

Генерация видео с использованием нейросетевой модели RenderForest

Екимова Яна Сергеевна

Приамурский государственный университет имени Шолом-Алейхема

Студент

Аннотация

Целью исследования является разработка методики создания видеоконтента с использованием возможностей онлайн-конструктора RenderForest и встроенных инструментов искусственного интеллекта. Для реализации поставленной задачи использовалась облачная онлайн-платформа RenderForest. Материал предназначен для маркетологов, предпринимателей, студентов и создателей контента, заинтересованных в эффективном использовании современных цифровых инструментов для визуальной коммуникации и стремящихся сделать процесс видеосоздания доступным, быстрым и результативным.

Ключевые слова: RenderForest, нейросеть, онлайн-конструктор, генерация.

Video generation using the RenderForest neural network model

Ekimova Yana Sergeevna

Sholom Aleichem Priamurskiy State University

Student

Abstract

The purpose of the research is to develop a methodology for creating video content using the capabilities of the online RenderForest constructor and built-in artificial intelligence tools. The cloud-based online platform RenderForest was used to accomplish this task. The material is intended for marketers, entrepreneurs, students, and content creators interested in the effective use of modern digital tools for visual communication and striving to make the video creation process accessible, fast, and effective.

Keywords: RenderForest, neural network, online constructor, generation.

1 Введение

1.1 Актуальность

Современная цифровая среда активно трансформируется в сторону визуального контента, где видео становится ключевым инструментом коммуникации для бизнеса, образования и личного брендинга. Одним из наиболее перспективных решений в этой области являются онлайн-конструкторы с интеграцией искусственного интеллекта, такие как RenderForest, которые позволяют создавать профессиональный видеоконтент без специальных технических навыков.

В контексте растущей конкуренции за внимание аудитории и необходимости регулярной публикации качественного контента, скорость и простота производства видео играют определяющую роль. Использование ИИ-инструментов открывает широкие возможности для автоматизации основных этапов создания роликов — от генерации сценариев и подбора визуального ряда до автоматической озвучки и адаптации контента под разные платформы, что делает процесс доступным для широкого круга пользователей.

1.2 Обзор исследований

Показала процесс генерации видео по текстовому описанию с использованием нейросетевой модели PixVerse V4.5 А.С. Анишкова [1]. В.В.Кабанова, О. С. Логунова применили искусственный интеллект при работе с мультимедийной информацией [2]. Применил искусственный интеллект при генерации медиаконтента И. Б. Навойчик [3]. В. А. Груммет, С. М. Бутов рассказали про искусственный интеллект в области генерации изображений и видео: основные тенденции и перспективы развития [4]. Провели сравнительный анализ эффективности различных моделей машинного обучения в задачах генерации контента А. В. Балашев, М.В.Ступина [5].

1.3 Цель исследования

Целью исследования является разработка методики создания видеоконтента с использованием возможностей онлайн-конструктора RenderForest и встроенных инструментов искусственного интеллекта.

2 Материалы и методы

Для создания видеоконтента в рамках данного исследования использовалась облачная онлайн-платформа RenderForest.

3 Результаты

Для создания видео необходимо перейти на веб-ресурс по адресу <https://www.renderforest.com>.

