

Создание мобильного приложения «Путешествия» без программирования в Glide

Матвеева Дарья Сергеевна

Приамурский государственный университет имени Шолом-Алейхема

Студент

Аннотация

В статье представлен процесс создания мобильного приложения «Путешествия», предназначенного для ведения дневника поездок, с использованием no-code платформы Glide. Описаны ключевые этапы разработки: подготовка структуры данных в Google Таблицах, настройка интерфейса и компоновка элементов в Glide, а также публикация готового приложения. В результате было создано мобильное приложение, позволяющее пользователям удобно сохранять и структурировать воспоминания о путешествиях. Приложение может быть использовано в личных целях, туризме или образовательных проектах.

Ключевые слова: мобильное приложение, Glide, no-code разработка, Google Таблицы

Creating a Travel mobile application without programming in Glide

Matveeva Darya Sergeevna

Sholom-Aleichem Priamursky State University

Student

Abstract

The article presents the process of creating a mobile Travel application designed to keep a travel diary using the no-code Glide platform. The key stages of development are described: preparing the data structure in Google Tables, configuring the interface and layout of elements in Glide, as well as publishing the finished application. As a result, a mobile application was created that allows users to conveniently save and structure travel memories. The application can be used for personal purposes, tourism or educational projects.

Keywords: mobile application, Glide, no-code development, Google Tables

1 Введение

1.1 Актуальность

Мобильные приложения стали неотъемлемой частью жизни современного человека, включая сферу путешествий и организации личного времени. Разработка традиционных приложений требует знания языков программирования, что ограничивает круг создателей. No-code платформы, такие как Glide, демократизируют процесс разработки, позволяя

пользователям без технического образования создавать функциональные приложения. Это особенно актуально для студентов, педагогов и сотрудников малого бизнеса, желающих быстро реализовать свои идеи.

1.2 Обзор исследований

С. М. Яралова, А. А. Зайцева и А. Л. Луговая проанализировали достоинства и недостатки No-code технологий при создании мобильных приложений [1]. Преимущества low-code и no-code платформ и то, в каком контексте они могут быть наиболее эффективно использованы рассмотрены в статье В. С. Магомадова [2]. О. Е. Бартунь рассмотрел преимущества и ограничения применения конструкторов для создания мобильных приложений в образовательном процессе [3]. На примере создания приложения для микрообучения отражены основные возможности среды Glide в статье И. С. Андриенко [4]. Н.С. Кулакова описала преимущества интеграции мобильных приложений в учебный процесс [5].

1.3 Цель исследования

Целью исследования является создание функционального мобильного приложения «Путешествия», выступающего в роли дневника для записи впечатлений от поездок, с использованием no-code платформы Glide.

2 Материалы и методы

В качестве основного инструмента для создания приложения использовалась no-code платформа Glide (glideapps.com), позволяющая создавать кроссплатформенные мобильные и веб-приложения путем визуального конфигурирования интерфейса и привязки к данным. Для хранения и структурирования данных применялся облачный сервис Google Таблицы.

3 Результаты

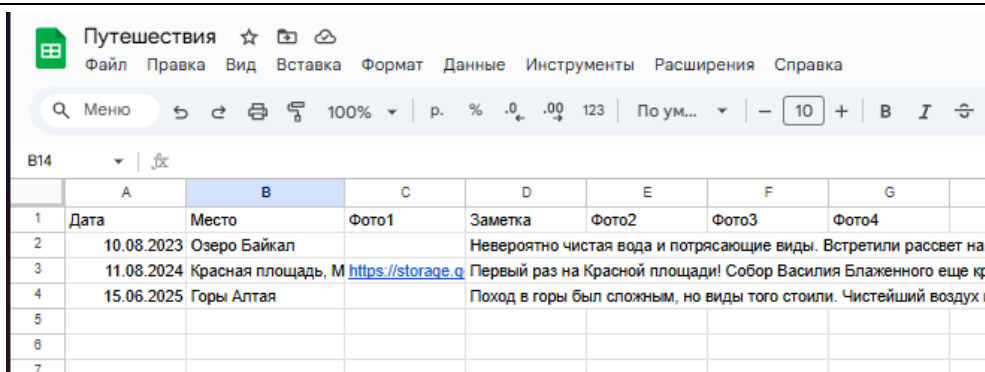
Создаем новую Google Таблицу с названием «Путешествия». Добавлены следующие столбцы (рис. 1):

Дата (формат ДД.ММ.ГГГГ);

Место (название места или достопримечательности);

Заметка (текстовое описание впечатлений);

Фото1, Фото2, Фото3, Фото4 (поля для хранения гиперссылок на изображения).



