

## Создание мобильного магазина в программе Adalo

*Беликов Андрей Геннадьевич*

*Приамурский государственный университет имени Шолом-Алейхема*

*Студент*

### **Аннотация**

В данной статье был рассмотрен процесс создания мобильного магазина в программе Adalo. В исследовании применялась программа Adalo. В результате работы был создан шаблон магазина с товарами.

**Ключевые слова:** Adalo, Web дизайн, программирование без кода

## Creating a mobile store in the Adalo program

*Belikov Andrey Gennadievich*

*Sholom-Aleichem Priamursky State University*

*Student*

### **Abstract**

In this article, the process of creating a mobile store in the adalo program was considered. The adalo program was used in the study. As a result of the work, a template for a store with goods was created.

**Keywords:** adalo, Web design, programming without code

В данной статье показан процесс создания мобильного интернет магазина.

Цель данной статьи создать шаблон мобильного интернет магазина.

Для создания проекта была рассмотрена статья Н.З.Буй, Ле.Т.Т.Нгуен в которой автор разрабатывает установку мобильного приложения [1], изучена статья А.В.Фрей, С.В.Крузе, Г. Ш. Шкаберина которые провели установку мобильного приложения на android-устройстве с помощью управления мобильными приложениями [2], А.В.Фрей, С.В.Крузе Кугуракова рассмотрели установку мобильного приложения на android-устройстве с помощью управления мобильными приложениями [3], А.И.Мостяев изучил социальные особенности разработки мобильных приложений [4].

Для начала создадим новый проект на сайте Adalo, нажав на кнопку «New App». В открывшемся окне выберем, для какого устройства мы создаём приложение, далее выберем пустой проект и дадим название приложению в открывшемся окне. После этого откроется наше рабочее пространство (Рисунок 1-4).