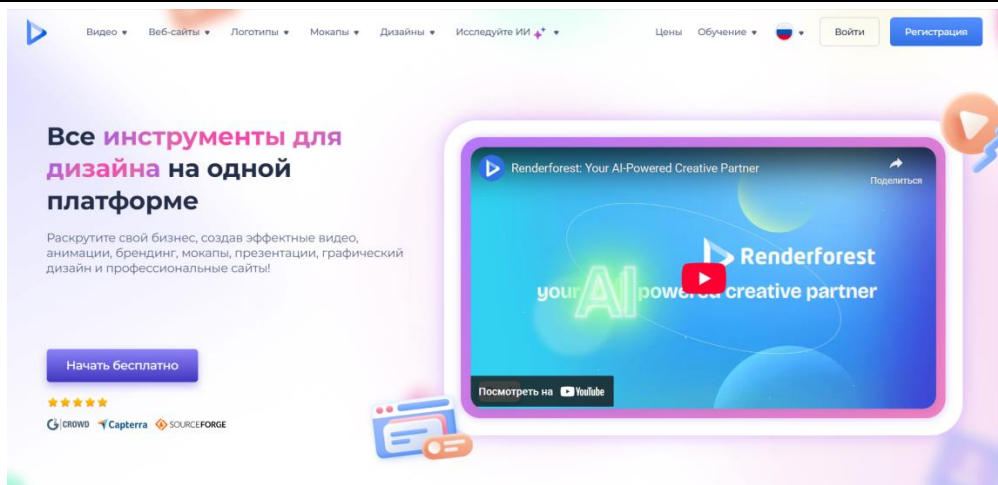


Рисунок 1. ИИ RenderForest

Для того чтобы получить доступ к платформе, необходимо пройти регистрацию.

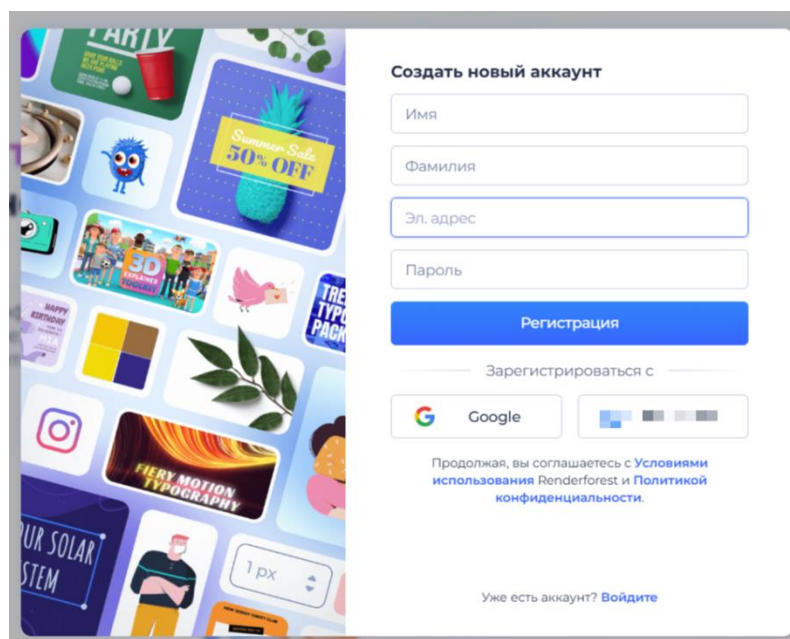


Рисунок 2. Регистрация

После завершения процедуры регистрации пользователь получает доступ к функциональным возможностям платформы RenderForest.