	A	B	C	D	E	F	G
1	Дата	Место	Фото1	Заметка	Фото2	Фото3	Фото4
2	10.08.2023	Озеро Байкал		Невероятно чистая вода и потрясающие виды. Встретили рассвет на (			
3	11.08.2024	Красная площадь, М	https://storage.g	Первый раз на Красной площади! Собор Василия Блаженного еще кр			
4	15.06.2025	Горы Алтая		Поход в горы был сложным, но виды того стоили. Чистейший воздух и			
5							
6							
7							

Рисунок 1 – Google Таблица «Путешествия»

После авторизации в платформе Glide (glideapps.com) нажимаем New app и выбираем «Create new app» → «Start with data Google Sheets» → «Continue» (рис. 2).

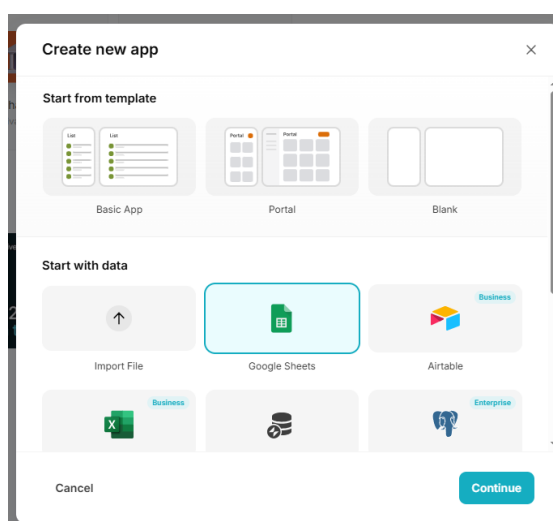


Рисунок 2 – Выбор источника данных в Glide

Посредством функции «Import Google Sheet once» (рис. 3) была осуществлена привязка к созданной таблице, после чего в левом верхнем углу можно поменять названия проекта на «Путешествия» (рис. 4).

