный кабинет»;
18. Разработать страницы всех уровней веб-игры;
19. Разработать страницу «Рейтинг игроков»;
20. Разработать страницу «Преподаватель»;
21. Разработать страницу администратора;
22. Разработать страницу «Техническая поддержка»;
23. Разработать страницу «Помощь»;
24. Протестировать работу веб-игры;

25. Устранить недочеты после тестирования;
26. Разработать руководство пользователя;
27. Приобрести доменное имя и хостинг;
28. Перенести веб игру на хостинг;
29. Провести оптимизацию веб-игры;
30. Запустить веб-игру в полноценный режим работы.

Список добавленных задач в «Битрикс24» представлен на рисунке 3, также на этом рисунке можно увидеть крайний срок выполнения задач и ответственного за их выполнение.

Имя	НАЗВАНИЕ	АКТИВНОСТЬ	КРАЙНИЙ СРОК	ПОСТАНОВЩИК	ОТВЕТСТВЕННЫЙ	ПРОЕКТ
	Веб-игра "Сходимость числовых рядов"					
	Запустить веб-игру в полноценный режим работы	1 декабря, 20:39	19 апреля 2021, 22:00	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать руководство пользователя	1 декабря, 20:39	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Провести оптимизацию веб-игры	1 декабря, 20:31	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Перенести веб игру на хостинг	1 декабря, 20:29	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Приобрести доменное имя и хостинг	1 декабря, 20:29	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Устранить недочеты после тестирования	1 декабря, 20:27	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Протестировать работу веб-игры	1 декабря, 20:26	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать страницу «Помощь»	1 декабря, 20:24	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать страницу «Техническая поддержка»	1 декабря, 20:24	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать страницу администратора	1 декабря, 20:22	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать страницу «Преподаватель»	1 декабря, 20:21	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать страницу «Рейтинг игроков»	1 декабря, 20:20	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать страницы всех уровней веб-игры	1 декабря, 20:20	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать страницу «Личный кабинет»	1 декабря, 20:18	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать страницу «Авторизация»	1 декабря, 20:15	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать страницу «Регистрация»	1 декабря, 20:14	27 февраля 2021, 11:00	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать главную страницу веб-игры	1 декабря, 19:56	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...
	Разработать интерфейс веб-сайта	1 декабря, 19:54	Без срока	strelsovamarinochka@...	strelsovamarinochka@...	Веб-игра "Сходимость ...

Рисунок 3 – Список задач в «Битрикс24»

Далее во вкладке «Гант» можно посмотреть диаграмму Ганта, построенную сервисом автоматически (Рис.4). С помощью диаграммы видны назначенные сроки на выполнения каждой задачи, а также даты начала и окончания выполнения проекта.

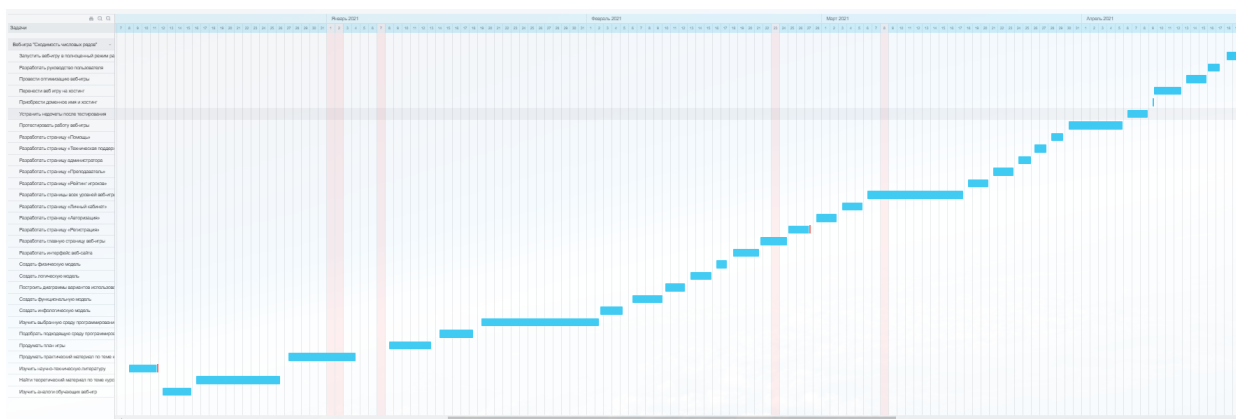


Рисунок 4 – Диаграмма Ганта

В Битрикс24 имеется возможность распределить задачи по этапам работы от «Ждет выполнения» до «Сделано». Данное распределение находится в разделе «Канбан» и предоставляется в виде канбан-доски (Рис.5).