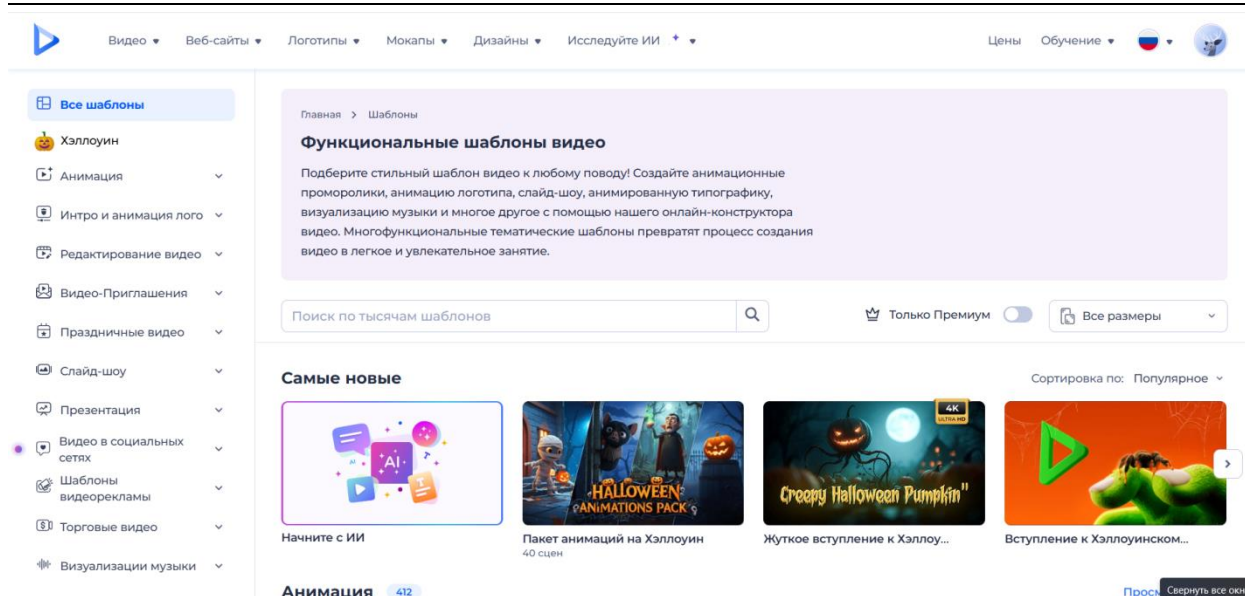


Рисунок 3. Главная

На следующем этапе необходимо перейти в раздел «ИИ видеоредактор» интерфейса платформы.

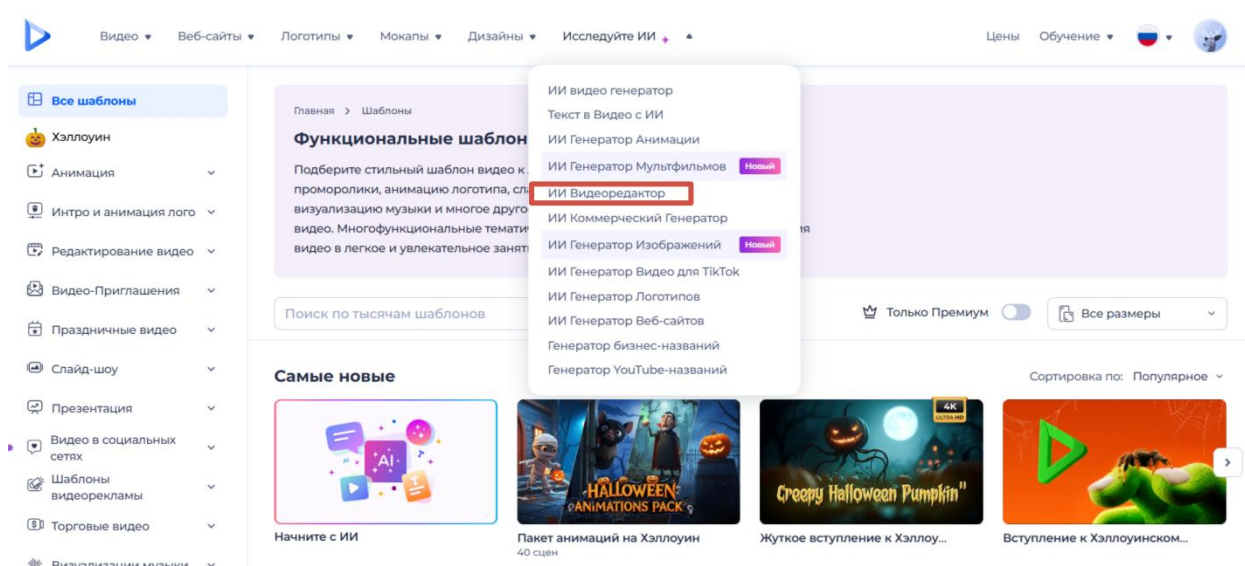


Рисунок 4. Выбор раздела

После выбора видеоредактора необходимо активировать функцию редактирования видео с помощью искусственного интеллекта, нажав соответствующую кнопку в интерфейсе.