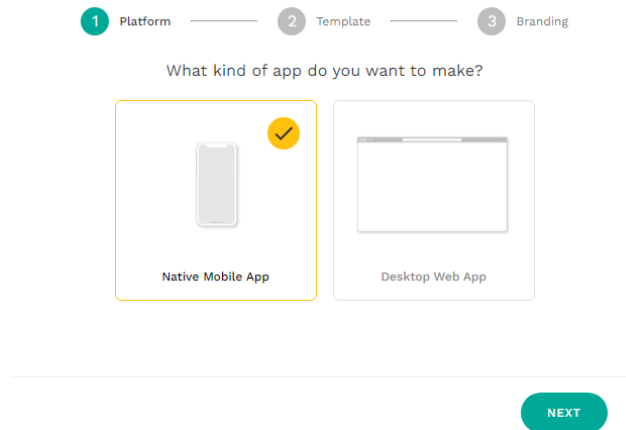


Рисунок 1. Выбор платформы

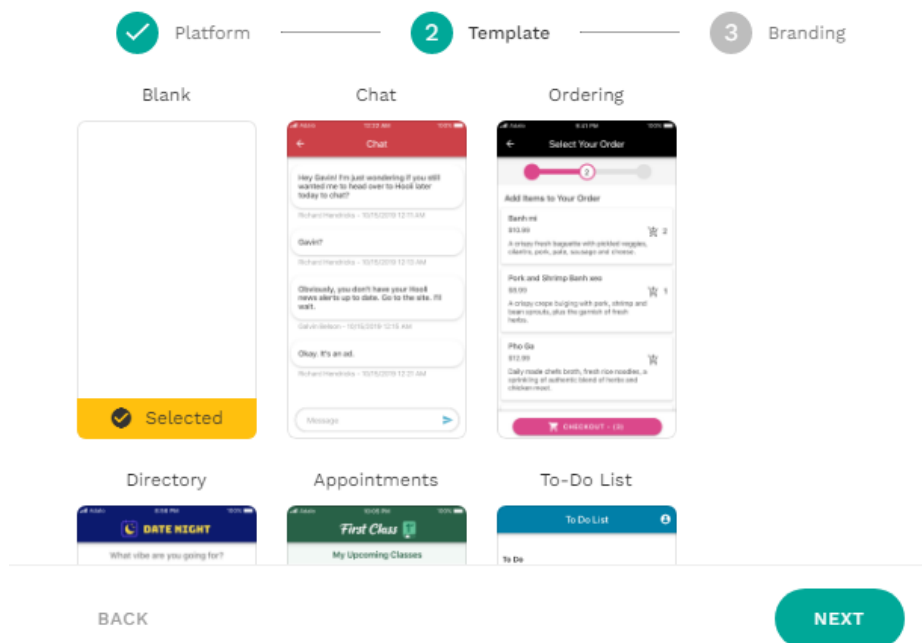


Рисунок 2. Выбор шаблонов

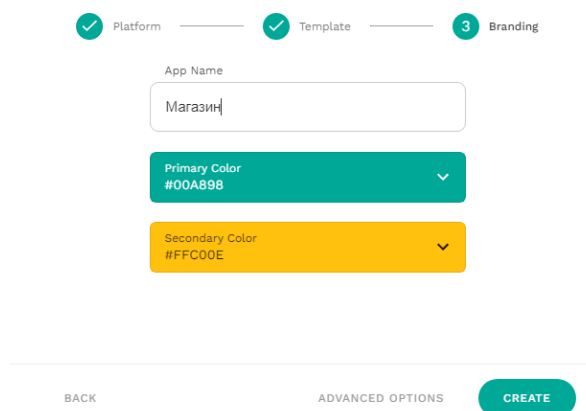


Рисунок 3. Ввод названия приложения

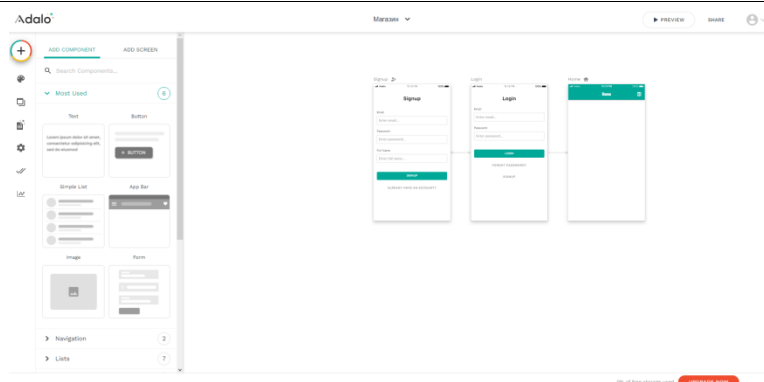


Рисунок 4. Рабочее пространство

При создании нового проекта в нем сразу присутствует меню регистрации, следовательно после создания проекта перейдем во вкладку «Add Screen» в левой части экрана и вставим «App Bar» (Рисунок 5).

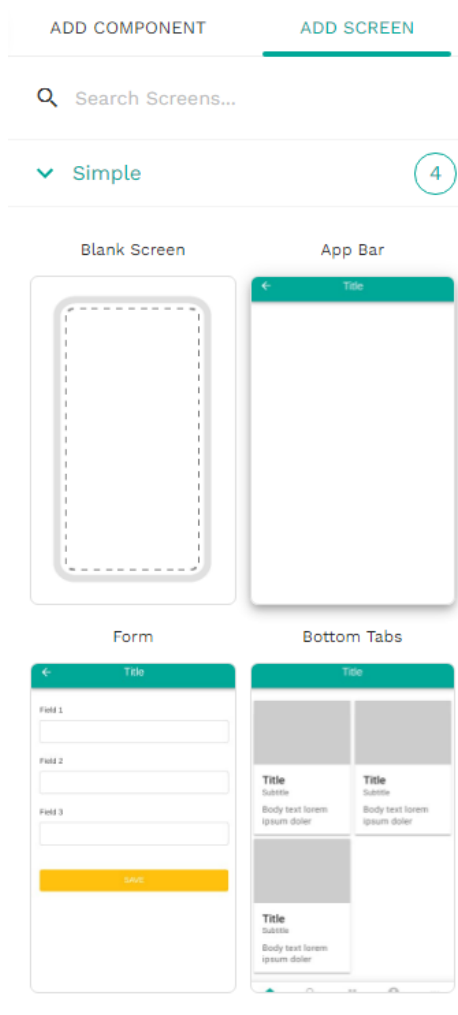


Рисунок 5. Меню «Add Screen»

Далее заполним новое окно, для этого перейдем во вкладку «Add Component» и выберем «Custom List», добавим 3 таких виджета (Рисунок 6).

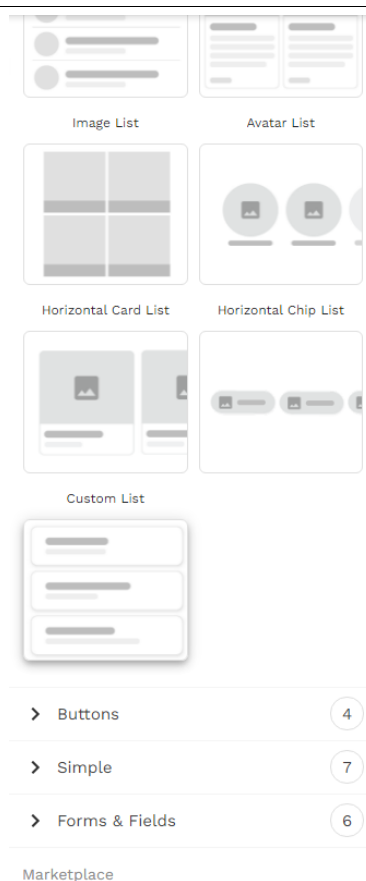


Рисунок 6. Выбор «Custom List»

Далее создадим 4 таблицы в левом меню и назовём их «Odejda», «Shoes», «T-Shorts» и «Shorts» (Рисунок 7).

