

**Разработка мобильного приложения «Словарь основных
политологических и социологических терминов»
в среде MIT App Inventor**

Матвеева Дарья Сергеевна

Приамурский государственный университет имени Шолом-Алейхема

Студент

Аннотация

В данной статье рассматривается процесс создания мобильного приложения-словаря «Словарь основных политологических и социологических терминов» с использованием облачной платформы визуальной разработки MIT App Inventor. Описаны этапы настройки интерфейса главного экрана, создания экранов для разделов политологии и социологии, добавления интерактивных элементов (надписи, кнопки, списки) и программирования их логики с помощью блочного подхода. Особое внимание уделено организации навигации между экранами и структурированию терминологического материала. Предложенная методика демонстрирует доступный способ создания образовательного справочного приложения для ОС Android без написания традиционного программного кода.

Ключевые слова: мобильное приложение, MIT App Inventor, словарь, термины, блочное программирование.

**Developing a mobile application "Dictionary of Basic Political and
Sociological Terms" using the MIT App Inventor environment**

Matveeva Darya Sergeevna

Sholom-Aleichem Priamursky State University

Student

Abstract

This article discusses the process of creating a mobile dictionary app called "Dictionary of Basic Political and Sociological Terms" using the MIT App Inventor cloud-based visual development platform. It describes the steps involved in setting up the main screen interface, creating screens for the political science and sociology sections, adding interactive elements (such as labels, buttons, and lists), and programming their logic using a block-based approach. The article also focuses on organizing navigation between screens and structuring the terminological material. The proposed methodology demonstrates an accessible way to create an educational reference app for Android without writing traditional software code.

Keywords: mobile app, MIT App Inventor, dictionary, terms, block programming.

1 Введение

1.1 Актуальность

В условиях цифровизации образования мобильные приложения становятся незаменимым инструментом для эффективного усвоения информации, особенно в дисциплинах, требующих работы с большим объемом специализированной терминологии. Социология и политология, как науки, изучающие сложные общественные и политические процессы, опираются на множество концепций, теорий и терминов, которые часто вызывают затруднения у студентов и начинающих исследователей. Необходимость запоминать и корректно интерпретировать эти понятия в контексте современных реалий делает процесс обучения особенно трудоемким. Платформа MIT App Inventor, разработанная Массачусетским технологическим институтом, предлагает интуитивно понятную среду визуальной разработки, позволяющую создавать мобильные приложения без глубоких знаний программирования. Создание приложения-словаря на этой платформе является актуальной задачей, позволяющей совместить образовательные цели с современными инструментами цифрового творчества, предоставляя пользователям быстрый доступ к определениям ключевых терминов в удобном формате.

1.2 Обзор исследований

А. С. Анишкова демонстрирует практическое применение среды для создания специализированного приложения «Экзамен» для Android [1]. М.Л.Афонькина в своем педагогическом эксперименте обосновывает актуальность и эффективность MIT App Inventor как инструмента обучения [2]. С. И. Яловчик рассматривает возможности использования авторских мобильных приложений в процессе обучения информатики, математики и истории, созданных в визуальной среде MIT App Inventor [3]. А. Н. Вильданов описывает процесс разработки игры, наподобие поиска предметов, для мобильных устройств, работающих на базе ОС Android, с помощью MIT App Inventor [4]. Ю. Е. Харитонов, Е. А. Денисенко представляют методику создания приложения-шагомера в облачной среде MIT App Inventor [5].

1.3 Цель исследования

Цель исследования — разработка методики создания мобильного приложения «Словарь основных политологических и социологических терминов» для ОС Android с использованием визуальной среды программирования MIT App Inventor, обеспечивающего структурированное представление терминологического материала.

2 Материалы и методы

Для реализации проекта использовалась облачная платформа MIT App Inventor, доступная по адресу <https://appinventor.mit.edu/>. Работа велась в веб-браузере с использованием учетной записи Google для входа в систему.

3 Результаты

Процесс разработки приложения начался с перехода на сайт MIT App Inventor, входа через Google-аккаунт и создания нового проекта (рис. 1). В настройках интерфейса выбран русский язык.

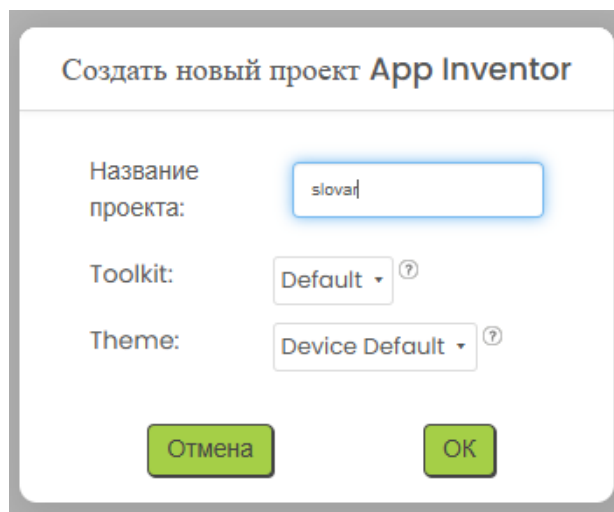


Рисунок 1 — Создание проекта в MIT App Inventor

В панели компонентов для экрана Screen1 изменен заголовок и установлено выравнивание содержимого по центру (рис. 2).