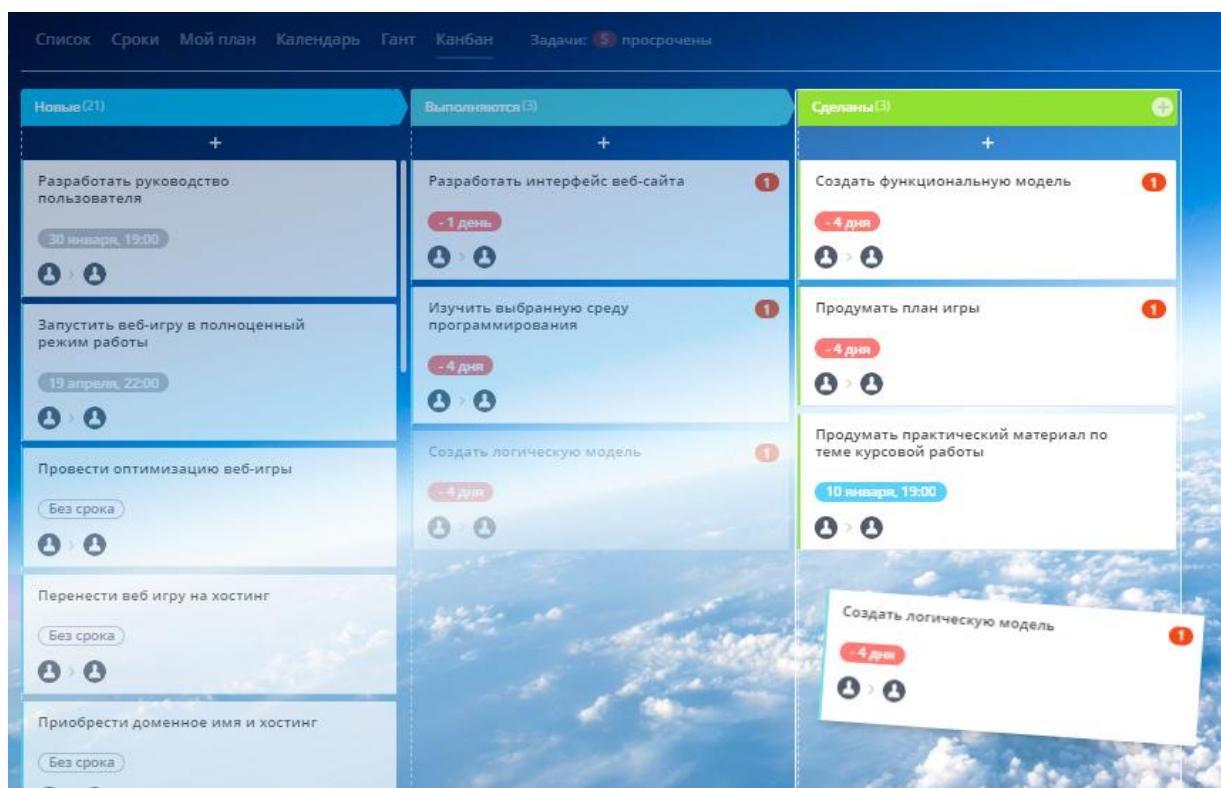


Рисунок 5 – Пример канбан-доски

Для удобства выполнения всех задач в разделе «Мой план» можно создать доску по срокам выполнения. На рисунке 6 показан пример распределения задач по разным категориям, данные категории можно добавлять и редактировать.