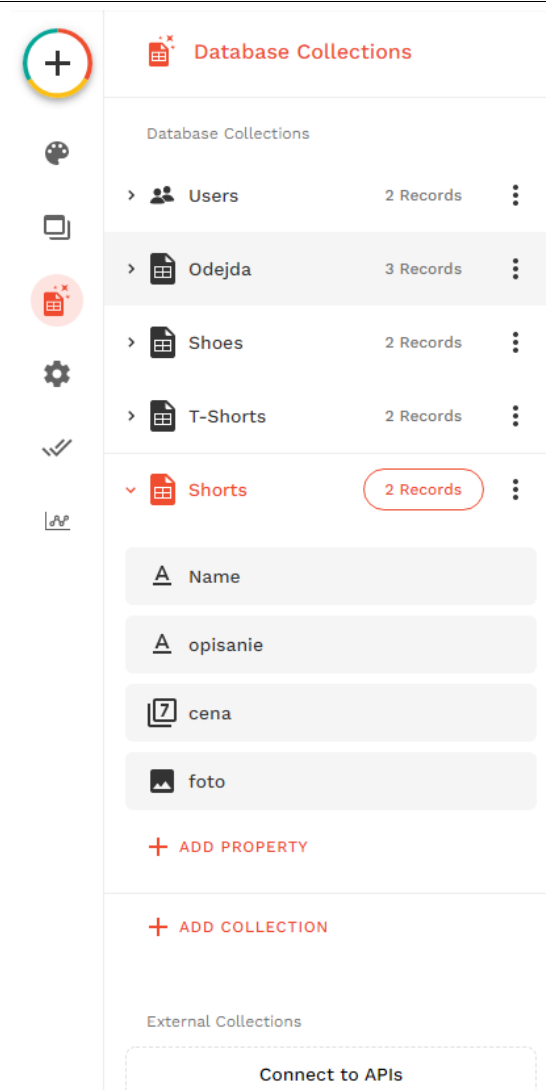


Рисунок 7. Таблицы

Далее заполним таблицы, в таблице «Odejda» создадим текстовый столбик «Товари»и впишем наши товары, в таблицах «Shoes», «T-Shorts» и «Shorts» создадим текстовый столбик «Name», текстовый столбик «Opisanie», числовой столбик «Cena» и столбик с изображением товара. Далее заполним товарами по своему желанию (Рисунок 8-11).

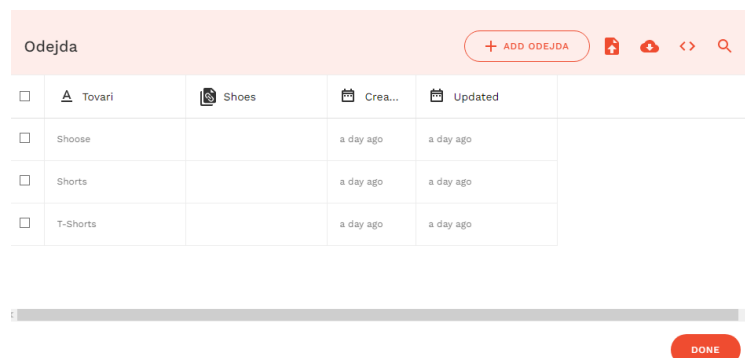


Рисунок 8. Заполнение «Odejda»

Shoes					
<input type="checkbox"/>	Name	opisanie	cena	foto	Odejda
<input type="checkbox"/>	Converse	Удобная обувь для лет...	7000		
<input type="checkbox"/>	Nike air force 1	Удобная обувь для осв...	5000		

DONE

Рисунок 9. Заполнение «Shoes»

T-Shirts					
<input type="checkbox"/>	Name	opisanie	cena	foto	Created
<input type="checkbox"/>	Футболка синяя	Футболка мужская	499		11 minutes ago
<input type="checkbox"/>	Футболка красная	Футболка мужская	500		14 minutes ago

DONE

Рисунок 10. Заполнение «T-Shirts»

Shorts					
<input type="checkbox"/>	Name	opisanie	cena	foto	Created
<input type="checkbox"/>	Бриджи	Классические мужские ...	3000		8 minutes ago
<input type="checkbox"/>	Джинсы	Мужские джинсы	1500		9 minutes ago

DONE

Рисунок 11. Заполнение «Shorts»

Далее переходим в вкладку «Add Screen» и добавляем три окна «Bottom Tabs»(Рисунок 12-13).