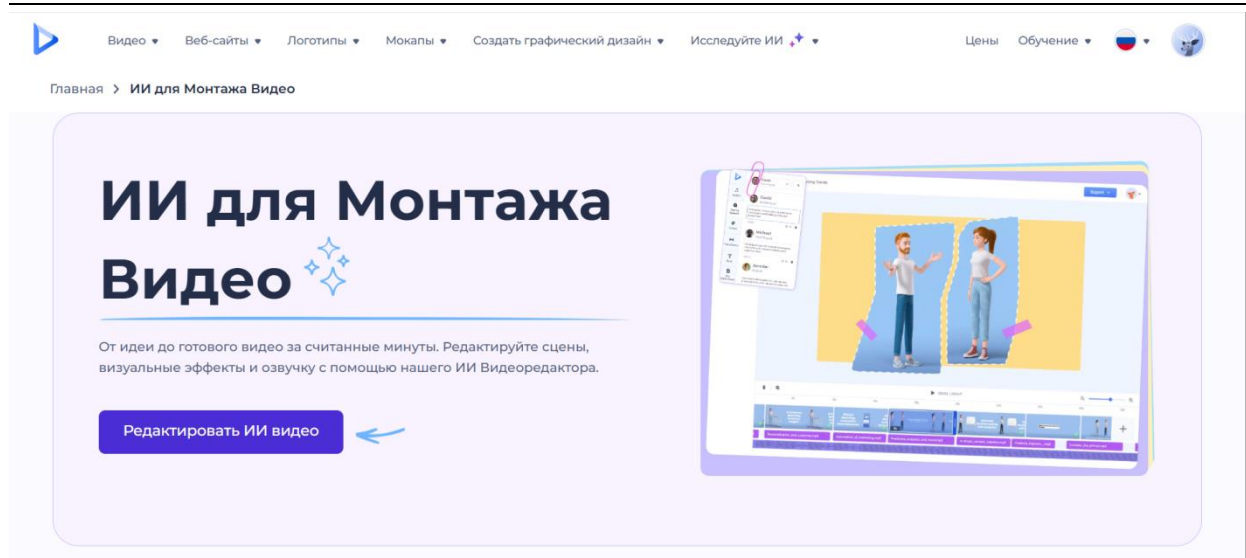


Рисунок 5. Активирование функции

На этапе формирования контента в соответствующее поле интерфейса вводится текст следующего содержания: «Беспокойтесь о здоровье вашего питомца? Наша ветеринарная клиника к вашим услугам! Мы предлагаем экспертную помощь, от плановых осмотров до экстренной помощи. С опытными ветеринарами, индивидуальным уходом и более чем 20-летним опытом, мы сохраняем ваших питомцев счастливыми и здоровыми. Посетите нас сегодня!»

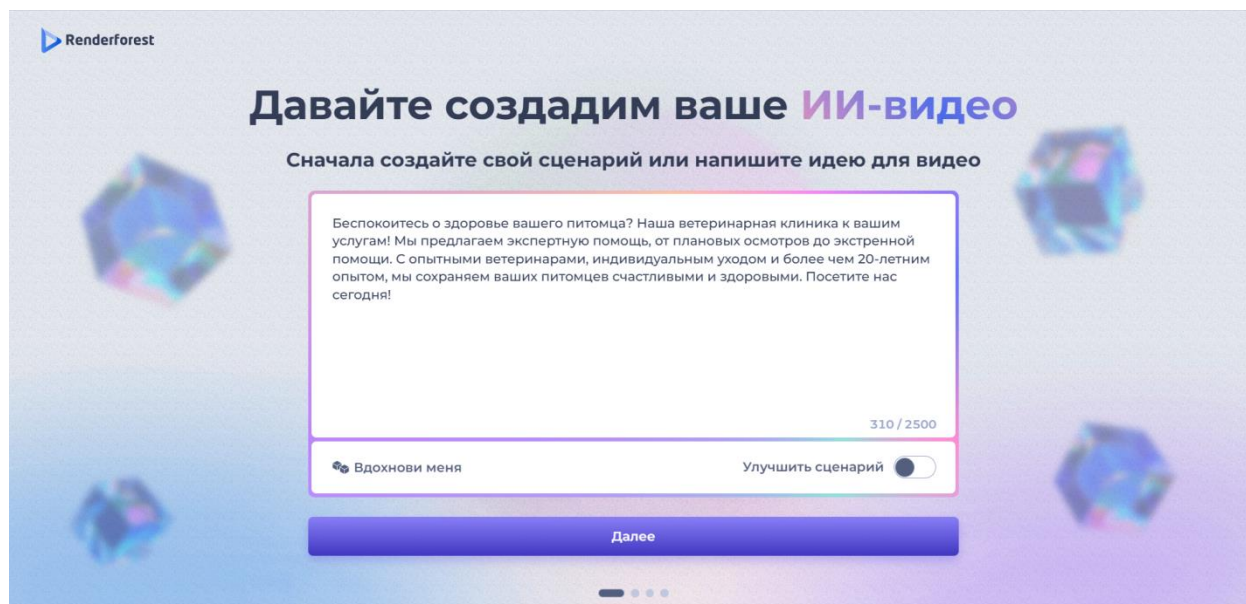


Рисунок 6. Ввод текста

Затем нажимаем на кнопку «Далее» и выбираем способ создания видео.