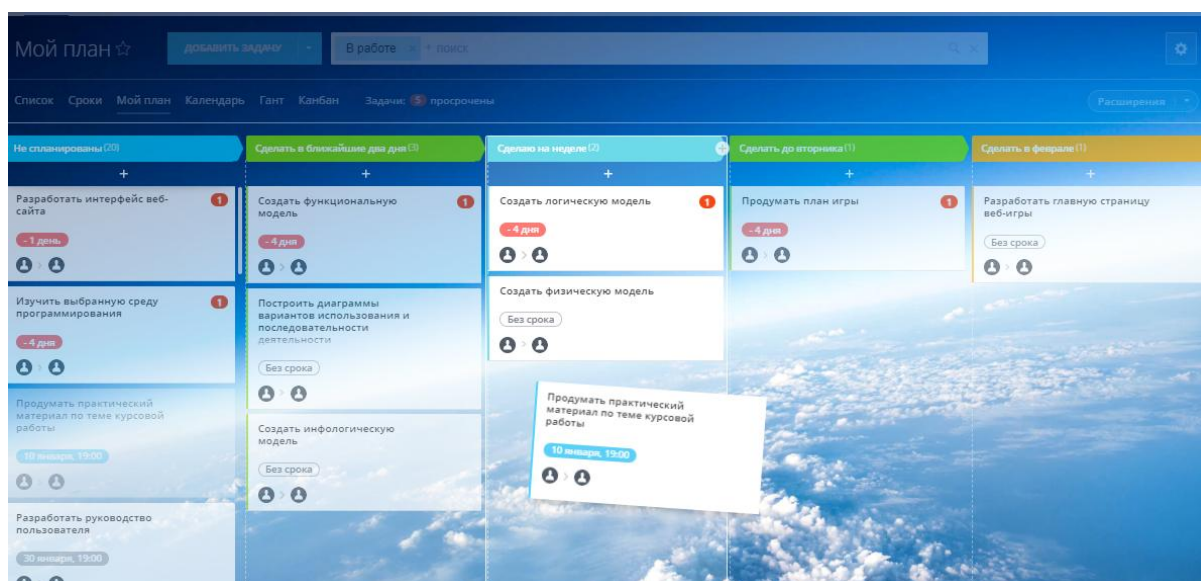


Рисунок 6 – Раздел «Мой план»

В данной статье был рассмотрен основной функционал облачного сервиса «Битрикс24». В рамках исследования был добавлен новый проект, добавлены задачи, построена диаграмма Ганта, рассмотрены доски «канбан» и «мой план». Битрикс24 и подобные онлайн-системы для управления проектами могут стать особенно полезны в разработке проекта несколькими людьми на удаленном доступе. Таким образом, можно сделать вывод, что сервис «Битрикс24» является хорошим инструментом в области управления проектами у которого есть все возможности для грамотной и удобной координации команды при выполнении поставленной задачи.

### **Библиографический список**

1. Шилова С.А, Григорьев А.А. Использование онлайн систем управления проектами в рамках организации самостоятельной работы студентов // Организация самостоятельной работы студентов по иностранным языкам. 2019. №2. С. 133-138.
2. Заславская О. Ю., Симонян А. В. Проектирование системы управления обучением на основе метода управления проектами // Вестник Российского университета дружбы народов. Серия: Информатизация образования. 2020. Т. 17. №. 2.
3. She B., Chen B., Hall N. G. Buffer Sizing in Critical Chain Project Management by Network Decomposition // Omega. 2020. С. 102382.
4. Маринчук А. С., Дроздов А. А., Баженов Р. И. Управление проектами в web-ориентированной системе Worksection // Постулат. 2018. №. 5.
5. Vujović V. et al. Project planning and risk management as a success factor for IT projects in agricultural schools in Serbia // Technology in Society. 2020.Т. 63. С. 101371.
6. Михайлова Н. С., Сивокоз К. К. Облачные сервисы для управления удалённой командой проекта // Экономика и социум. 2016. №. 6-3. С. 418-420.
7. Rew L. et al. Application of project management tools and techniques to support nursing intervention research // Nursing Outlook. 2020.
8. Битрикс24 URL: <https://www.bitrix24.ru/> (дата обращения: 04.01.2021).