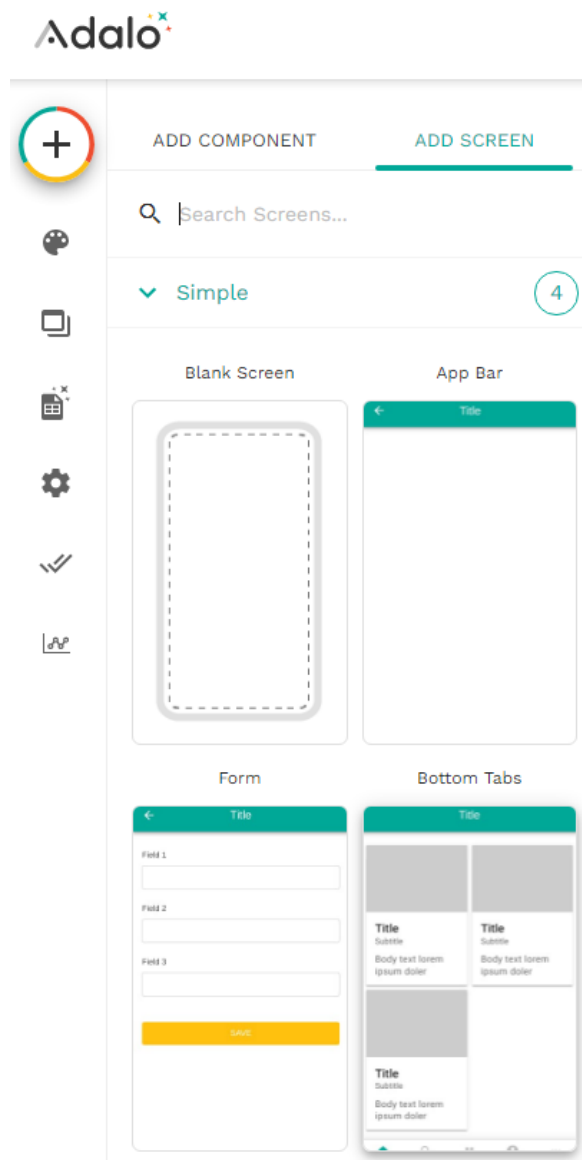


Рисунок 12. Добавление «Bottom Tabs»

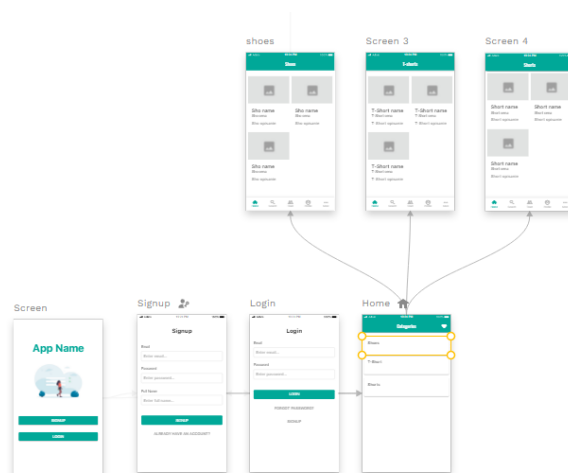


Рисунок 13. Рабочее пространство

Далее настраиваем домашнюю страницу с кнопками. Присваиваем каждой кнопке таблицу «Odejda» в строке «What is this a list of?» и вставляем

ссылку на соответствующее окно в строке «Click Actions»кнопке «Shoes»окно «Shoes» (Рисунок 14-17).

