

Текстовая анимация с эффектом проволочного логотипа в Blender

Бородулин Андрей Вадимович

Приамурский государственный университет им. Шолом-Алейхема

Студент

Аннотация

Данная статья посвящена созданию текстовой анимации с эффектом проволочного логотипа в программе Blender. Эта статья будет полезна как начинающим, так и опытным пользователям Blender, желающим создать эффектную анимацию текста с использованием эффекта проволочного логотипа.

Ключевые слова: Blender, анимация, текст.

Text animation with a wire logo effect in Blender

Borodulin Andrei Vadimovich

Sholom-Aleichem Priamursky State University

Student

Abstract

This article is devoted to the creation of text animation with the effect of a wire logo in the Blender program. This article will be useful for both beginners and experienced Blender users who want to create a spectacular text animation using the wire logo effect.

Key words: Blender, animation, text.

1. Введение

1.1 Актуальность исследования

Исследование на тему "Текстовая анимация с эффектом проволочного логотипа в Blender" актуально в современном мире, где визуальные эффекты и анимация играют важную роль в создании контента для различных целей. Blender предоставляет широкие возможности для создания сложных анимаций, включая текстовую анимацию с эффектом проволочного логотипа. Исследование имеет практическую значимость, помогая разработчикам и аниматорам создавать привлекательные визуальные эффекты, а также академическую ценность, расширяя знания о технологиях и методах создания анимации в Blender.

1.2 Обзор исследований

Для создания проекта была рассмотрена следующая статья А. А.Прахов который использовал 3D моделирование и анимацию в Blender [1]. Так же Р. В. Акимов Комплекс уроков по теме " 3D графика и анимация в Blender" [2]. В

статье В. А. Бесхлебный, Е. В. Фешина описали анализ современного программного обеспечения по 3D моделированию[3].

1.3 Цель исследования

Целью исследования является создание текстовой анимации проволочного логотипа в Blender

2. Материалы и методы

Создание анимации с использованием бесплатного программного обеспечения «Blender 3D».

3. Результат и обсуждение

Для начала создадим текст для работы с ним (Рисунок 1).



Рисунок 1. Создание текста

Следующим шагом добавляем тексту объем и производим преобразования для того чтобы в дальнейшей работе не возникло ошибок (Рисунок 2).

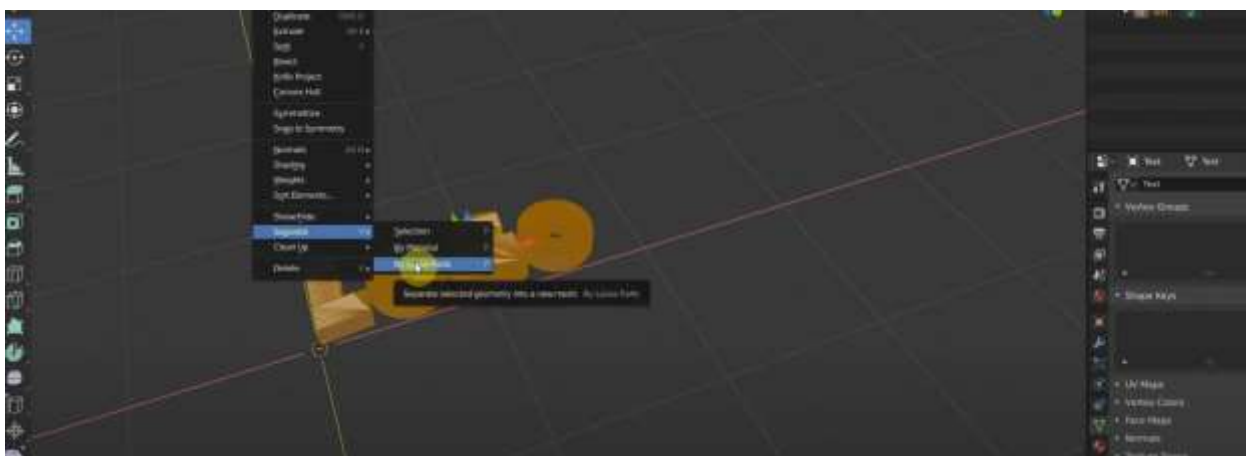


Рисунок 2. Корректировка текста

Далее используя плагин используем функцию «Bounce Spline» (Рисунок 3).



Рисунок 4. Преобразование текста в кривые

Следующим шагом добавим толщины получившимся кривым (Рисунок 5).