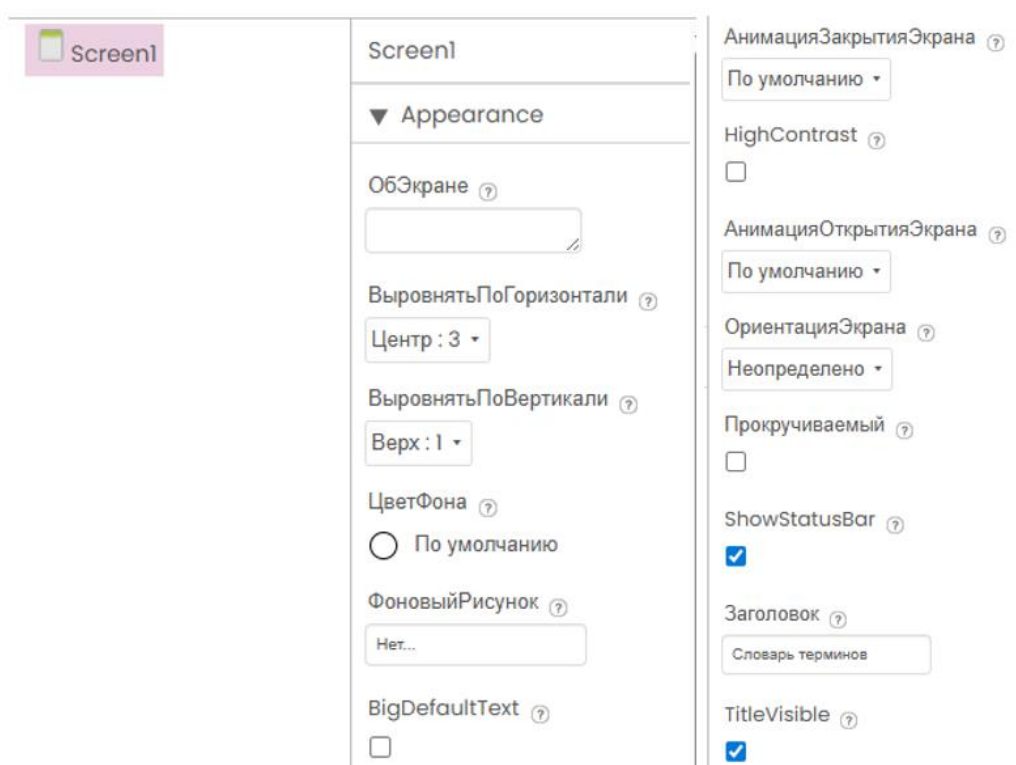


Рисунок 2 — Настройки экрана Screen1

На главный экран добавлены Надпись с названием приложения «Словарь основных политологических и социологических терминов» (рис. 3) и две Кнопки для перехода к разделам политологии и социологии (рис. 4).