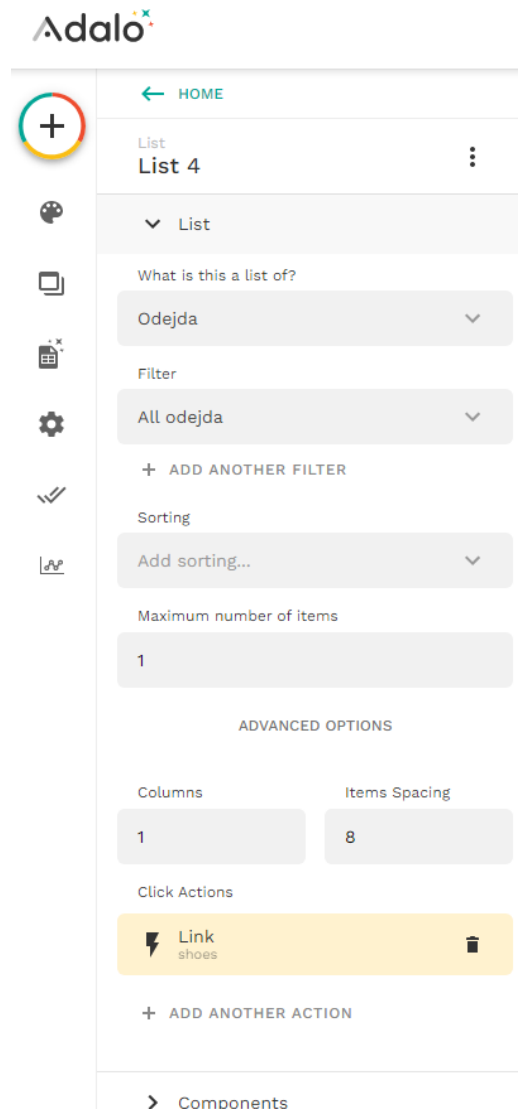


Рисунок 14.Настройка кнопки «Shoes»

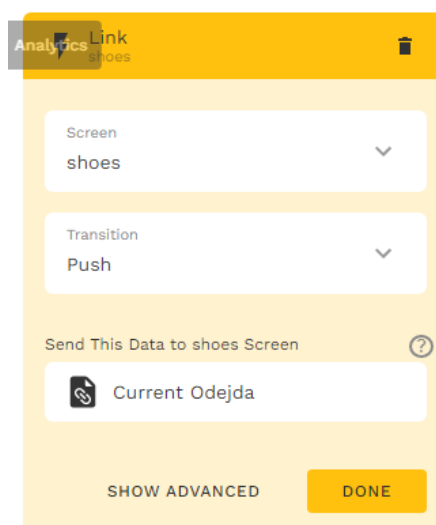


Рисунок 15. Настройка кнопки «Shoes»



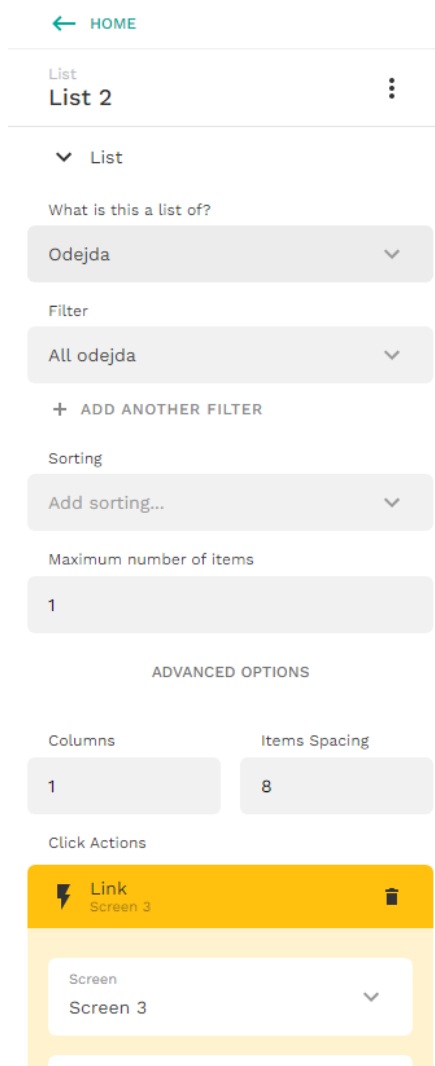


Рисунок 16. Настройка кнопки «Т-Short»