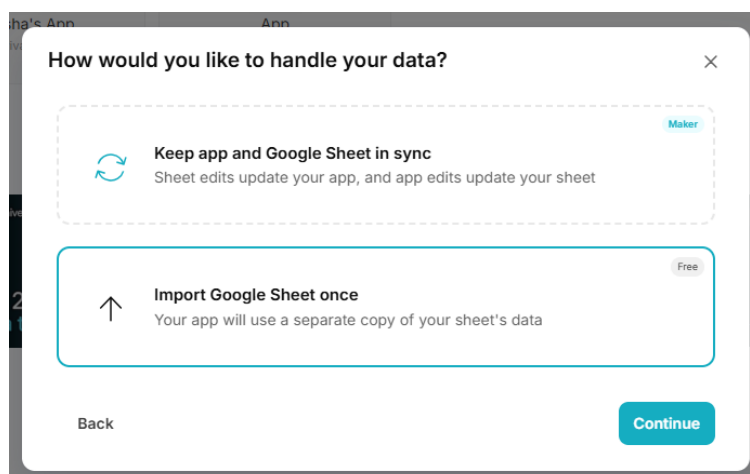


Рисунок 3 – Окно импорта данных из Google Таблиц

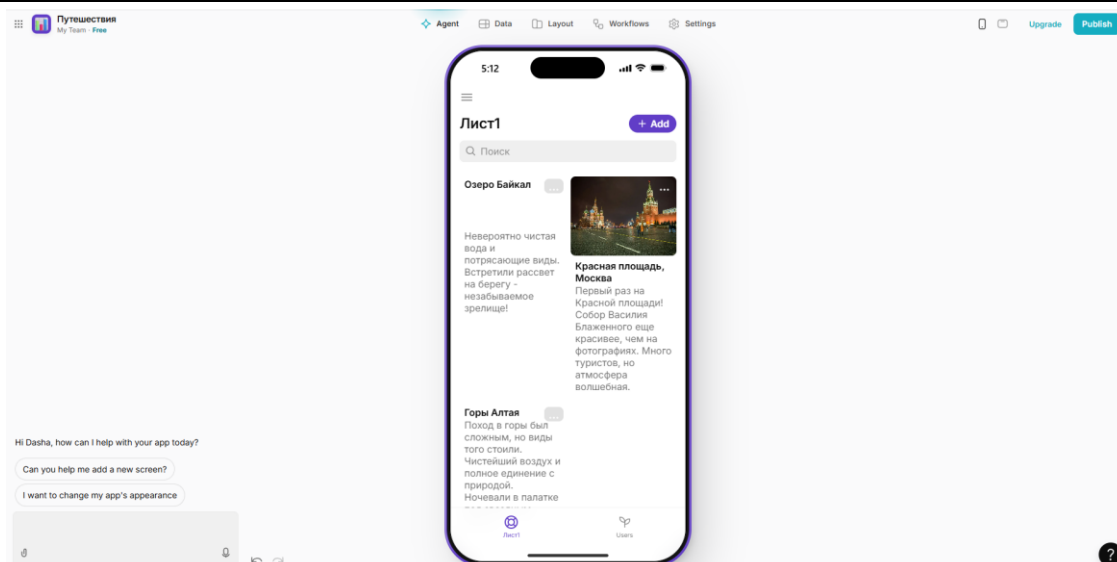


Рисунок 4 – Интерфейс проекта после импорта данных

На следующем этапе в разделе «Data» для столбцов «Фото1»-«Фото4» двойным щелчком мыши был изменен тип данных на «Image», что обеспечило корректное отображение графических материалов в интерфейсе приложения (рис 5). Также в этом разделе можно загружать изображения.

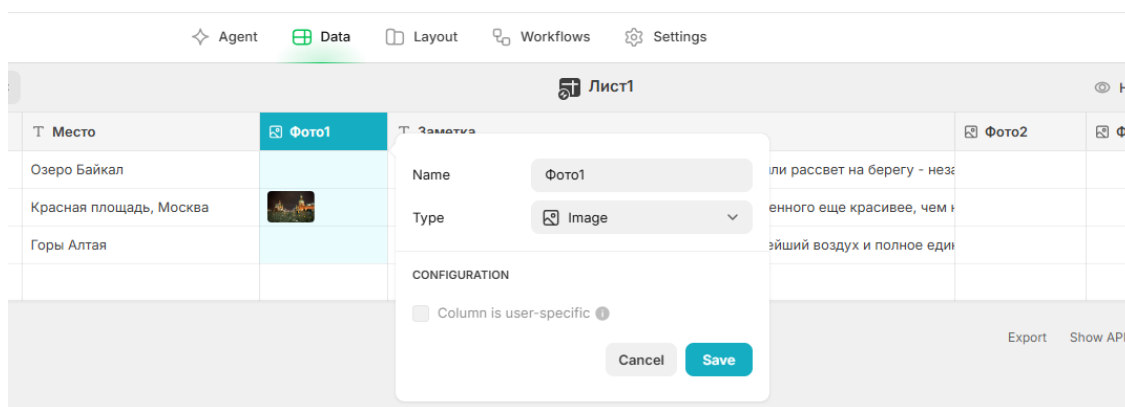


Рисунок 5 – Настройка типов данных в разделе «Data»

В разделе «Layout» была выполнена компоновка главного экрана приложения. В панели «General» в поле «Label» задано название раздела, а в «ITEMS DATA» определены данные для отображения в списке записей (рис 6).