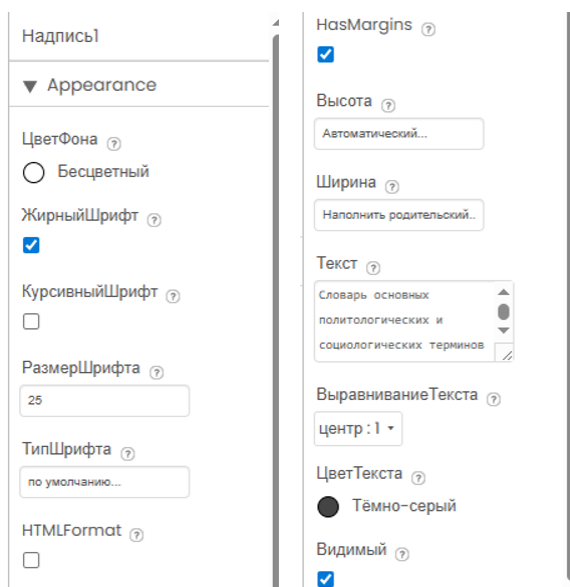


Рисунок 3 —Настройки Надписи

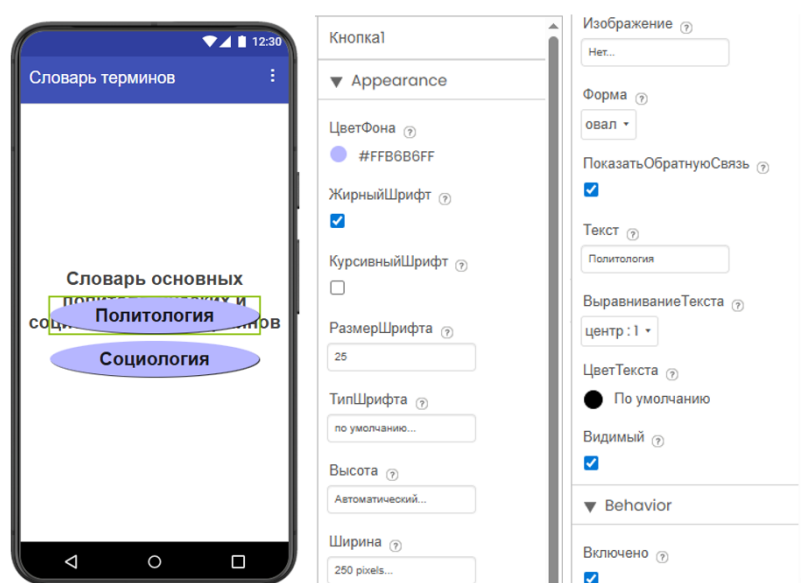


Рисунок 4 — Интерфейс экрана Screen1 и настройки Кнопки

С помощью кнопки «+» добавлен новый экран с именем Screen2 (рис. 5). В его свойствах установлен заголовок «Политология», горизонтальное выравнивание по центру и активирована прокрутка для удобства просмотра всех терминов.

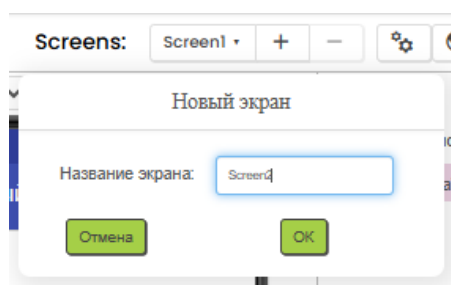


Рисунок 5 — Создание нового экрана Screen2

На экран Screen2 последовательно добавлены следующие элементы:

1. Кнопка Назад для возврата на главный экран (рис. 6)

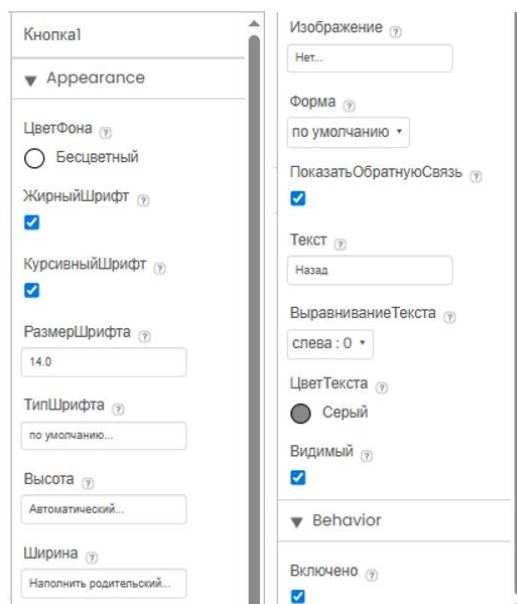


Рисунок 6 —Настройки Кнопки Назад

2. Компонент Надпись с названием раздела «Политологические термины» (скопирована с экрана Screen1).

3. Компонент Список из раздела Интерфейс пользователя, в котором настроены элементы для отображения списка терминов (рис. 7). В поле ЭлементыИзЦепочки компонента Список введены названия политологических терминов через запятую: Абсентеизм, Солидарность, Авангард, Автократия, Автономия, Бюрократия, Волонтаризм, Идеология, Социализм, Модернизация.

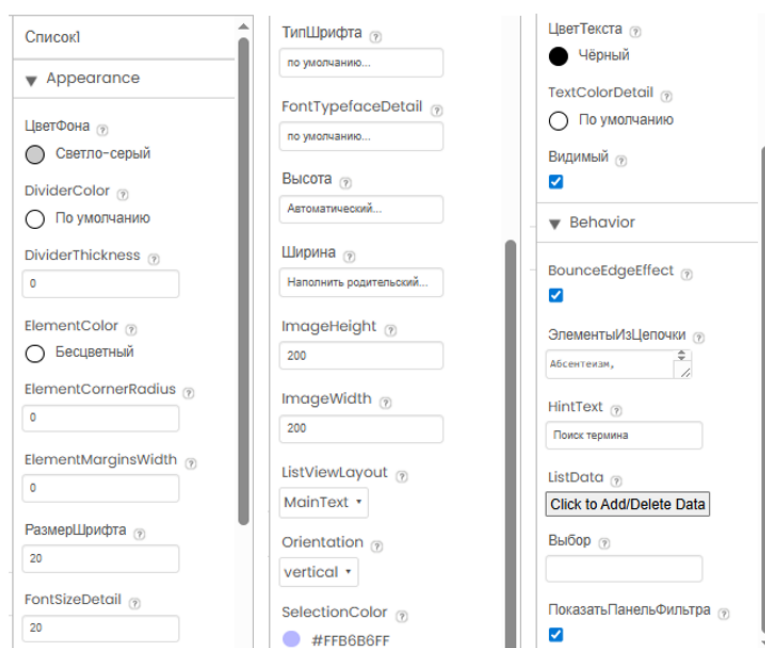


Рисунок 7 — Настройки Списка

4. Компонент Надпись для отображения полного определения выбранного термина (рис. 8).