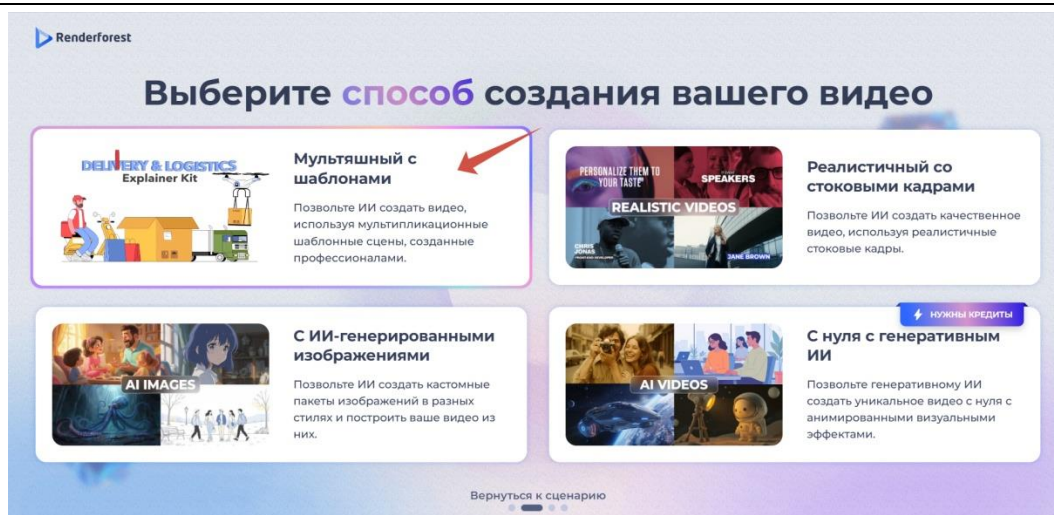


Рисунок 7. Выбор способа создания видео

Далее задаём параметры видео: язык, голосовое сопровождение, размер экрана и визуальный стиль, — после чего запускаем процесс создания, нажимая на кнопку «Генерировать».