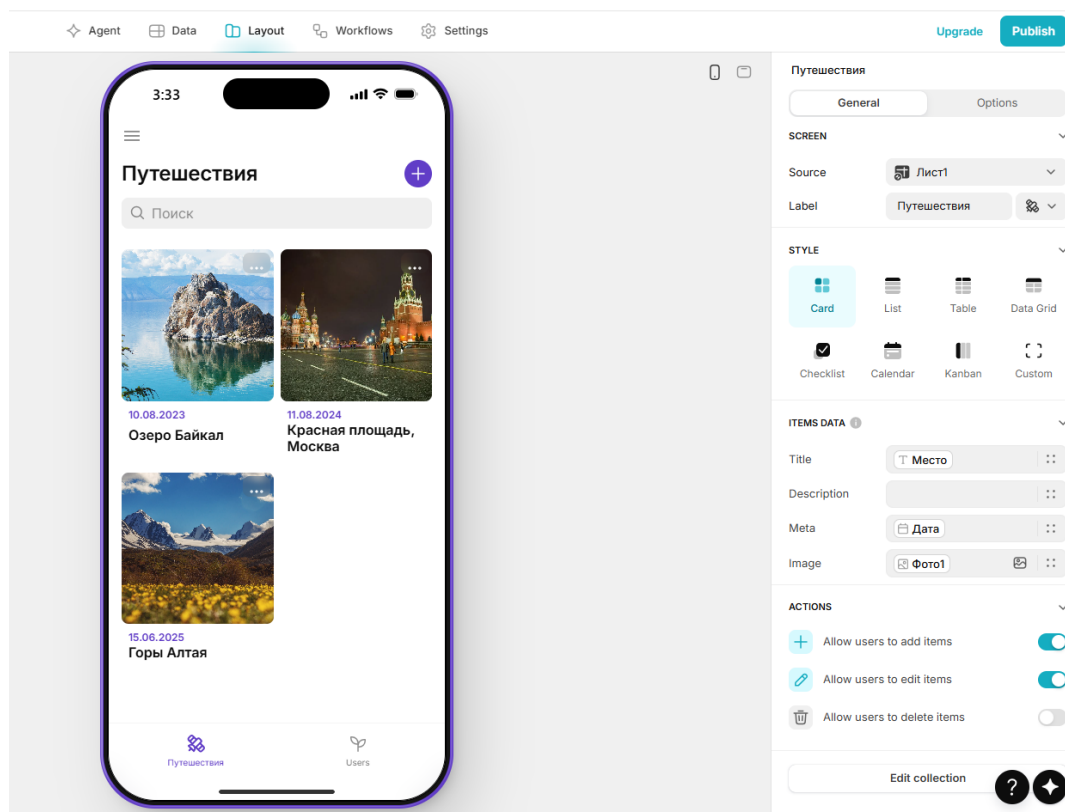


Рисунок 6 – Настройка макета главного экрана

На панели «Options» нажимаем на кнопку «Edit collection» и на панели «Actions» переименовываем кнопки (рис. 7).

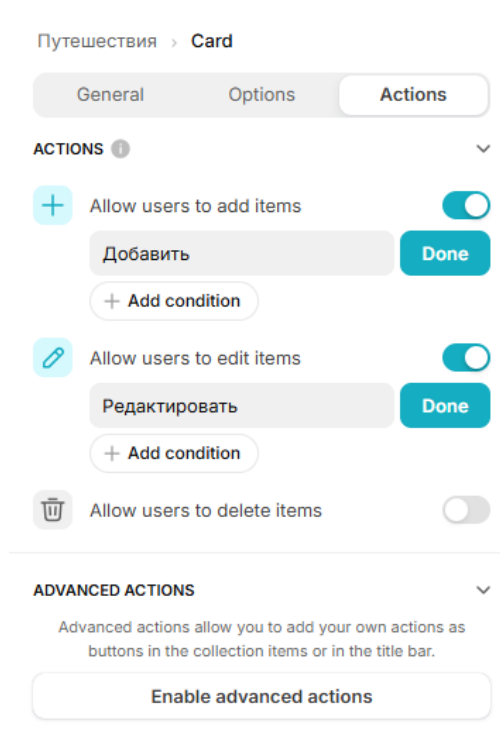


Рисунок 7 – Настройка действий с коллекцией данных

Детальная настройка внешнего вида карточек записей включала модификацию компонента «Title»: к наименованию места в строке «Emphasis»

была добавлена дата посещения (рис. 8). Компонент «Fields» был удален, а для визуализации фотографий добавлены три компонента типа «Image», каждый из которых ассоциирован с соответствующим столбцом данных (рис. 9).