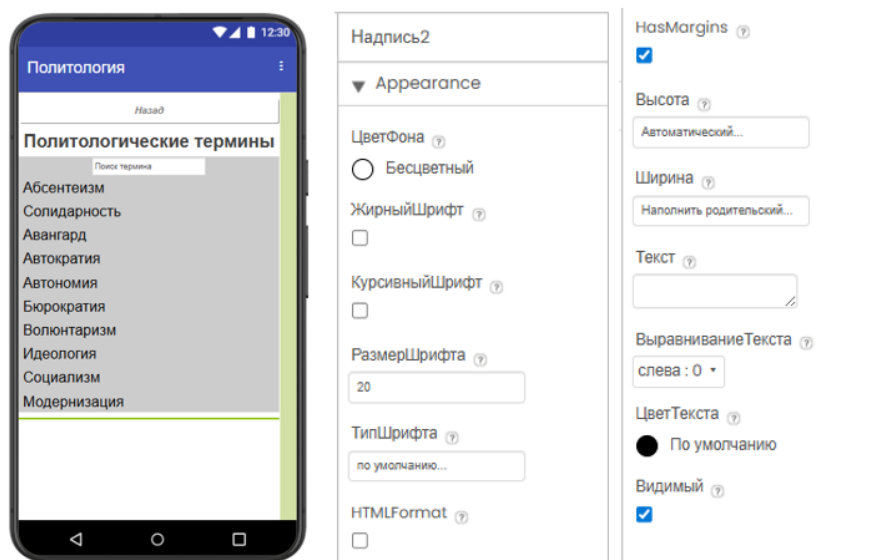


Рисунок 8 — Интерфейс экрана Screen2 и настройки Надписи

Далее выполнен переход в режим «Блоки» для программирования логики работы экрана Screen2.

Для кнопки «Назад» на экране Screen2 в разделе «Кнопка1» выбран блок «когда Кнопка1.Щелчок», а из раздела «Управление» — блок «открыть другой экран...» с указанием имени экрана «Screen1» (рис. 9).

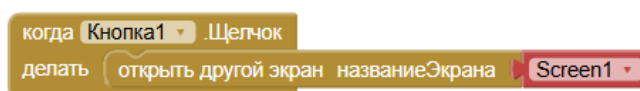


Рисунок 9 — Кнопка Назад

Для компонента «Список» выбран блок «когда Список1.ПослеВыбора», который срабатывает при нажатии на элемент списка. Для отображения определения выбранного термина собран блок, который проверяет что выбранный элемент Список1.Выбор = “Термин” и присваивает соответствующее значение Надписи2.Текст. Для этого использованы блоки «если...иначе» из раздела «Управление», «=» — «Математика» и «“ ”» — «Текст» (рис. 10).

Политологические термины:

1. Абсентеизм (от лат. *absentis* – отсутствующий) – проявление равнодушного отношения населения к политической жизни, уклонение от участия в ней, в т. ч. от участия в голосовании на выборах.

2. Солидарность – единство убеждений и действий, взаимопомощь членов социальной группы, основывающиеся на общности интересов и необходимости достижения общих целей; совместная ответственность.

3. Авангард (от франц. *avant* – впереди + *garde* – стража) – передовая, ведущая часть какого-либо коллектива, социальной группы, общества.

4. Автократия (от греч. autokrateia – самовластие, самодержавие) – одна из форм государственного правления, основанная на неограниченном и бесконтрольном полновластии одного лица в государстве.

5. Автономия – способность, право самостоятельного, относительно независимого функционирования территориально-политических субъектов в составе государственного образования, закрепленное конституцией.

6. Бюрократия – тип организации, которой присущи четкая иерархия власти, предписания и инструкции, определяющие поведение; штат чиновников, работающих полный рабочий день за плату.

7. Волонтаризм (от лат. voluntas – воля) – форма политической деятельности субъекта, опирающаяся на субъективные стремления, желания и игнорирующая объективные законы развития политической жизни, политического процесса.

8. Идеология – общие идеи и верования, служащие для поддержки и оправдания интересов господствующих групп. Идеологии существуют во всех обществах, в которых существует четко выраженное неравенство.

9. Социализм – система политических и экономических идей, подчеркивающая коллективную основу современного общественного производства и необходимость достижения социального равенства.

