

**Описание проекта по созданию информационного ресурса «Лукоморье»**

*Лаптева Анастасия Игоревна*

*Брянский государственный университет имени академика И.Г. Петровского*

*Студент*

*Пастушенко Владислав Александрович*

*Брянский государственный университет имени академика И.Г. Петровского*

*Студент*

**Аннотация**

В статье описан проект по созданию информационного ресурса «Лукоморье» в социальной сети ВКонтакте с интерактивным чат-ботом «Кот Учёный».

**Ключевые слова:** информационный ресурс, чат-бот

**Description of the project to create an information resource «Lukomorye»**

*Lapteva Anastasiya Igorevna*

*Bryansk State University named by academician I.G. Petrovsky*

*Student*

*Pastushenko Vladislav Aleksandrovich*

*Bryansk State University named by academician I.G. Petrovsky*

*Student*

**Abstract**

The article describes the project to create an information resource «Lukomorye» in the social network VKontakte with an interactive chat-bot «Cat Scientist».

**Keywords:** information resource, chat-bot

Современные дети и подростки проводят большую часть времени в интернете и социальных сетях. Данное информационное пространство содержит как негативную, так и положительную информацию. Но негатив привлекает больше внимания, так как запретный плод сладок. Воспитание духовной нравственности в такое время играет большую роль, но требует другого подхода.

В последнее время большую популярность приобрели стикеры и чат-боты с заданиям в социальной сети ВКонтакте. Каждый современный человек сталкивается с роботами, получая новости или уведомления на телефон, обращаясь в колл-центр, играя в онлайн-игры. Боты можно встретить в тысячах сообществ. Их основная задача - раскрутка группы, оставление комментариев, накрутка лайков, репосты и многое другое. Они

выполняют ряд черновых задач: рассылают спам, накручивают число подписчиков или друзей.

Робот, или бот, а также интернет-бот, www-бот и т. п. (англ. bot, сокращение от чеш. robot) — специальная программа, выполняющая автоматически и/или по заданному расписанию какие-либо действия через интерфейсы, предназначенные для людей. При обсуждении компьютерных программ термин употребляется в основном в применении к Интернету.

Дети, подростки и молодежь выполняет различные задания в обмен на стикеры — изображения разных персонажей для переписки.

Мы предлагаем создать информационный ресурс «Лукоморье» в социальной сети ВКонтакте с интерактивным чат-ботом «Кот Учёный».



Рисунок 1 - чат-бот «Кот Учёный»

На данном ресурсе будет публиковаться информация для духовного и нравственного воспитания подрастающего поколения. Изюминкой сообщества будет чат-бот Кот Учёный, который предлагает выполнить задания на темы: экологии, патриотизма, волонтерства, истории родного края и развития личности. При составлении заданий, необходимо учитывать возраст пользователей и цели проекта.

Пример задания для учащихся средней школы (табл1).

Таблица 1 – Пример задания

Тема	Вопросы	Задания	Комментарии
История Брянского края: легенды Брянска	1. Князь Роман носил титул Киевского и Брянского князя? 2. Первое упоминание имени князя Романа	1. Найти улицу Романа Брянского 2. Посетить эту улицу, сделать фотографию и отправить её вместе со своим	Роман Брянский «Он бился с ними и победил их, но сам был ранен и показал

	встречается в летописи в 1263 году? 3. Согласно летописи отец Романа погиб 20 сентября 1238 года?	местоположением чат-боту	немалое мужество. Он приехал в Брянск с победой и честью великою. Он не чувствовал ран на своем теле от радости...»
Формирование нравственных качеств	1. Вы хотите сегодня порадовать кого-то и улучшить настроение? 2. Чем мы можем сейчас порадовать друг друга?	1. Придумайте, чем вы можете членов своей семьи 2. Коротко расскажите о каком-либо добром деле для близкого человека	Так и в вашей семье жизнь будет радостнее, если вы и все ваши близкие станут внимательнее и добрее друг к другу

Наградами за выполненные задания будут подарки в виде знаков отличия разной степени. А при выполнении блока задний — стикеры с участием Кота.



Рисунок 2 – Стикеры

Цель данного проекта — заложить основы духовно-нравственной личности с активной жизненной позицией, способностью к совершенству и гармоничному взаимодействию с другими людьми.

В соответствии с целью, задачами проекта являются

- создание сообщества «Лукоморье» с материалами для духовного воспитания;
- создание чат бота «Кот Учёный» с интерактивными заданиями;
- создание пакета стикеров и подарков;
- продвижение сообщества и привлечение аудитории;

- создание базы материалов для сообщества.

Методы, механизмы и стратегии, используемые для реализации проекта

- разработка дизайна сообщества (1 месяц);

- разработка дизайна стикеров и подарков (1 месяц);

- создание интерактивных заданий для чатбота (2 месяца);

- разработка чат бота (3 месяца);

-написание материалов по духовно-нравственному воспитанию (8 месяцев);

- рекламная компания по привлечению аудитории (8 месяцев).

Таблица 2 – Ожидаемые результаты

Ожидаемые результаты	Сроки исполнения
2 000 000 участников сообщества	12 месяцев
Повышение духовно нравственной культуры подрастающего поколения	12 месяцев

Для лучших участников планируется ряд офлайн мероприятий, таких как походы, субботники, экскурсии, участие в различных форумах и сборах за счет средств проекта.

### Библиографический список

1. Бот (программа) URL: [https://www.wikiplanet.click/enciclopedia/ru/%D0%91%D0%BE%D1%82\\_\(%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0\)](https://www.wikiplanet.click/enciclopedia/ru/%D0%91%D0%BE%D1%82_(%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0)) (Дата обращения 12.07.2017).
2. Как доходчиво объяснить непосвященному человеку, что такое «бот\*» URL: [http://estekhin.blogspot.ru/2017/04/blog-post\\_30.html](http://estekhin.blogspot.ru/2017/04/blog-post_30.html) (Дата обращения 13.07.2017).
3. Константин Булгаков. Бот URL: <http://konstantinbulgakov.com/terms/bot> (Дата обращения 12.07.2017).