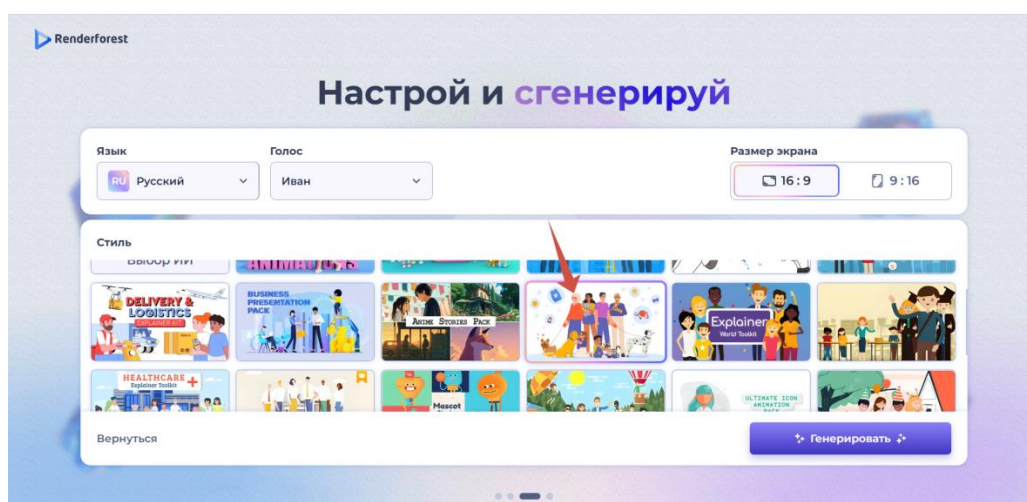


Рисунок 8. Выбор параметров

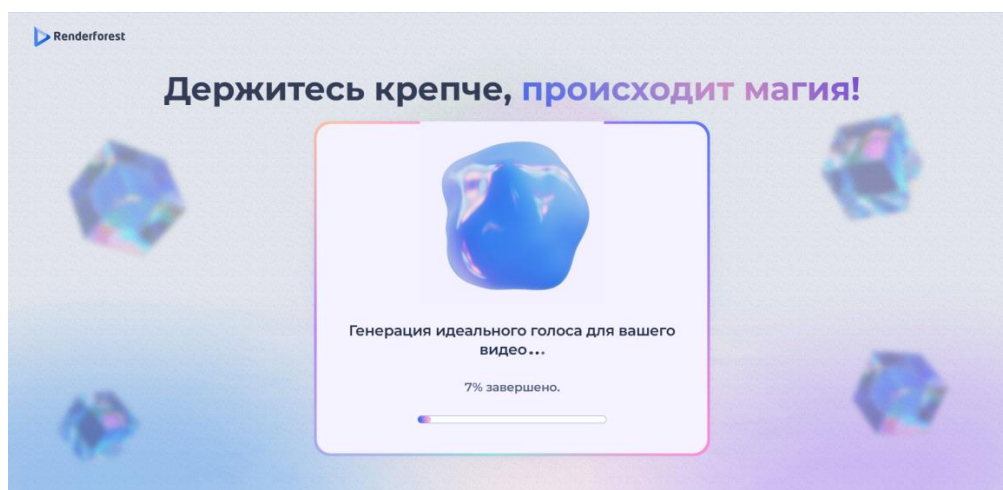


Рисунок 10. Генерация видео

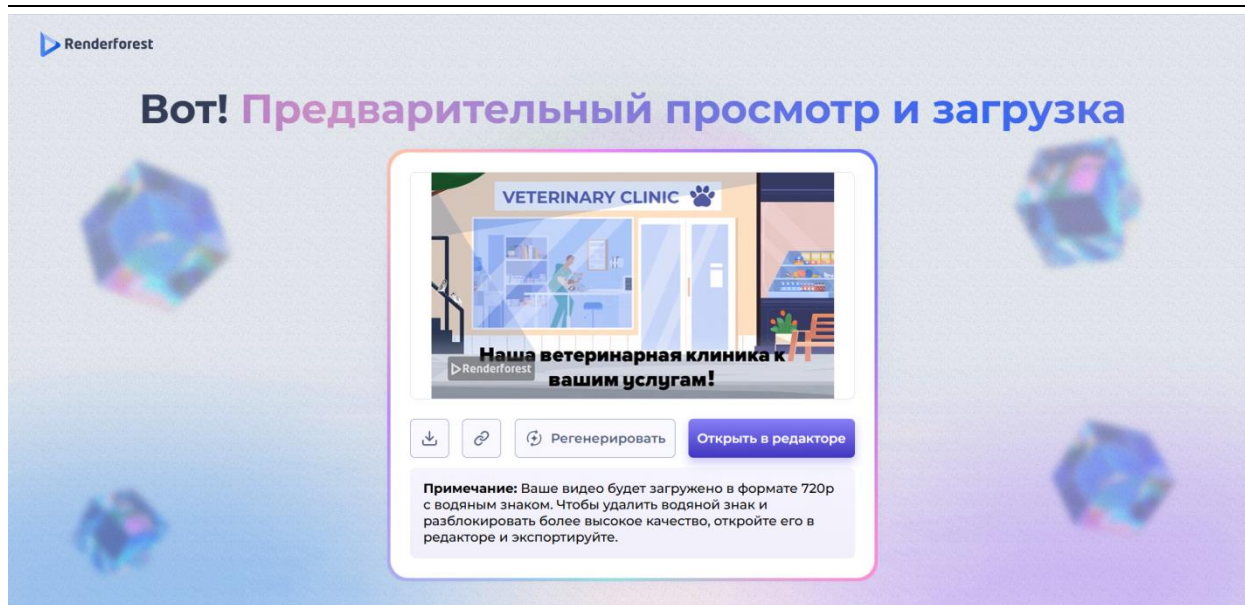


Рисунок 11. Готовое видео

В случае выявления ошибок в сгенерированном видеоматериале осуществляется переход в режим редактирования для их корректировки. После внесения текстовых корректировок (1) необходимо сохранить изменения путем активации элемента интерфейса «Генерировать» (2). Финальным этапом является экспорт готового видеоконтента (3).