10. Модернизация – совокупность экономических, социальных, культурных, политических перемен, происходящих в обществе в связи с процессом индустриализации, освоения научно-технических достижений.

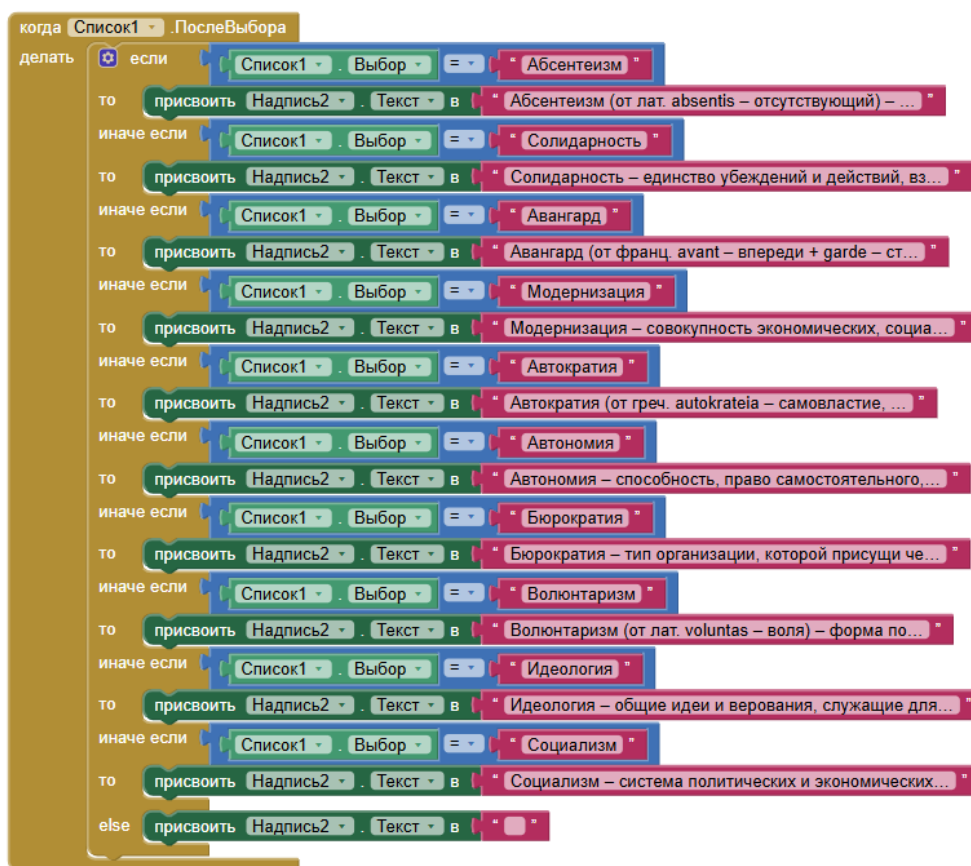


Рисунок 10 — Блоки для вывода определения политологического термина

Для создания раздела социология выполнен переход в режим «Дизайнер». Экран «Screen2» скопирован (Ctrl+C), после чего создан новый экран «Screen3», куда вставлена скопированная структура (Ctrl+V).

Изменен заголовок Screen3 на «Социология», текст надписи1 на «Социологические термины». В поле ЭлементыИзЦепочки компонента Список1 введены названия для социологических терминов с соответствующим списком: Аномия, Социализация, Функционализм, Социальная мобильность, Стигма, Социальное движение, Интерсекциональность, Глобализация, Социальный институт, Субкультура (рис. 11).

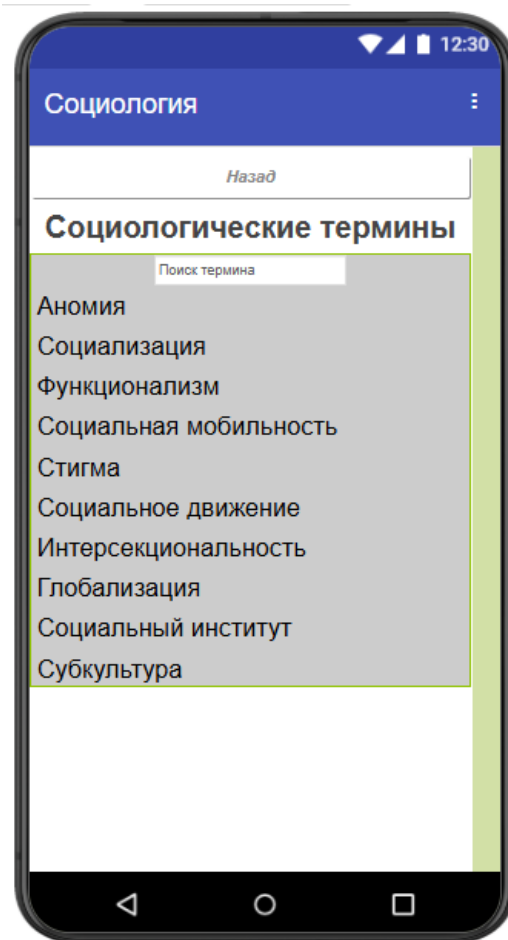


Рисунок 11 — Интерфейс Screen3

Далее выполнен переход в режим «Блоки» для программирования логики работы приложения.