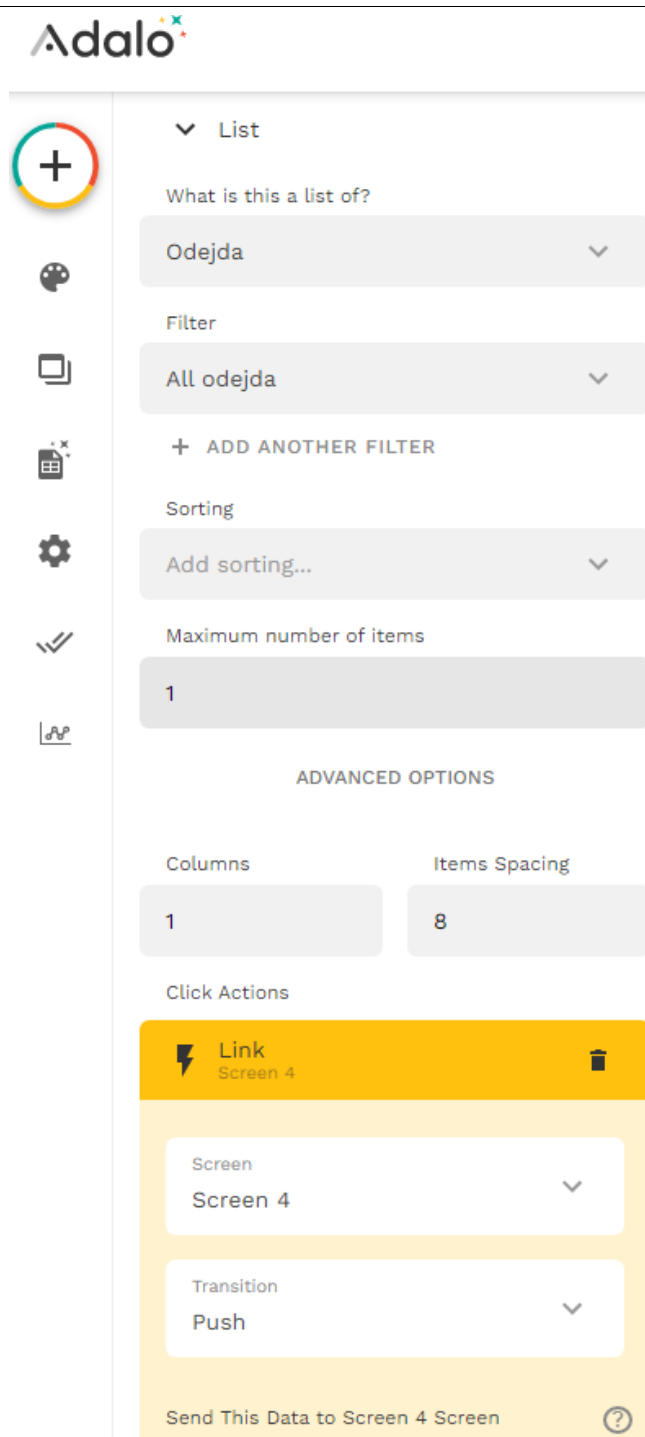


Рисунок 17. Настройка кнопки «Shorts»

Должно получиться так, что каждая кнопка ведёт к отдельному окну (Рисунок 18).

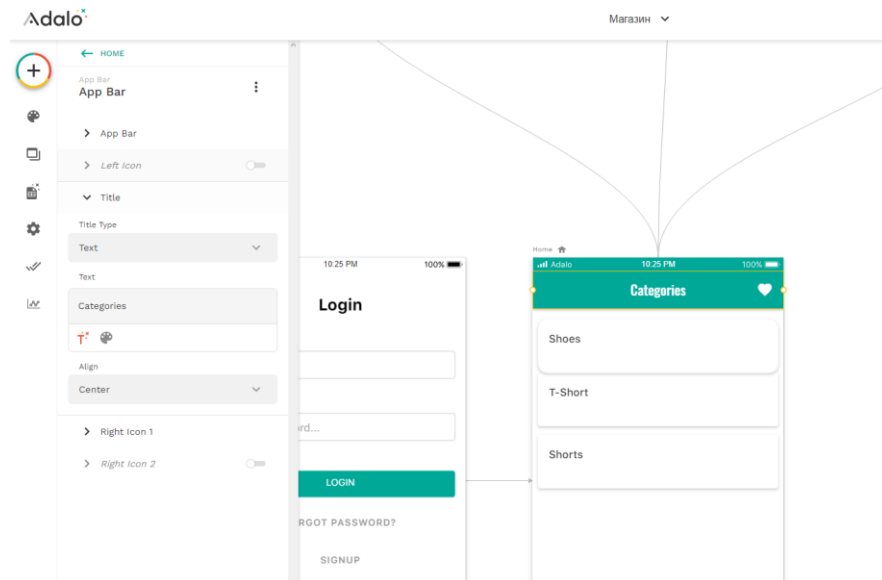


Рисунок 18. Рабочее пространство

Далее нужно настроить каждое из окон. Соответствующему окну присваиваем соответствующую таблицу в строке «What is this a list of?», далее в строке «Title» нажимаем на «Т» и выбираем «Name», в строке «Subtitle» выбираем «Cena», в строке «Body» выбираем «Opisanie», а изображение вставляется автоматически (Рисунок 19-23).