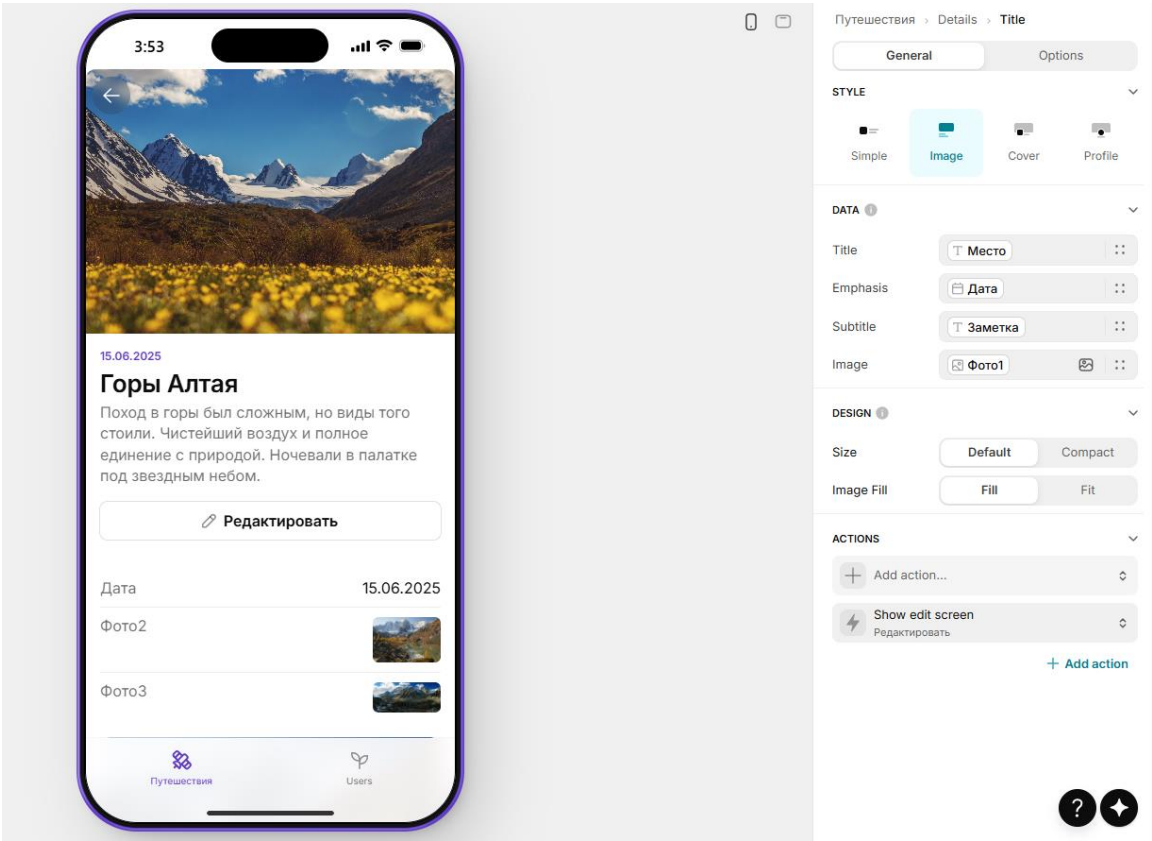


Рисунок 8 – Настройка заголовка элемента списка

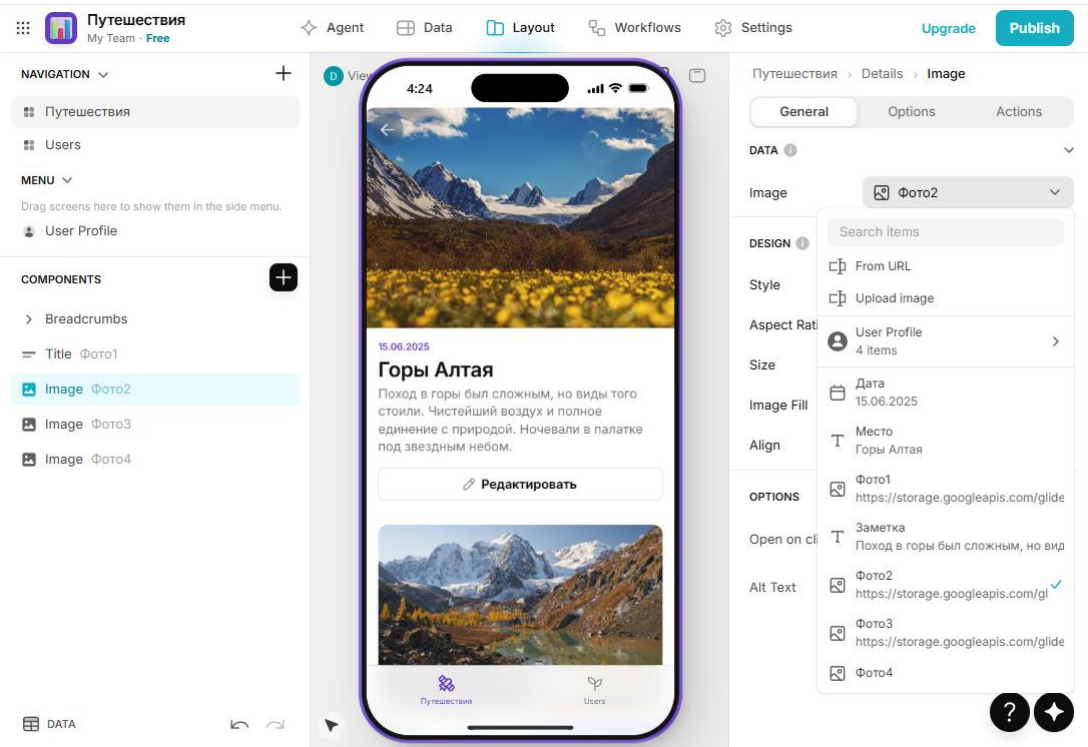


Рисунок 9 – Вид карточки записи «Горы Алтая»

В форме редактирования записи текстовые поля ввода («Text Entry») для ссылок на изображения были заменены