Для экрана Screen3 заменили определения на социологические (рис. 12).

1. Аномия — состояние общества при разрушении норм, ведущее к девиантному поведению.

2. Социализация — процесс усвоения индивидом норм, ценностей и моделей поведения общества.

3. Функционализм — общество как система взаимосвязанных частей, где каждый элемент выполняет функцию.

4. Социальная мобильность — перемещение индивидов между социальными группами (вертикальная/горизонтальная).
5. Стигма — негативный ярлык, дискредитирующий индивида (например, связанный с болезнью).
6. Социальное движение — коллективные действия для изменения общества (экологические, феминистские движения).
7. Интерсекциональность — анализ пересечения дискриминаций (раса, гендер, класс).
8. Глобализация — усиление взаимозависимости стран в экономике, культуре и политике.
9. Социальный институт — устойчивые формы организации общественной жизни (семья, образование, религия, государство).
10. Субкультура — группа с ценностями, отличающимися от mainstream (например, хипстеры, готы).

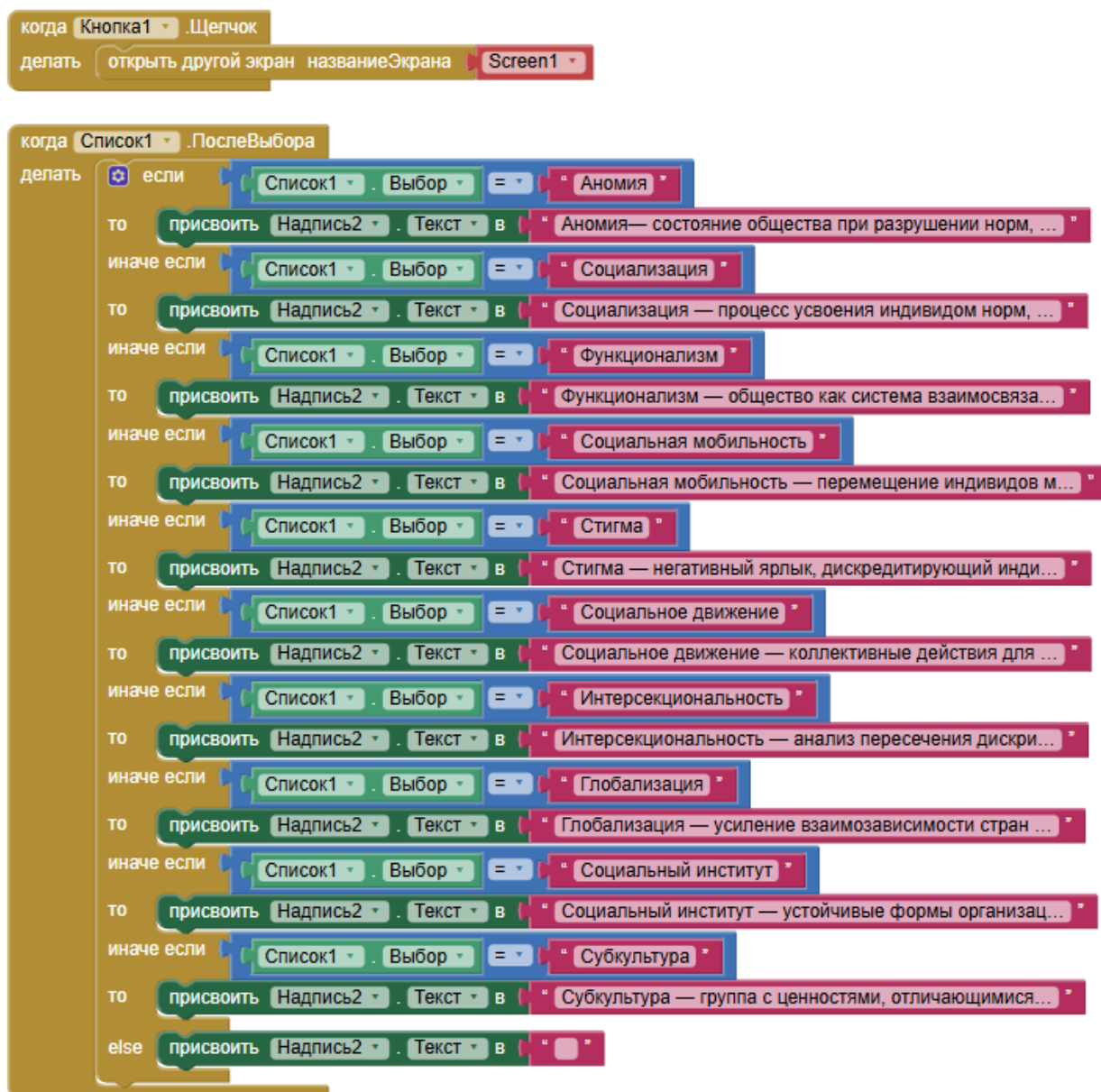


Рисунок 12 — Блоки для вывода определения социологического термина и кнопки Назад