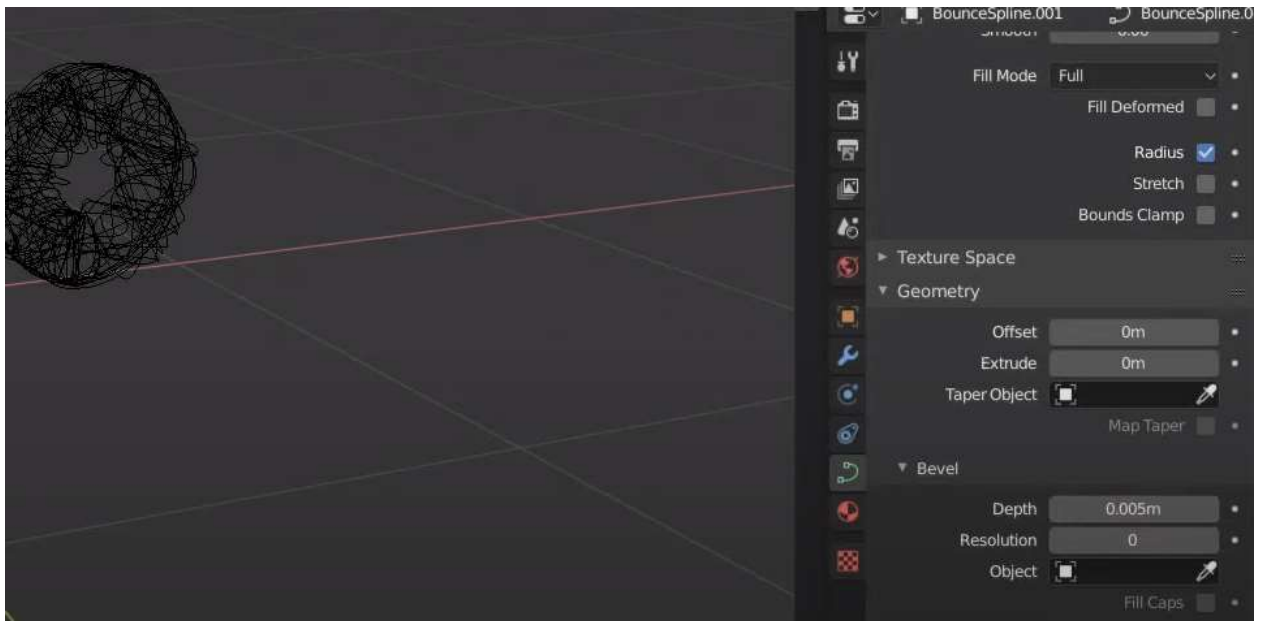


Рисунок 5. Добавление толщины

Далее производим настройку положения камеры и настраиваем шейдеры (Рисунок 6-7).

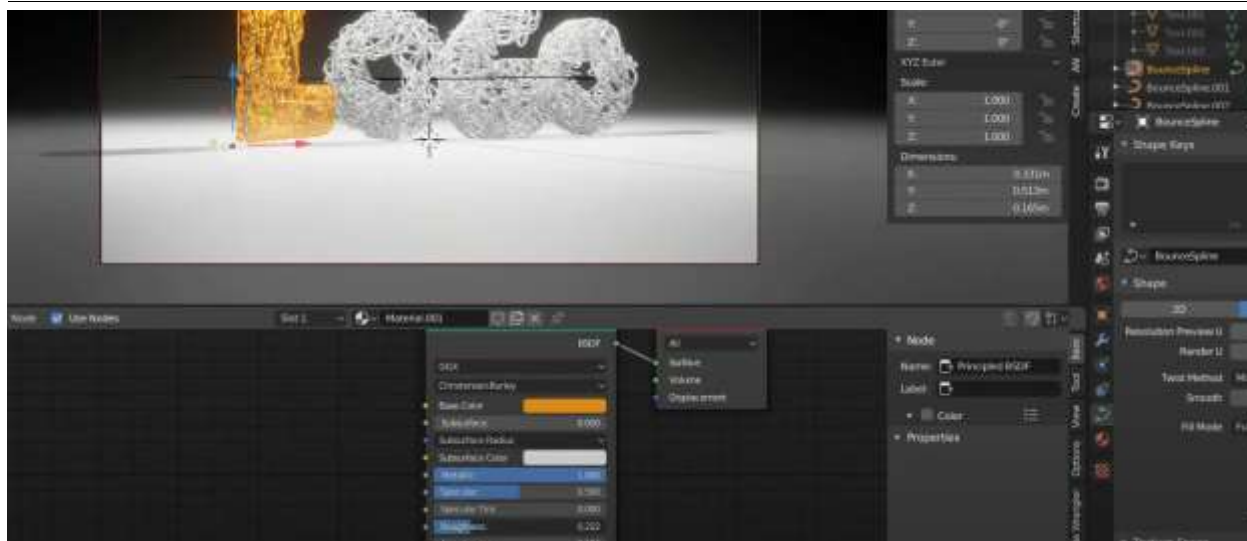


Рисунок 6. Настройка шейдеров



Рисунок 7. Настройка шейдеров

После настройки шейдеров переходи к анимации текста. Производим для каждой буквы по отдельности и выставляем ключевые кадры (Рисунок 8).



Рисунок 8. Анимирование текста

Вывод

В данной статье был показан процесс создания анимации текста с эффектом проволочного логотипа в программе Blender.

Библиографический список

1. Прахов А. А. Blender: 3D-моделирование и анимация. Руководство для начинающих. СПб.: БХ В-Петербург, 2009. 272 с.
2. Акимов Р. В. Комплекс уроков по теме "3D графика и анимация в Blender" // Информационно-коммуникационные технологии в педагогическом образовании. 2013. С. 13-14.
3. Бесхлебный В. А., Фешина Е. В. Анализ современного программного обеспечения по 3D моделированию // Цифровизация экономики: направления, методы, инструменты. 2022. С. 148-151.