на компоненты «Image Picker», что предоставило пользователям возможность прямой загрузки фотографий с мобильного устройства (рис. 10).

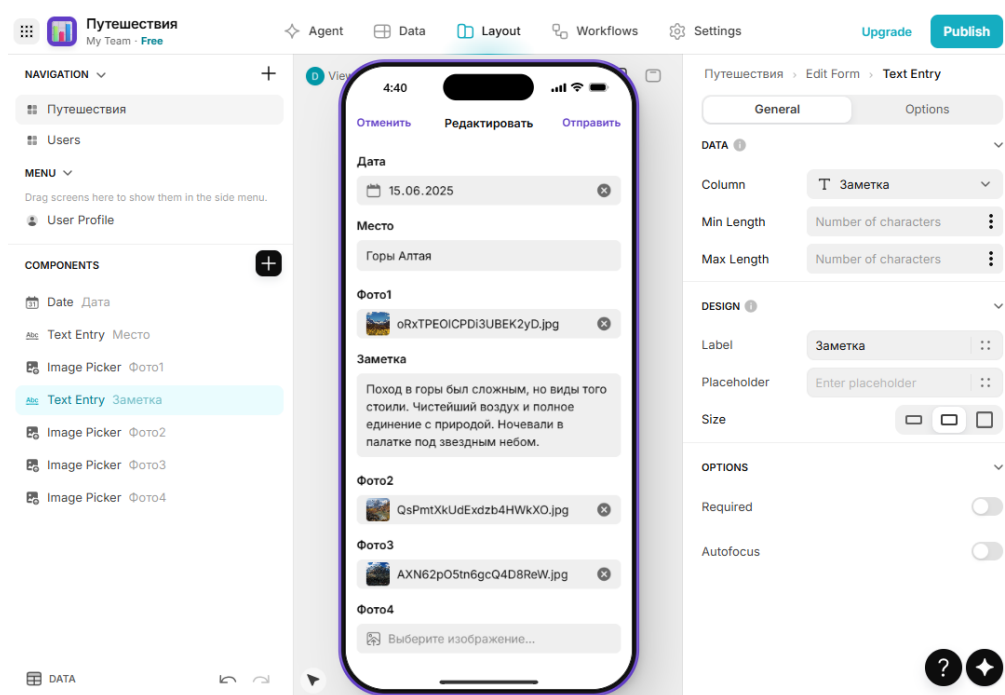


Рисунок 10 – Форма редактирования записи

На панели «Options» ставим галочку «Hide from nav bar»(рис. 11).