После перехода на экран Screen1 для кнопки «Политология» на главном экране в разделе «Кнопка1» выбран блок «когда Кнопка1.Щелчок», а из раздела «Управление» — блок «открыть другой экран...» с указанием имени экрана «Screen2». Для кнопки «Социология» создан аналогичный блок с указанием экрана «Screen3» (рис. 13).

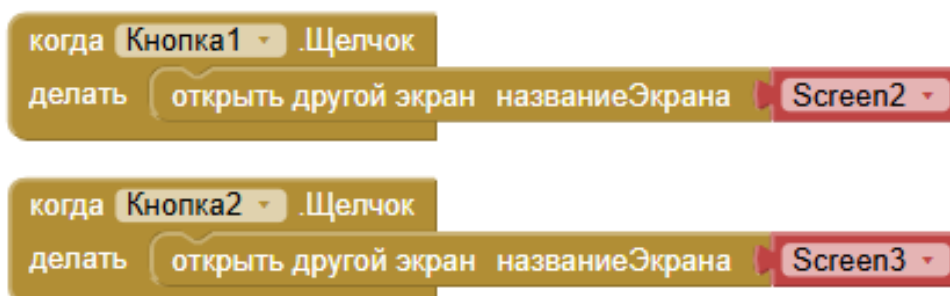


Рисунок 13 — Кнопки экрана Screen1

Завершающим этапом стала компиляция проекта в APK-файл. Для этого в меню «Построить» выбрана опция «Android App (.apk)». Система сгенерировала QR-код доступный в течение двух часов для установки на мобильное устройство, и ссылку для скачивания APK-файла на компьютер (рис. 14).

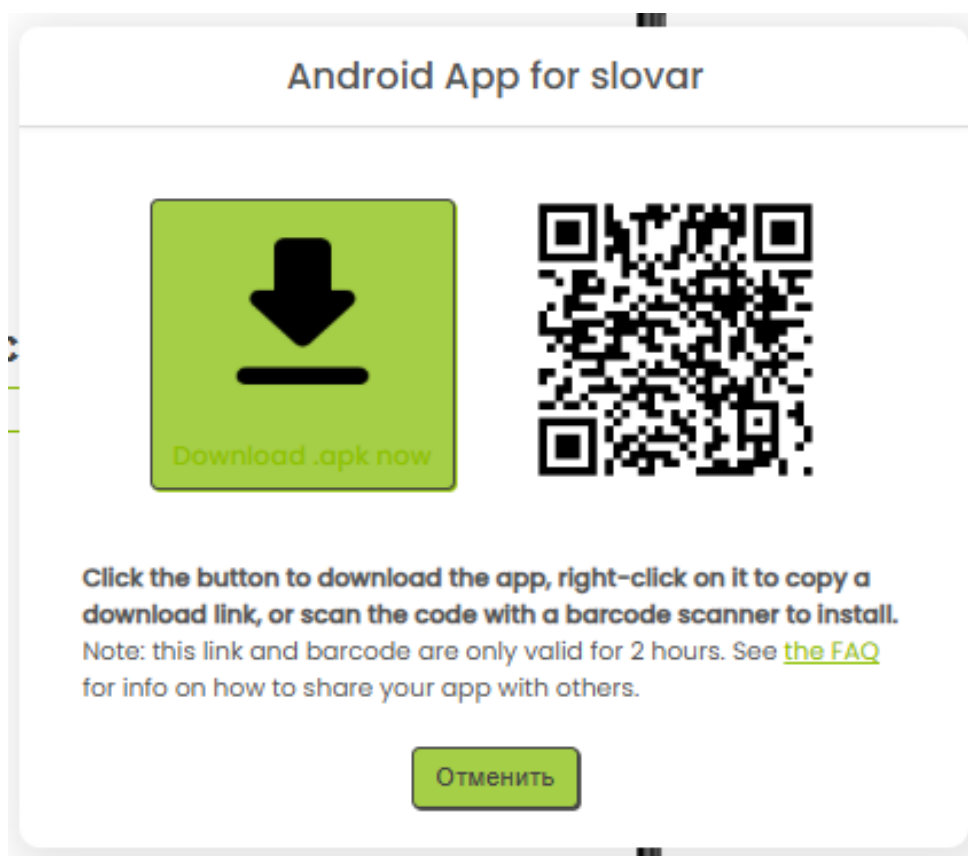


Рисунок 14 — QR-код для установки на мобильное устройство и ссылка для скачивания

Готовое мобильное приложение «Словарь терминов» (рис.15-17).



