

Описание проекта по созданию информационного ресурса «Лукоморье»

Лаптева Анастасия Игоревна

Брянский государственный университет имени академика И.Г. Петровского

Студент

Пастушенко Владислав Александрович

Брянский государственный университет имени академика И.Г. Петровского

Студент

Аннотация

В статье описан проект по созданию информационного ресурса «Лукоморье» в социальной сети ВКонтакте с интерактивным чат-ботом «Кот Учёный».

Ключевые слова: информационный ресурс, чат-бот

Description of the project to create an information resource «Lukomorye»

Lapteva Anastasiya Igorevna

Bryansk State University named by academician I.G. Petrovsky

Student

Pastushenko Vladislav Aleksandrovich

Bryansk State University named by academician I.G. Petrovsky

Student

Abstract

The article describes the project to create an information resource «Lukomorye» in the social network VKontakte with an interactive chat-bot «Cat Scientist».

Keywords: information resource, chat-bot

Современные дети и подростки проводят большую часть времени в интернете и социальных сетях. Данное информационное пространство содержит как негативную, так и положительную информацию. Но негатив привлекает больше внимания, так как запретный плод сладок. Воспитание духовной нравственности в такое время играет большую роль, но требует другого подхода.

В последнее время большую популярность приобрели стикеры и чат-боты с заданиям в социальной сети ВКонтакте. Каждый современный человек сталкивается с роботами, получая новости или уведомления на телефон, обращаясь в колл-центр, играя в онлайн-игры. Боты можно встретить в тысячах сообществ. Их основная задача - раскрутка группы, оставление комментариев, накрутка лайков, репосты и многое другое. Они

выполняют ряд черновых задач: рассылают спам, накручивают число подписчиков или друзей.

Робот, или бот, а также интернет-бот, www-бот и т. п. (англ. bot, сокр. от чеш. robot) — специальная программа, выполняющая автоматически и/или по заданному расписанию какие-либо действия через интерфейсы, предназначенные для людей. При обсуждении компьютерных программ термин употребляется в основном в применении к Интернету.

Дети, подростки и молодежь выполняет различные задания в обмен на стикеры — изображения разных персонажей для переписки.

Мы предлагаем создать информационный ресурс «Лукоморье» в социальной сети ВКонтакте с интерактивным чат-ботом «Кот Учёный».



Рисунок 1 - чат-бот «Кот Учёный»

На данном ресурсе будет публиковаться информация для духовного и нравственного воспитания подрастающего поколения. Изюминкой сообщества будет чат-бот Кот Учёный, который предлагает выполнить задания на темы: экологии, патриотизма, волонтерства, истории родного края и развития личности. При составлении заданий, необходимо учитывать возраст пользователей и цели проекта.

Пример задания для учащихся средней школы (табл1).

Таблица 1 – Пример задания

Тема	Вопросы	Задания	Комментарии
История Брянского края: легенды Брянска	1. Князь Роман носил титул Киевского и Брянского князя? 2. Первое упоминание имени князя Романа	1. Найти улицу Романа Брянского 2. Посетить эту улицу, сделать фотографию и отправить её вместе со своим	Роман Брянский «Он бился с ними и победил их, но сам был ранен и показал

	встречается в летописи в 1263 году? 3. Согласно летописи отец Романа погиб 20 сентября 1238 года?	местоположением чат-боту	немалое мужество. Он приехал в Брянск с победой и честью великою. Он не чувствовал ран на своем теле от радости...»
Формирование нравственных качеств	1. Вы хотите сегодня порадовать кого-то и улучшить настроение? 2. Чем мы можем сейчас порадовать друг друга?	1. Придумайте, чем вы можете членов своей семьи 2. Коротко расскажите о каком-либо добром деле для близкого человека	Так и в вашей семье жизнь будет радостнее, если вы и все ваши близкие станут внимательнее и добрее друг к другу

Наградами за выполненные задания будут подарки в виде знаков отличия разной степени. А при выполнении блока задний — стикеры с участием Кота.



Рисунок 2 – Стикеры

Цель данного проекта — заложить основы духовно-нравственной личности с активной жизненной позицией, способностью к совершенству и гармоничному взаимодействию с другими людьми.

В соответствии с целью, задачами проекта являются

- создание сообщества «Лукоморье» с материалами для духовного воспитания;
- создание чат бота «Кот Учёный» с интерактивными заданиями;
- создание пакета стикеров и подарков;
- продвижение сообщества и привлечение аудитории;

- создание базы материалов для сообщества.

Методы, механизмы и стратегии, используемые для реализации проекта

- разработка дизайна сообщества (1 месяц);

- разработка дизайна стикеров и подарков (1 месяц);

- создание интерактивных заданий для чатбота (2 месяца);

- разработка чат бота (3 месяца);

-написание материалов по духовно-нравственному воспитанию (8 месяцев);

- рекламная компания по привлечению аудитории (8 месяцев).

Таблица 2 – Ожидаемые результаты

Ожидаемые результаты	Сроки исполнения
2 000 000 участников сообщества	12 месяцев
Повышение духовно нравственной культуры подрастающего поколения	12 месяцев

Для лучших участников планируется ряд офлайн мероприятий, таких как походы, субботники, экскурсии, участие в различных форумах и сборах за счет средств проекта.

Библиографический список

1. Бот (программа) URL: [https://www.wikiplanet.click/enciclopedia/ru/%D0%91%D0%BE%D1%82_\(%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0\)](https://www.wikiplanet.click/enciclopedia/ru/%D0%91%D0%BE%D1%82_(%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0)) (Дата обращения 12.07.2017).
2. Как доходчиво объяснить непосвященному человеку, что такое «бот*» URL: http://estekhin.blogspot.ru/2017/04/blog-post_30.html (Дата обращения 13.07.2017).
3. Константин Булгаков. Бот URL: <http://konstantinbulgakov.com/terms/bot> (Дата обращения 12.07.2017).