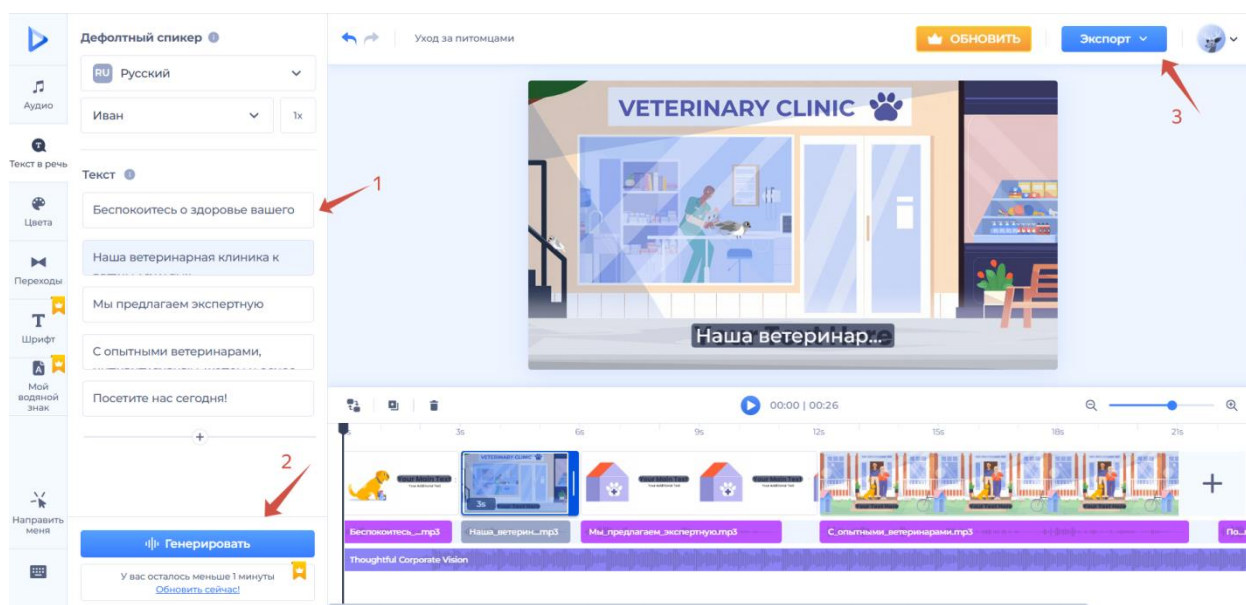


Рисунок 12. Режим редактирования

Готовое видео можно посмотреть по ссылке:
<https://disk.yandex.ru/i/dBQYp-rafshp5Q>.

4 Выводы

В данной работе подробно рассмотрена методика создания видеоконтента с использованием онлайн-платформы RenderForest и встроенных инструментов искусственного интеллекта, которая поддерживает

полный производственный цикл — от генерации концепции и сценария до подбора визуального стиля, анимации и финального экспорта. Предложенный алгоритм ориентирован на маркетологов, студентов, преподавателей и создателей контента, заинтересованных в применении современных цифровых технологий для повышения эффективности визуальной коммуникации и преобразования процесса видеосоздания в доступный, оперативный и результативный опыт.

Библиографический список

1. Анишкова А. С. Генерация видео по текстовому описанию с использованием нейросетевой модели PixVerse V4. 5. // Постулат. 2025. №9. С. 1-5.
2. Кабанова В. В., Логунова О. С. Применение искусственного интеллекта при работе с мультимедийной информацией //Вестник Череповецкого государственного университета. 2022. №. 6 (111). С. 23-41.
3. Навойчик, И. Б. Применение искусственного интеллекта при генерации медиаконтента // Электронные системы и технологии: материалы 61-й конференции аспирантов, магистрантов и студентов (2025). Минск: БГУИР, 2025. С. 853-856.
4. Груммет В. А., Бутов С. М. Искусственный интеллект в области генерации изображений и видео: основные тенденции и перспективы развития //Междисциплинарные подходы в современной науке: вызовы, достижения и перспективы: сб. ст. междун. науч.-практ. конф. (25.02. 2024 г., г. Воронеж). Уфа: Аэтерна. 2024. С. 26-28.
5. Балашев А. В., Ступина М. В. Сравнительный анализ эффективности различных моделей машинного обучения в задачах генерации контента //Молодой исследователь Дона. 2024. Т. 9. №. 3. С. 4-13.