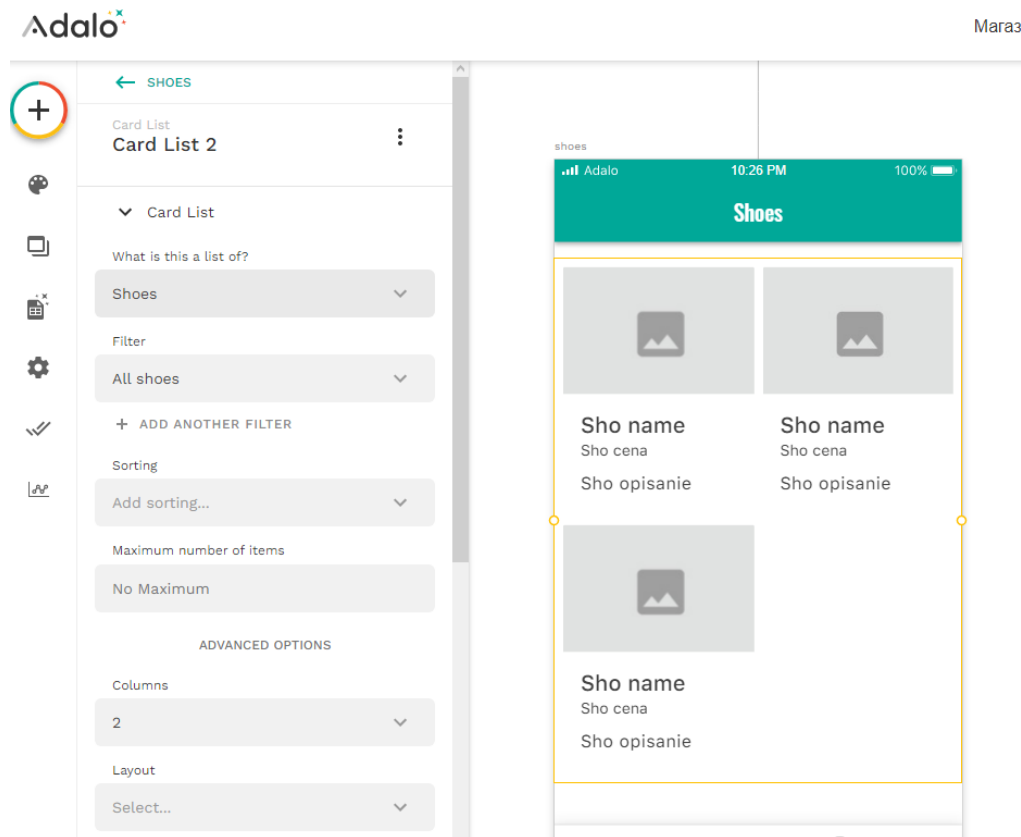


Рисунок 19. Настройка окна «Shoes»

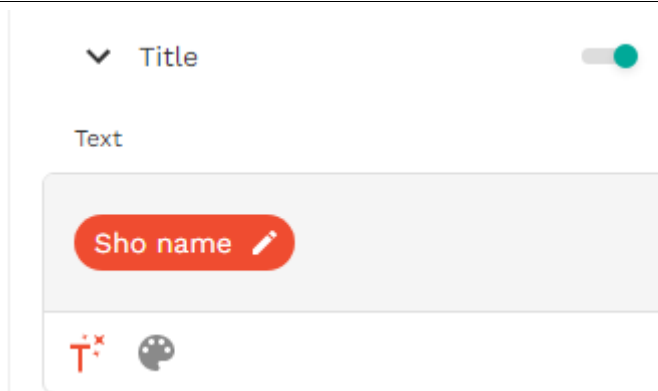


Рисунок 20. Настройка окна «Shoes»

В итоге должны получиться такие страницы (Рисунок 21-22).

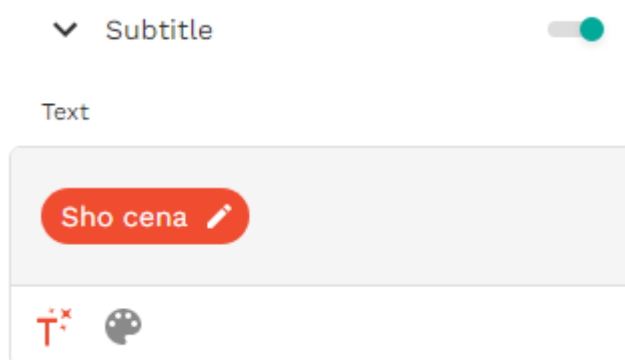


Рисунок 21. Настройка окна «Shoes»