Рисунок 15 — Главный экран приложения

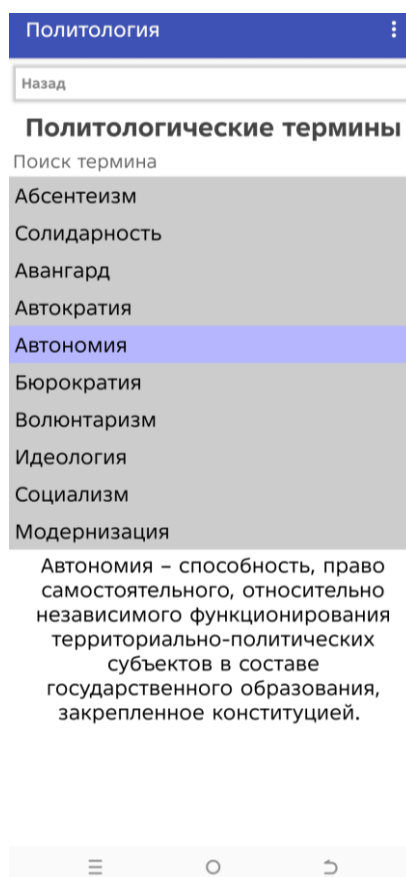


Рисунок 16 — Экран с политологическими терминами

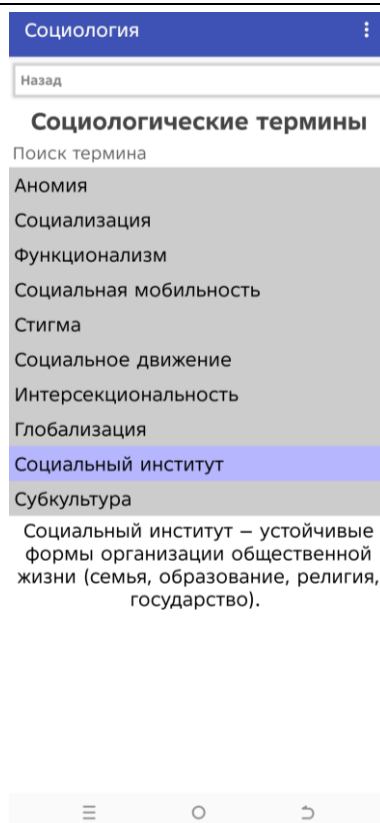


Рисунок 17 — Экран с социологическими терминами

4 Выводы

В результате проведенного исследования разработана и детально описана методика создания мобильного приложения «Словарь основных политологических и социологических терминов» в среде MIT App Inventor с русскоязычным интерфейсом. Полученное приложение включает в себя удобную навигацию между разделами политологии и социологии, структурированный список терминов, а также возможность просмотра полных определений при выборе конкретного термина. Практическая значимость работы заключается в демонстрации доступного и эффективного подхода к разработке образовательных справочных инструментов, который может использоваться русскоязычными преподавателями, студентами и исследователями для создания собственных терминологических словарей без необходимости изучения сложных языков программирования.

Библиографический список

1. Анишкова А. С. Создание приложение «Экзамен» по дисциплине «Методы и средства проектирования ИС и технологий» при помощи MIT App Inventor // Постулат. 2024. № 6(104). URL: <https://elibrary.ru/item.asp?id=80665922>
2. Афонькина М. Л. Проведение педагогического эксперимента с использованием визуальной среды mit app Inventor // VIII Махмутовские чтения. Интеграция региональной системы профессионального

- образования в европейское пространство: Сборник научных статей Международной научно-практической конференции, Елабуга, 27–28 сентября 2021 года. 2021. С. 64-68. URL: <https://elibrary.ru/item.asp?id=47201983>
3. Яловчик С. И. Использование авторских мобильных приложений по учебным предметам, созданных в облачной визуальной среде программирования MIT App Inventor // Дидактика сетевого урока: Материалы IV Международной научно-практической онлайн-конференции, Минск, 02–03 декабря 2021 года. 2022. С. 487-491. URL: <https://elibrary.ru/item.asp?id=49284868>
 4. Вильданов А. Н. Разработка мобильных игр в жанре "Поиск предметов" с помощью MIT App Inventor // Инженерный вестник Дона. 2019. № 8(59). С. 7. URL: <https://elibrary.ru/item.asp?id=42406102>
 5. Харитонов Ю. Е., Денисенко Е. А. Разработка мобильного приложения StepsTracker (шагомер) в MIT App Inventor // Информатика, управляющие системы, математическое и компьютерное моделирование (ИУСМКМ-2019). 2019. С. 186-189. URL: <https://elibrary.ru/item.asp?id=42907805>