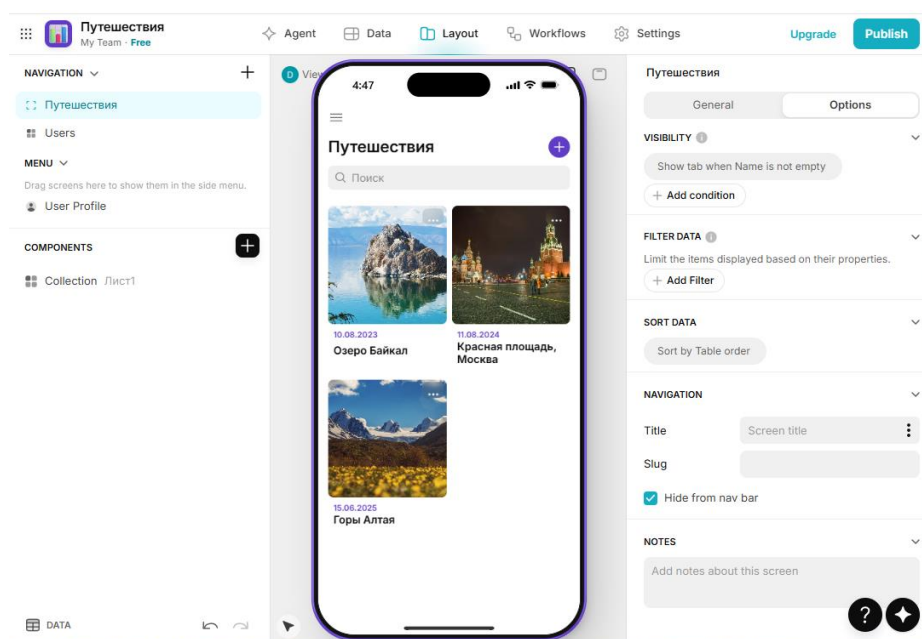


Рисунок 11 – Главная страница

Финальная настройка приложения была выполнена в разделе «Settings»:

- В подразделе «Name&Icon» заданы наименование, иконка приложения также в нем можно добавить его краткое описание

приложения;

- В «Appearance» определена цветовая схема и тема оформления;
- В «Access» установлен режим публичного доступа по ссылке без обязательной аутентификации пользователей (рис. 11).

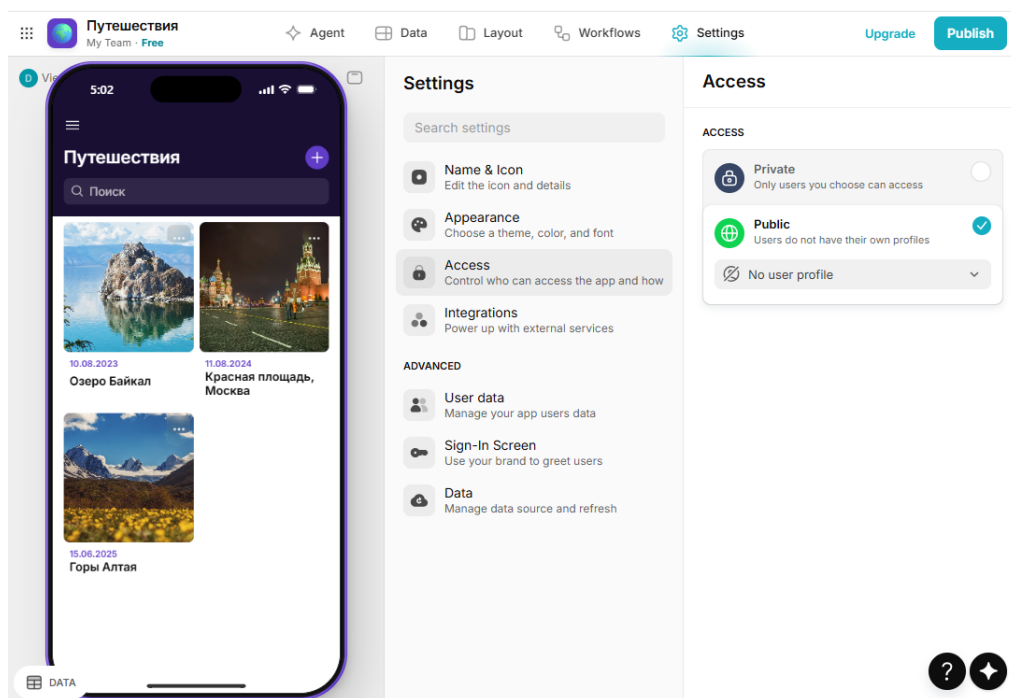


Рисунок 12 – Настройка прав доступа к приложению

Завершающим этапом стала публикация готового приложения с использованием кнопки «Publish». В результате была сгенерирована уникальная ссылка для распространения среди конечных пользователей (рис.13).