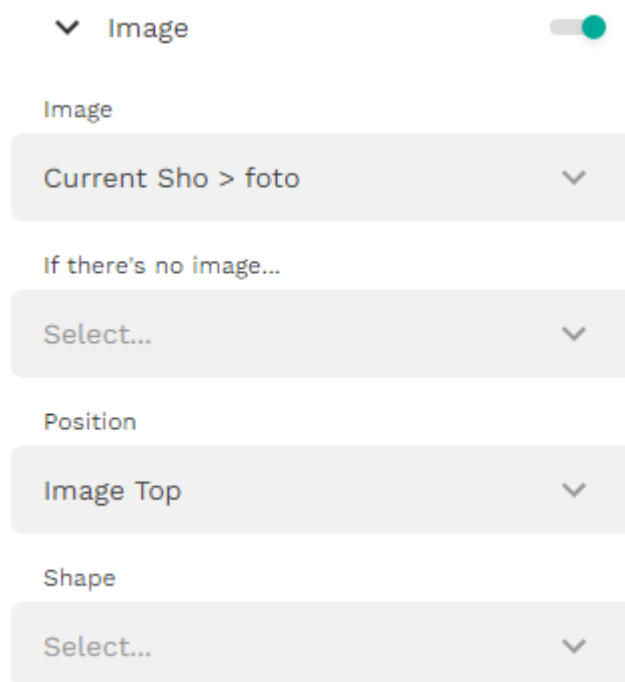


Рисунок 22. Настройка окна «Shoes»

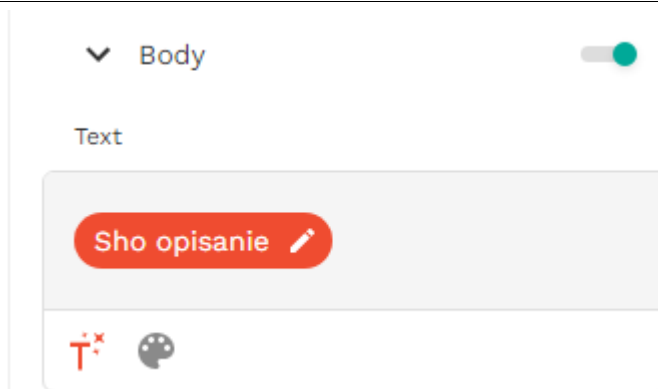


Рисунок 23.Настройка окна «Shoes»

В итоге получаем шаблон магазина с которым можно ознакомиться по QR (Рисунок 24).

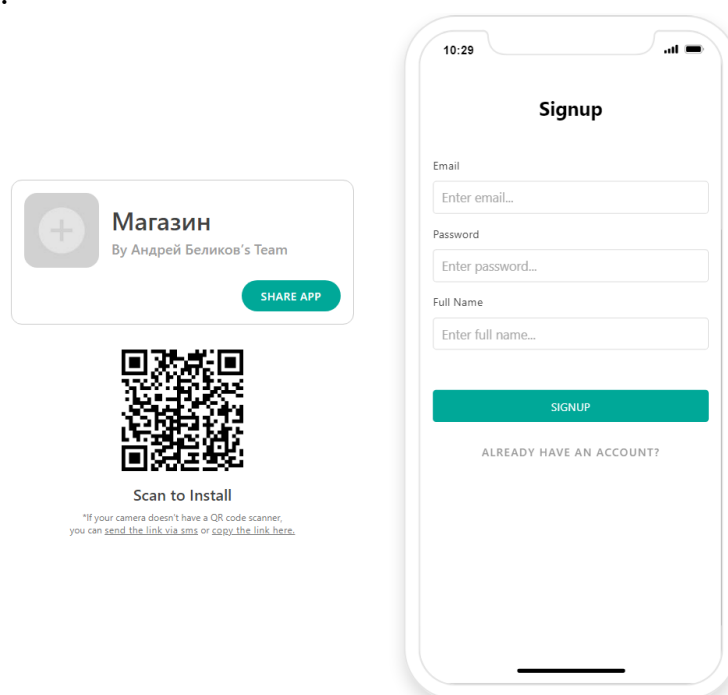


Рисунок 24. QR

В данной статье был показан процесс создания мобильного интернет магазина в программе Adalo.

### Библиографический список

1. Буй Н.З., Нгуен Ле.Т.Т.Разработка установки мобильного приложения на android-устройстве в системе управления мобильными приложениями//В сборнике: Юность и Знания - Гарантия Успеха. 2015.С. 31-34.
2. Фрей А.В., Крузе С.В.Установка мобильного приложения на android-устройстве с помощью управления мобильными приложениями//В сборнике: Прикладная математика и информатика: современные исследования в области естественных и технических наук.2018. С. 578-581.

3. Фрей А.В., Крузе С.В., Шкаберина Г.Ш. Установка мобильного приложения на android-устройстве с помощью управления мобильными приложениями//В сборнике: Интеллектуальные информационные системы. 2018. С. 160-162.
4. Мостяев А.И. Социальные особенности разработки мобильных приложений//Программные продукты и системы. 2019. С. 238-243.