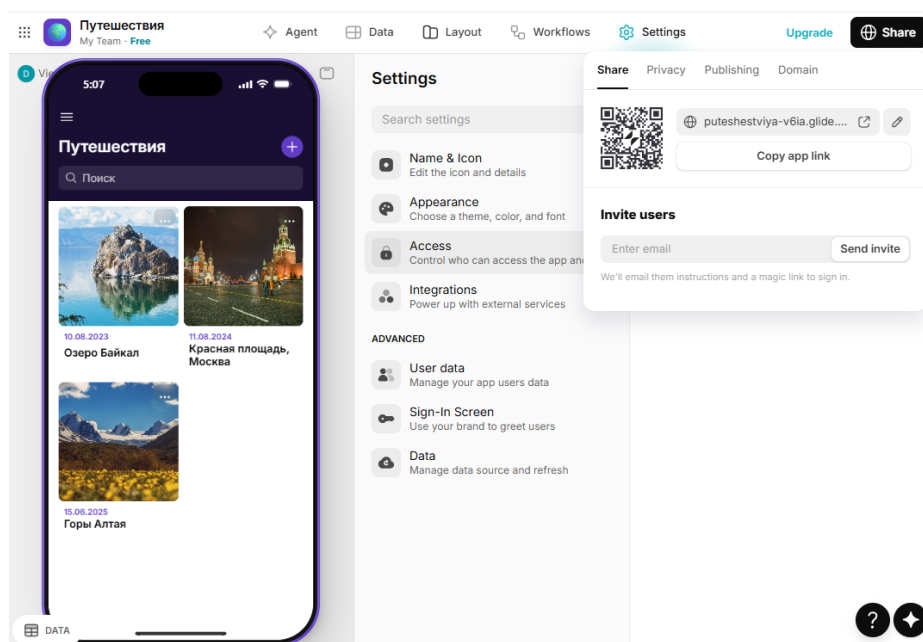


Рисунок 13 – Окно публикации приложения и получения ссылки

4 Выводы

В результате выполнения всех этапов работы было успешно создано мобильное приложение «Путешествия» с использованием no-code платформы Glide. Приложение позволяет пользователям вносить записи о посещенных местах, сопровождая их фотографиями и текстовыми заметками, и просматривать созданную ленту воспоминаний. Полученный результат подтверждает, что no-code инструменты открывают широкие возможности для реализации цифровых проектов в образовательной, личной и профессиональной сферах пользователям без специальной программистской подготовки. Представленная методика может быть адаптирована для создания приложений другой тематики.

Библиографический список

1. Яралова С. М., Зайцева А. А., Луговая А. Л. No-code программирование: современные тенденции создания мобильных приложений // Современные парадигмы устойчивого развития региональных социально-экономических систем в условиях роста неопределенности внешней среды. 2023. С. 449-452. URL: <https://www.elibrary.ru/item.asp?id=54286552>
2. Магомадов В. С. Платформы low-code и no-code как способ сделать программирование более доступным для широкой общественности // Международный научно-исследовательский журнал. 2021. № 6-1(108). С. 100-103. URL: <https://www.elibrary.ru/item.asp?edn=oezwpv>
3. Бартунь О. Е. Создание мобильных приложений с использованием конструкторов для применения в образовательном процессе: преимущества и ограничения // Студенческая наука и XXI век. 2023. № 1-2(23). С. 36-39. URL: <https://www.elibrary.ru/item.asp?id=62497527>
4. Андриенко И. С. Создания мобильного приложения для микрообучения студентов в среде Glide // Постулат. 2021. № 5(67). URL: <https://e-postulat.ru/index.php/Postulat/article/view/3637/3688>
5. Кулакова Н. С. Мобильные приложения в обучении иностранным языкам// Наука и образование: опыт, проблемы, перспективы развития. 2020. С. 87-89. URL: <https://www.elibrary.ru/item.asp?id=43324388>